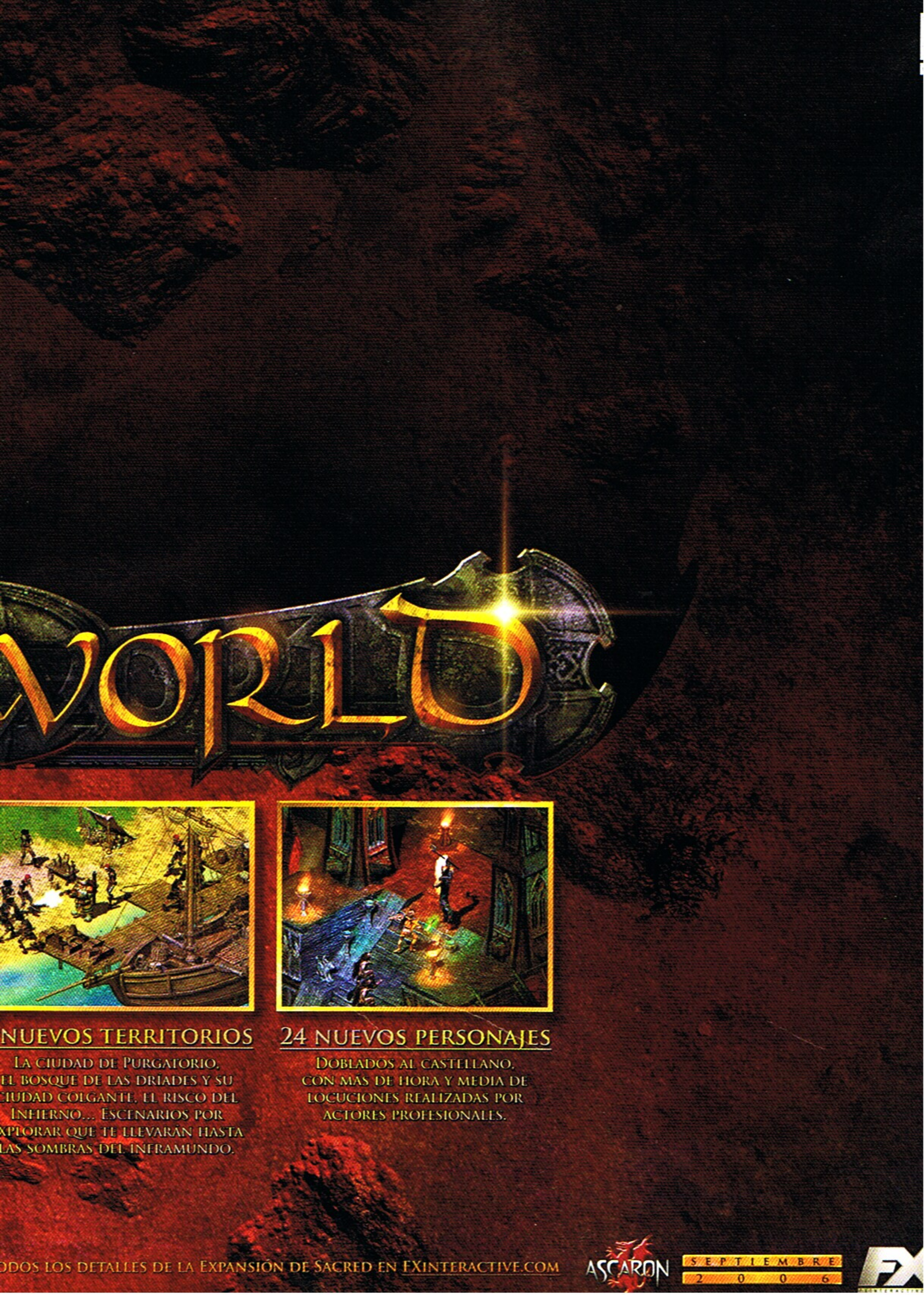

R SOLO
,99€
Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUA
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 140 • SEPTIEM
Micromanía
¡DESCUBRE LA FANTASÍA MÁS REVOLUCIONARIA!
DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC
¡¡Acción bestial!!
REPORTAJE
15 juegos de ESTRATEGIA FANTÁSTICA
Elige el tuyo!
Número 140
AÑO XXII
8 424094 820313 00140
SOLUCIÓN COMPLET
DREAMFAL
Guía total para tres mund
LO ÚLTIMO DE LOS AUTORES DE HITMAN
KANE & LYNCH DEAD MEN
En lucha contra la mafia
¡¡EXCLUSIVA MUNDIAL!!
¡¡ANTES QUE NADIE!!
ARCHLORD
NEED FOR SPEED CARBONO
¡¡Dos juegos explosivos!!
A EXAMEN
Todas las novedades
COSSACKS II. BATTLE FOR EUROPE • ÜBERSOLDIER • CIV IV WARLORDS • NIGHT WATCH • Y MUCHAS MÁS...




WORLD
NUEVOS TERRITORIOS
LA CIUDAD DE PURGATORIO, EL BOSQUE DE LAS DRÍADES Y SU CIUDAD COLGANTE, EL RISCO DEL INFIERNO... ESCENARIOS POR XPLORAR QUE TE LLEVARÁN HASTA LAS SOMBRAS DEL INFRAMUNDO.
24 NUEVOS PERSONAJES
DOBLADOS AL CASTELLANO, CON MÁS DE HORA Y MEDIA DE LOCUCIONES REALIZADAS POR ACTORES PROFESIONALES.
ODOS LOS DETALLES DE LA EXPANSIÓN DE SACRED EN FXINTERACTIVE.COM
ASCARON
SEPTIEMBRE
2006
FX

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García
Inés Mesa

Colaboradores
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo, Enrique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta, Luis Escribano, Ricardo Zapatero, Javier Moreno, Roberto Lorente, J. Traverso, Iria Rodríguez

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
Axel Springer España, S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Subdirectora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial
José E. Colino

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefes de Publicidad
Gonzalo Fernández, Rosa Juarez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
C/Orense, 12-14, 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A. de C. V.
Venezuela: Distribuidora Continental

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
12/2006
Printed in Spain





HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



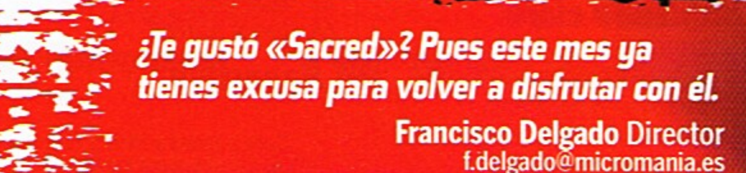
La fantasía se pone más de moda que nunca

Bienvenido, un mes más a Micromanía. ¿Qué tal esa vuelta de las vacaciones? Si estás en plena "depre" de la vuelta a la rutina, al trabajo, a los estudios... tranquilo. Te puedo asegurar que este número de Micromanía tiene la solución a todo el desánimo que puedas tener porque se te hayan acabado las vacaciones. Y es que tienes en tus manos no sólo un nuevo número de tu revista favorita, sino un número realmente fantástico en todos los sentidos. Y seguro que ya estás atando cabos tras haber visto todo –y cuando digo todo, sí, es todo– lo que acompaña a la portada de este mes, ¿verdad?

Efectivamente, este mes Micromanía te ofrece fantasía en estado puro representada, en primer lugar, por «Dark Messiah of Might & Magic», con un –claro– fantástico avance en el que te contamos nuestras impresiones sobre la última versión jugable de este impresionante título de acción. Y, por supuesto, en segundo lugar ya sabemos que te has fijado en ese –sin lugar a dudas– fantástico regalo especial que hemos incluido en el DVD y que se llama «Sacred Underworld». Gracias a FX Interactive, que ha querido premiar a los jugadores españoles por el exitazo que tuvo «Sacred», hemos podido ofrecerte "por la patilla" en este número de Micromanía la expansión oficial, completa e inédita en España, de este genial juego de rol. Eso sí, es una expansión, así que ya sabes, saca tu «Sacred» original y empieza a disfrutarla ya.

Pero la fantasía –y lo fantástico– de este número de Micromanía no acaba ahí, por supuesto. Siguiendo en esta línea te hemos preparado un sensacional reportaje con los mejores juegos de estrategia... ¡acertaste!, fantástica. Y hay más, una completa guía del fantástico «Dreamfall», la fantástica primicia de «Kane & Lynch. Dead Men», la fantasía sobre ruedas de «NFS Carbono», las previews de juegos tan explosivos y fantásticos como «Call of Juarez», «Company of Heroes» –que cada vez que lo vemos nos gusta aún más–, «Maelstrom», o el reportaje que hemos dedicado a otro futuro icono de la fantasía, aunque esta vez online: «Archlord».

Y no te olvides del –¿hace falta decirlo?– DVD de este mes, con «Cycling Manager 4», las mejores demos del mes –¡con «Dark Messiah» en exclusiva total!– y, por supuesto, con ese, insisto, fantástico «Sacred Underworld», que puedes disfrutar gratis. Ya me dirás, con tu email, si no te parece, como a mi, que este mes Micromanía te ofrece un número fantástico de verdad. Nos vemos el mes que viene aquí, en Micromanía.



¿Te gustó «Sacred»? Pues este mes ya tienes excusa para volver a disfrutar con él.

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



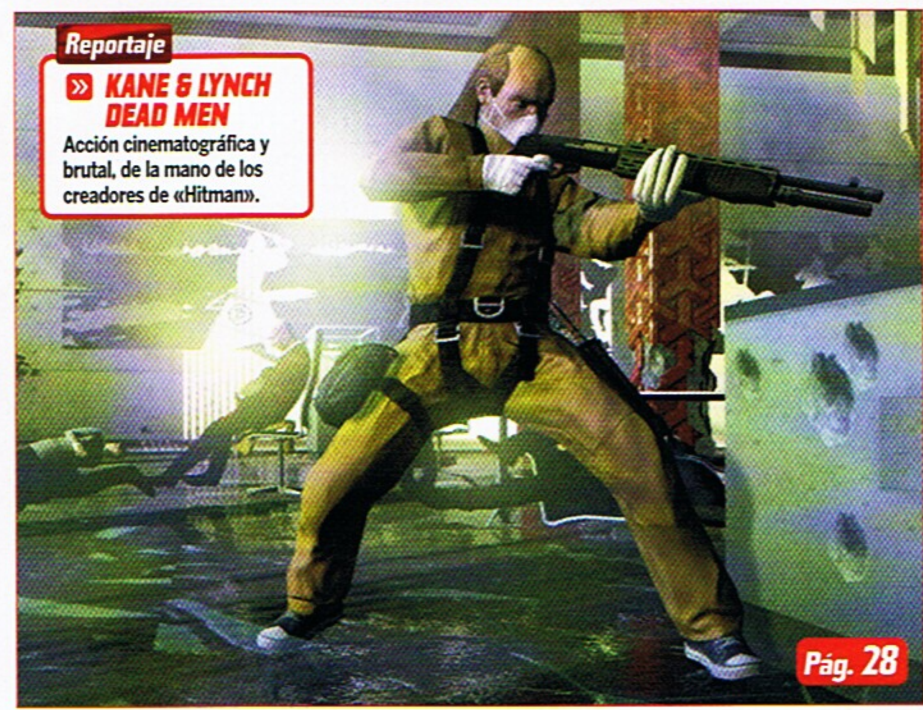


Pág. 80

Reportaje

SACRED UNDERWORLD

Te contamos los datos más relevantes de la esperada expansión de «Sacred», que ya puedes disfrutar en el DVD.



Reportaje

KANE & LYNCH DEAD MEN

Acción cinematográfica y brutal, de la mano de los creadores de «Hitman».

Pág. 28



Preview

COMPANY OF HEROES

Nos hemos ido a Normandía para jugarlo y descubrirte cómo será la estrategia bélica más impresionante.

Pág. 38

Pág. 46

Reportaje

ARCHLORD

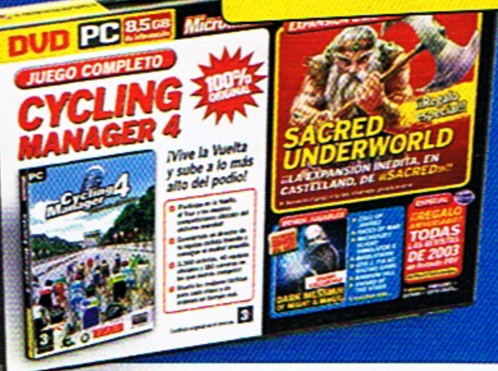
Codemasters quiere aportar originalidad y espectáculo a los juegos de rol online, y nos ofrece más detalles del prometedor «Archlord», en vísperas de su lanzamiento, este otoño.

En este número

Revista Micromanía Nº 140 - Septiembre 2006

¡¡De regalo!! DVD para PC con 9 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!



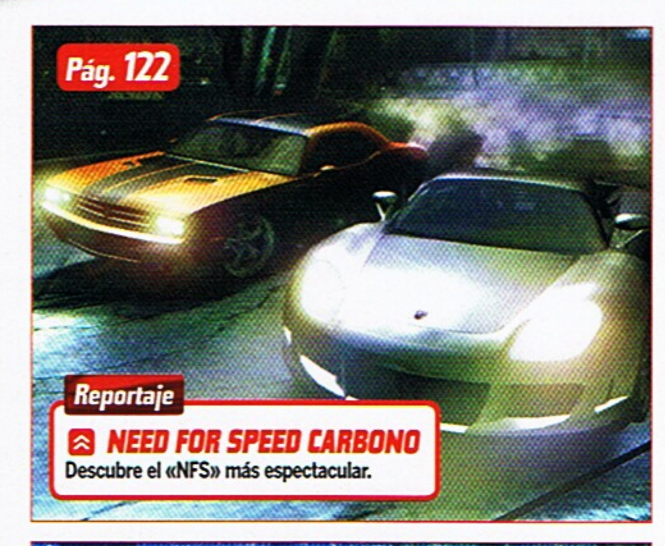
Este mes regalamos «Cycling Manager 4», «Sacred Underworld», las revistas de 2003 en PDF, las mejores demos –«Dark Messiah», «GTR2»– y mucho más...



Pág. 34

Preview

DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC
¿Puede un juego de acción en primera persona ambientarse en «Might & Magic» y ser impresionante?



Pág. 122

Reportaje

NEED FOR SPEED CARBONO
Descubre el «NFS» más espectacular.



Pág. 86

Solución

DREAMFALL THE LONGEST JOURNEY
Todas las claves para acabar el mejor viaje de tu vida.

índice por juegos


▲ Ve entrenando tus habilidades PvP porque «The Burning Crusade» ampliará las posibilidades de este modo de juego tan popular en «World of Warcraft».

«The Burning Crusade» se presentó en la Campus Party 2006

¡Warcraft invade la piel de toro!

¡Aquí huele a Orco, a Elfo Sangriento, a Draenei y, sobre todo, a «World of Warcraft» en español! ¡Y con su expansión, y todo! Chico, que estamos que no podemos esperar más...

➲ Rol Online ➲ Blizzard ➲ Vivendi Universal ➲ Otoño 2006

Desde que **«World of Warcraft»** apareció en España lo de **romper récords de ventas** y aumentar el número de jugadores registrados, de forma constante, ha sido la tónica que ha dominado todo lo referente al juego de Blizzard. El anuncio de su ya inminente expansión no supuso sino otra alegría para los seguidores del juego. Y ahora, con su **presentación oficial en España, durante la celebración de la última Campus Party en Valencia**, los jugadores españoles estamos que ni nos lo creemos.

Y, por si todavía te parece poco, también se confirmó que **la versión en castellano de «World of Warcraft» va viento en popa** según lo previsto y estará lista, en las fechas previstas, para este mismo otoño. **Frank Pearce, vicepresidente de desarrollo en Blizzard** se encargó de presentarnos, junto a todos los asistentes a la Campus, «The Burning Crusade». La aparición de **la nueva raza de la Alianza, los Draenei**, se convirtió en la verdadera "madre del cordero" de esta presentación a la comunidad española. Por supuesto, tampoco se olvidó de dar a conocer de forma oficial a **los Elfos Sangrientos**, la raza de la Horda, aunque su existencia era conocida desde el mismo instante del anuncio del juego.

Pearce **se mostró encantado con la acogida que los asistentes a la Campus dispensaron a «The Burning Crusade»** y nos confirmó que en Blizzard están trabajando a toda máquina para que **expansión y versión en castellano de «World of Warcraft»** no sufran el menor problema en su desarrollo y, por supuesto, estén listos en el momento previsto, apareciendo **a la venta de forma simultánea**. ■


▲ Los Elfos Sangrientos están dispuestos a dar mucha guerra en la expansión del genial «World of Warcraft».

Los jugadores españoles ya han podido comprobar en directo las excelencias y novedades de la expansión de Blizzard

Jericho» nos trae el terror de Clive Barker

a pesadilla se hace juego

Acción ➲ Mercury Steam ➲ Codemasters ➲ Finales de 2007

aportación del novelista Clive Barker ("Hell-ser") al argumento de «Jericho», un juego de ión que se está desarrollando en nuestro país ne toda la pinta de convertirlo en una auténtica sadilla jugable. Barker, un maestro del género, mostrado su intención de que "los jugadores en y sientan auténtico terror" y lo más fácil es e lo consiga con una impactante historia dirigida al público adulto, una narración que te llevará a encargarte de un equipo de Operaciones Especiales preparado para combatir tanto con armas como con magia, y que deberán adentrarse en la oscuridad y enfrentarse a lo que por ahora Barker ha definido enigmáticamente como "El Mal Encarnado". Un proyecto terrorífico y atractivo que traerá el poder del Mal a nuestras vidas a finales de 2007. ■




Jericho» pretende castigar tu corazón con escenarios oscuros y espectaculares, y fantasmagóricos enemigos.

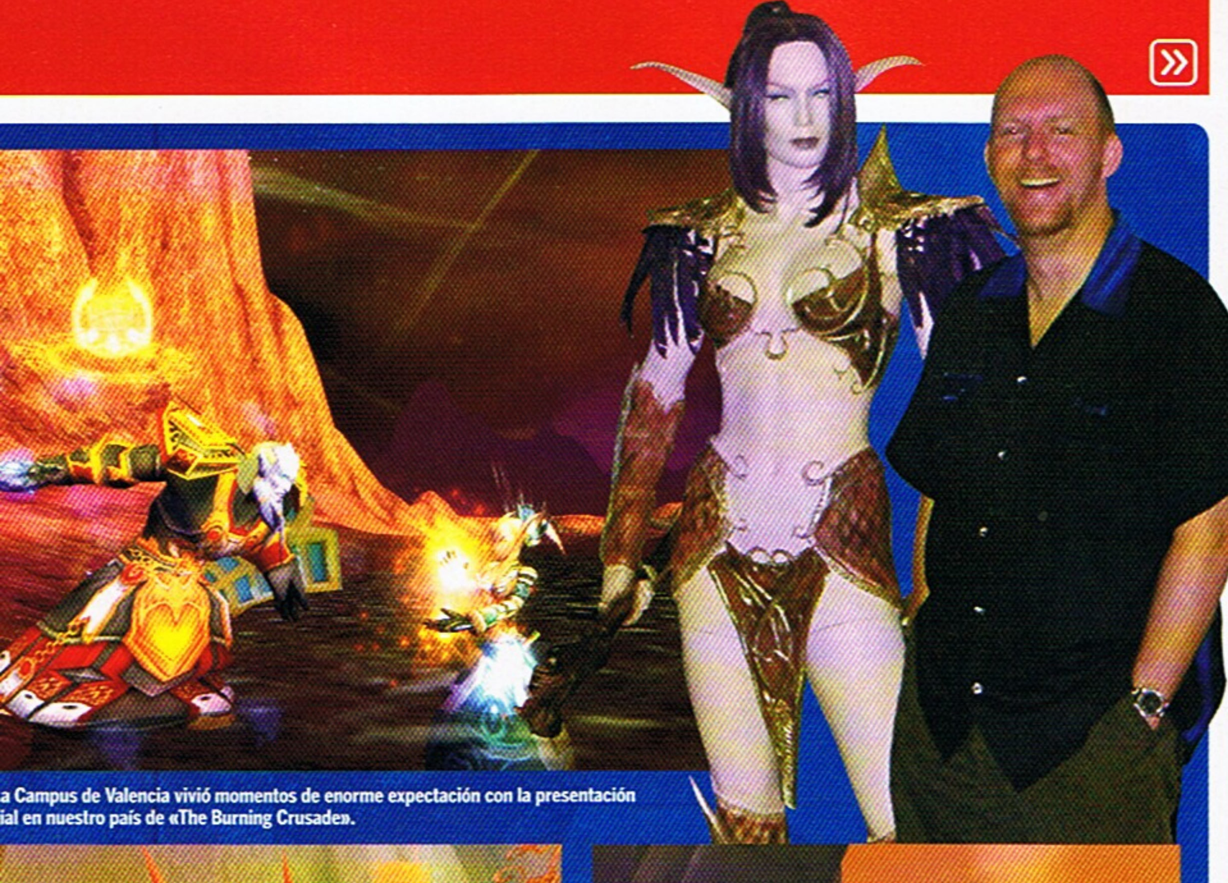
Desembarca «Age of Pirates»

Los piratas llegan a buen puerto

➲ Rol ➲ Akella ➲ Atari ➲ Septiembre

¡Doble ración de grog para todos! ¡Esto hay que remojarlo! «Age of Pirates: Caribbean Tales», el apetitoso juego de rol de Akella, atracará finalmente en tierra firme cercana a nuestros teclados. Atari ha confirmado que en septiembre los jugadores de nuestro país podrán zarpar y correr mil aventuras en el Caribe de «Age of Pirates: Caribbean Tales», un juego de rol que repetirá a grandes rasgos la fórmula de «Sea Dogs» o «Sid Meier's Pirates!» pero añadiendo unas cuantas mejoras y novedades, entre ellas cuatro modos multijugador para un total de 16 jugadores. ■

▶ Los filibusteros de «Age of Pirates: Caribbean Tales» desembarcarán en nuestras costas.



...a Campus de Valencia vivió momentos de enorme expectación con la presentación ...ial en nuestro país de «The Burning Crusade».



...Los nuevos escenarios, personajes, objetos y quests de «The Burning ...sade» prometen ofrecer numerosas sorpresas para todos los jugadores.



▲ Los nuevos enemigos que encontrarás en la esperada expansión de Blizzard pondrán a prueba todo lo que has aprendido hasta ahora.

La cifra

59.000

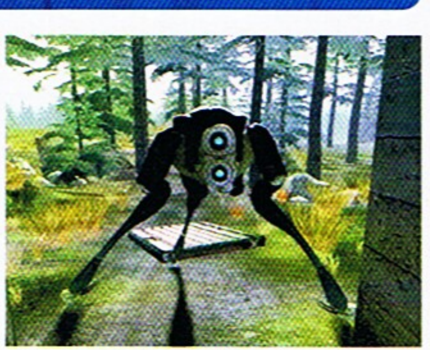
...cuentas de «World of Warcraft» cerró Blizzard durante junio, manteniendo su intención de erradicar del juego cualquier trampa o acción ilegal. El "delito" más extendido es el de usar algunos programas para conseguir puntos de experiencia u oro. Además de cerrar cuentas, se retiraron 22 millones de oro obtenidos de forma fraudulenta. ■

«Half-Life 2. Episodio 2» incluirá otros dos juegos

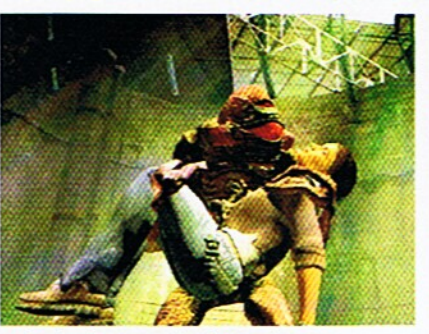
El Episodio 2 no llega solo...

➲ Acción ➲ Valve ➲ EA ➲ Finales de 2006

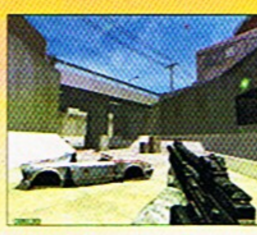
Si la oportunidad de disfrutar de un puñazo de horas más de un juegazo como «Half-Life 2» te resultara insuficiente, hay algo que debes saber: el segundo episodio del juego de Valve incluye dos juegos más como regalo. A las nuevas aventuras de Gordon Freeman habrá que sumar el juego multijugador «Team Fortress 2», un proyecto de Valve que quedó interrumpido en su día y que ahora verá la luz en una versión con el motor "Source". Y súmale además el juego «Portals», una serie de puzzles que tendrás que resolver a base de abrir portales dimensionales y que parece endiabladamente adictivo. Pero lo más importante de «Half-Life 2. Episodio 2» es, lógicamente, la nueva dosis de acción que añadirá con su aparición a final de año. ■



▲ Nueva oportunidad de disfrutar de uno de los mejores juegos de acción de todos los tiempos.



▲ Gordon Freeman y Alyx Vance volverán a protagonizar su eterna lucha contra los alienígenas.



«F.E.A.R.» da más mie... Desde este mismo mes de ag... to cualquier jugador podrá d... cargarse gratuitamente «F.E.A... Combat», el paquete que ofre... todas las características ... modo multijugador del popu... juego con tan sólo registrarse... www.joinfear.com .

¿«Hellgate London» ha si... robado? Son rumores que h... aparecido hace unas seman... y que, si bien no han sido c... firmados por Flagship, podr... explicar el nuevo retraso que... sufrido el muy esperado tít... de rol, cuya aparición se va a... últimos meses del año.



Juegos con regalo. La ca... na de tiendas Game ofrece... atractivo regalo en forma... camiseta exclusiva a todos... aficionados que reserven u... copia de «Neverwinter Nig... 2» o «X3 Reunion». Así pod... asegurarte una copia y a la ... vestirte con tu juego favorito.

Créate un juego a medi... No es que sea fácil, pero sí ... asequible con XNA Game S... dio, las herramientas que Mic... soft pone a tu disposición gra... en versión beta para hacer j... gos de PC o Xbox 360. Media... una suscripción de pago, pod... compartir tus creaciones o d... frutar de las de otros creador...



«GTR2 Fia GT Racing» es... casi a punto. La secuela del... mulador de conducción pret... de superar el listón con 144 ... hículos, 34 pistas e importan... mejoras en cuanto a realism... físicas. Atari lo aparcará ce... de tu casa en septiembre.

El Termómetro

Caliente

Voces de lujo. El reparto de actores que participará en «Timeshift» poniendo sus voces es realmente atractivo: Dennis Quaid ("El día de mañana"), Michael Ironside ("Desafío Total") y Nick Chinlund ("Las Crónicas de Riddick"). Un aliciente más para este juego.

Sony Online se rearma. La compañía ha llegado a un acuerdo con Epic Games para utilizar toda la potencia del reconocido y potente motor «Unreal Engine 3» en el desarrollo de sus próximos proyectos, lo que no ha hecho sino aumentar enormemente las expectativas de todos los aficionados.

Templado

En Tamriel siguen aflorando dungeons. Bethesda continúa comercializando contenido adicional para su juego de rol «Oblivion», esta vez le toca el turno a un dungeon destinado a jugadores con personajes vampiros. "The Vile Lair" tiene un precio aproximado de 1,50 €.

Romero comienza de nuevo. El conocido diseñador John Romero (autor de títulos tan legendarios como «Doom» o «Quake») ha fundado un nuevo estudio que ha bautizado como Slipgate Ironworks y desde el que dará vida a su nuevo proyecto, un juego de rol online sobre el que aún no ha adelantado más datos.

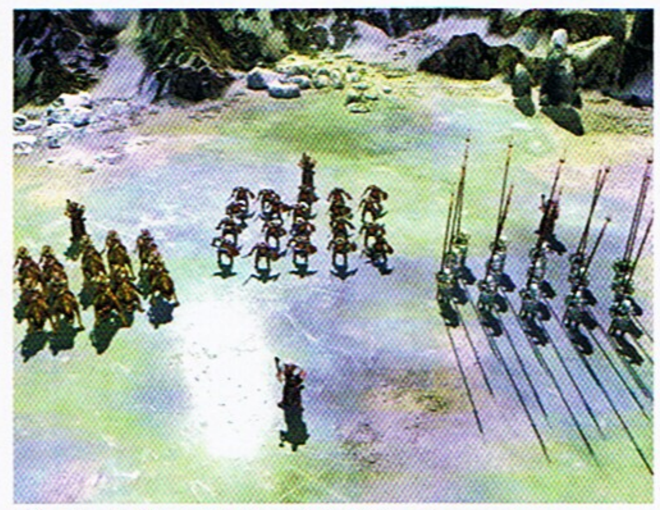
Frío

Nuevos retrasos. La cantinela de cada mes, esta vez se retrasan dos juegazos: «Enemy Territory: Quake Wars» se queda sin fecha de lanzamiento mientras que «Age of Conan», que será publicado por Eidos y distribuido por Proein en España, saldrá a mediados de 2007.

El E3 se reduce. La cita de los videojuegos por excelencia ha decidido reducir su formato. Sin nada decidido, el objetivo para próximas ediciones será presentar una cita más especializada y modesta pero igual de eficaz para el profesional del sector.



▲ De nuevo formarás parte de los ejércitos más poderosos de la legendaria Tierra Media, pero ahora podrás participar también en el escalofriante bando oscuro.



▲ Con la instalación de «The Rise of the Witch King» incorporarás una nueva facción a «La Batalla por la Tierra Media II» y un montón de novedades.

Llega el oscuro «The Rise of the Witch King»

El Rey Brujo está en guerra

Estrategia • EA • Invierno 2006



«The Rise of the Witch King» será la nueva expansión para «La Batalla por la Tierra Media II». El juego de estrategia en tiempo real basado en el **universo de Tolkien** añadirá con este producto una nueva campaña individual, además de una facción y unidades para las seis facciones ya existentes y un conjunto de objetos, armas y armaduras que enriquecerán aún más el juego. Narrando la historia de la ascensión del temible **Rey Brujo de Angmar** desde que invadiera Arnor, la tierra de los antepasados de Aragorn, «The Rise of the Witch-King» nos permitirá adoptar **un papel decisivo en el bando del mal**, jugando en la facción de Angmar tanto en el modo escaramuza como en multijugador o en el modo Guerra del Anillo. **Libera la Tierra Media –o termina de condenarla–** con tus ejércitos a partir del invierno de este mismo año. ■

El realismo bélico se llama «Red Orchestra»

¡Así, sí es la guerra!

Acción • Tripwire • Nobilis • Noviembre

Olvídate de juegos de acción bélica anteriores. Solamente eran juegos, mientras que en «Red Orchestra Ostfront 41-45» todo está recreado para que su campaña, enfrentando al ejército ruso y al nazi durante la 2ª Guerra Mundial, te lleve al campo de batalla de cabeza con una fidelidad asombrosa: sonidos, físicas, armas, balística, tácticas... dale una oportunidad y te recompensará con trece mapas, partidas multijugador para 32 y un planteamiento que ya ha llamado la atención de la crítica internacional. Llegará en noviembre, cargado de galardones. ■

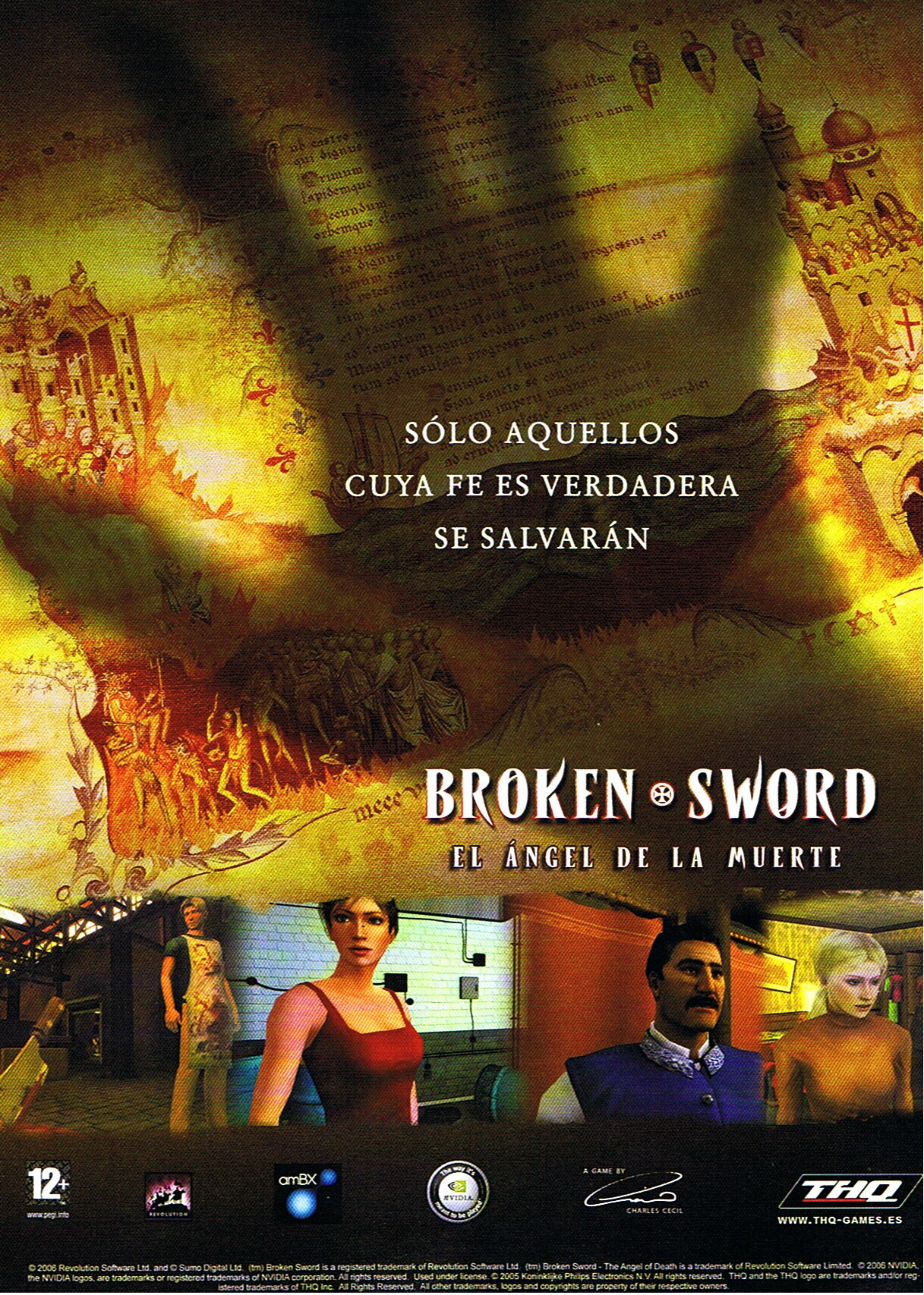


¿Sabías que...

...para el beta test europeo de «The Lord of the Rings Online» se han apuntado ya más de 100.000 jugadores?

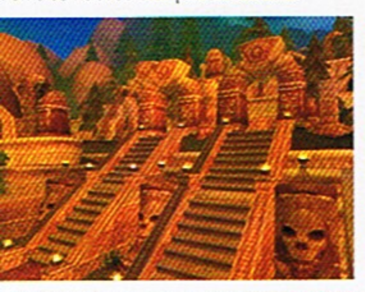


Es una cifra espectacular que deja muy claro cuál es el nivel de expectación que el juego de rol online de Turbine –autores de «Asheron's Call» y «Dungeons & Dragons Online»– ha despertado entre los jugadores europeos. Codemasters, compañía editora de «The Lord of the Rings Online: Shadows of Angmar» ha querido celebrar el éxito de la convocatoria pero, en lugar de organizar una fiesta hobbit, han optado por regalar ediciones especiales del libro y el juego.


SÓLO AQUELLOS
CUYA FE ES VERDADERA
SE SALVARÁN
BROKEN SWORD
EL ÁNGEL DE LA MUERTE
12+
www.pegi.info
REVOLUTION
amBX
NVIDIA
A GAME BY
CHARLES CECIL
THQ
WWW.THQ-GAMES.ES
© 2006 Revolution Software Ltd. and © Sumo Digital Ltd. (tm) Broken Sword is a registered trademark of Revolution Software Ltd. (tm) Broken Sword - The Angel of Death is a trademark of Revolution Software Limited. © 2006 NVIDIA, the NVIDIA logos, are trademarks or registered trademarks of NVIDIA corporation. All rights reserved. Used under license. © 2005 Koninklijke Philips Electronics N.V. All rights reserved. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

Breves

Nuevo parche para «WoW». «World of Warcraft» recibe un nuevo parche con novedades en el PvP: ahora los personajes de distintos reinos podrán competir entre sí en tres nuevos campos de batalla.



Estrellas virtuales del pop. La banda británica Duran Duran se incorporará al juego de simulación social «Second Life» con una isla virtual en la que ofrecerán conciertos... también virtuales, claro.

Novedades en «Quake 4». El parche 1.3, ya disponible, incorpora dos modos de juego con un montón de mapas, así como un arma nueva –el lanzador de napalm– y pequeños ajustes técnicos.



Humor a raudales en el mundo de «Grotesque»

Rol y parodias muy conocidas

Rol · Silent Dreams · Por determinar

Entrando de lleno en plena competencia con juegos de rol como «Gothic 3» o «Neverwinter Nights 2», pero basado en **un sentido del humor brutal** que afecta a cada rincón y personaje del juego, **«Grotesque-Heroes Haunted»** aspira a hacerse un hueco entre los roleros más radicales sin desdeñar a los amantes de la **juerga y la parodia**. Su protagonista, Roger Sun, se despierta un buen día en un sitio extraño, junto a una mujer que dice ser su esposa. Como punto de partida no está mal, pero espera a que veas desfilar toda clase de bromas y parodias de películas, juegos y novelas de fantasía combinadas, claro está, con un juego real, con **acción y objetivos más o menos serios**. No te equivoques, por mucho humor que «Grotesque-Heroes Haunted» tenga en su planteamiento el núcleo fundamental es un juego de rol con buena parte de los **elementos más puros del género**, un sistema de combate sencillo y jugable y una tecnología de última generación. De hecho, y según Silent Dreams, «Grotesque-Heroes Haunted» mostrará **un montón de influencias de otros juegos**, y para que te hagas una idea, entre los citados por sus autores figuran ni más ni menos que «World of Warcraft», «Gothic», «Monkey Island» y «Final Fantasy». ■



▲ ¿Recuerdas al conejo asesino que aparecía en la película de los Monty Python "Los Caballeros de la Mesa Cuadrada? «Grotesque» parodia escenas como ésta.



▲ Deacon será el primer soldado en acompañar a Roger, el protagonista del juego, en su aventura... claro que, eso será cuando no salga corriendo despavorido.

Llegan los animales de «Mascotas»

Ladridos en tu casa

Simulador · Maxis · EA · Octubre

Con la expansión «Los Sims 2 Mascotas» no sólo llenarás tu casa de ladridos, sino que también podrás escuchar maullidos, graznidos... y es que esta cuarta ampliación del juego de Maxis recoge una de las peticiones más frecuentes de los fans del juego. ¿No querían animalitos que ensuciaran la alfombra de su salón y arañaran sin piedad sus muebles? Pues ya están aquí: perros, gatos, pájaros, cobayas... mascotas que no sólo harán compañía a tu Sim, sino que éste puede entrenarlas, pasearlas por el parque, visitar la tienda de animales... ¡incluso conseguir que se ganen la vida trabajando! La expansión, para cuya promoción ha grabado el grupo "La Oreja de Van Gogh" una canción en idioma "simlish", tiene su lanzamiento previsto para el próximo mes de octubre. ■



▶ La cuarta expansión de «Los Sims 2» te dará algo blandito y con vida para achuchar.

Derrapa hasta la meta con «Colin McRae: DIRT»

Por bosques y montañas

Conducción · Codemasters · 2007

El próximo título de la serie de conducción off-road más conocida no se limitará a los espectaculares coches deportivos de 850 caballos, sino que en «Colin McRae: DIRT» también participará una larga y variada lista de camiones y coches 4x4. Físicas, sistemas de colisión y controles serán convenientemente mejorados para ofrecer una experiencia alucinante y sobre todo muy cercana a la realidad, además de que Codemasters asegura que incluirá más modos de competición, coches y recorridos que nunca. ■



▲ Pocas cosas tan divertidas como llenar tu coche de barro y grava en «Colin Mcrae: Dirt»

En voz baja...

... se especula sobre una nueva entrega de las series «Warcraft» o «Starcraft», ya que Blizzard está demandando en su página web profesionales con experiencia en el género de la estrategia en tiempo real.



¿Un nuevo Warcraft? ¡La emoción nos embarga!



LA LUCHA PARA ASEGURAR LOS TERRITORIOS DEL MAÑANA COMIENZA YA



Utiliza tecnología militar oficialmente aprobada.



Escenarios de combate de 360° con gran precisión de detalles y completamente destructibles.



Las tropas ganan rango y se quedan contigo durante todo el juego.



JOINTTASKFORCE.C









TOTALMENTE EN
CASTELLANO

Los + esperados

*De nuevo tenemos movimientos de los que decepcionan un poquito a los seguidores más impacientes: **«Hellgate London»** dilata su lanzamiento pero es de suponer que por poco tiempo. Y en el horizonte más inmediato, juegazos como **«Company of Heroes»** o **«Neverwinter Nights 2»**.*



Parrilla de salida

Company of Heroes

SEPTIEMBRE 2006 · ESTRATEGIA/ACCIÓN · RELIC/THQ · PC



Relic prepara una estrategia llena de acción y ritmo, localizada en el frente de la 2ª Guerra Mundial y con un nivel técnico de los que invitan a quitarse el sombrero.

Neverwinter Nights 2

OCTUBRE 2006 · ROL · OBSIDIAN/ATARI · PC

Ya está a puntito y la legión de fans de la primera parte espera impaciente el momento de comprobar la labor de Obsidian para una serie tan legendaria como ésta.



Splinter Cell. Double Agent

OCTUBRE 2006 · ACCIÓN · UBISOFT · PC/PS2/XBOX/XBOX 360

Fuimos a París, lo jugamos y nos llevamos una soberana sorpresa. El inimitable Sam Fisher vuelve de nuevo y además lo hace en mejor forma que nunca.

Hellgate London

2006 · ROL · FLAGSHIP/NAMCO · PC

El juego de rol de Flagship se hará esperar un poquito más, entre rumores sobre un posible robo del código del juego. Sea como fuere, ya está bastante cerca...

Calentando Motores

Dark Messiah of Might & Magic

OCTUBRE 2006 · ACCIÓN/ROL · ARKANE STUDIOS/UBISOFT · PC



Basado en el universo de fantasía de «Might & Magic», su acción en primera persona combinará un extraordinario espectáculo con físicas extremadamente realistas.

Battlefield 2142

OCTUBRE 2006 · ACCIÓN · EA · PC

La serie de acción bélica online de Electronic Arts, tras recrear diversas guerras y escenarios, da un paso adelante lógico y traslada sus batallas al futuro.

Medieval II. Total War

INVIERNO 2006 · ESTRATEGIA · C. ASSEMBLY/SEGA · PC

La nueva entrega de la saga de estrategia «Total War» vuelve con la promesa de llenar los campos de batalla con aun más miles de soldados en cada bando.



John Woo presents Stranglehold

2007 · ACCIÓN · TIGER HILL/MIDWAY · PC

No se tratará de acción sin más, sino que su estética y narrativa totalmente cinematográfica lleva el sello de un cineasta de lujo, el célebre director John Woo.



En boxes

Crysis

FEBRERO 2007 · ACCIÓN · CRYTEK · PC



Los creadores de «Far Cry» vuelven con la nueva tecnología «CryEngine 2», y parece que «Crysis» será uno de los juegos más alucinantes de 2007.

Unreal Tournament 2007

2007 · ACCIÓN · EPIC GAMES/MIDWAY · PC

Es uno de los más esperados por los fans de la acción y la última versión mostrada en el E3 no hace más que aumentar las ya de por sí elevadas expectativas.

Spore

2007 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para hacer un juego original, profundo, lleno de posibilidades y lo más importante: divertidísimo de jugar.



«Defcon» te trae una amenaza termonuclear

La Guerra Fría continúa

Estrategia · Introversion Software · Septiembre

Introversion, autores de «Darwinia», reflejan en «Defcon» la tensión mundial que la Guerra Fría produjo en todo el mundo hace un par de décadas. Se trata de un título de estrategia online multijugador inspirado en la película de 1983 "Juegos de Guerra". En él encarnaremos a un general que desde un refugio nuclear persigue el objetivo de exterminar a la población civil enemiga de la superficie, defender la propia y establecer y romper alianzas según convenga. «Defcon» será lanzado el próximo mes de septiembre pero por el momento no se conoce ningún dato definitivo sobre su distribución, aunque se podría esperar que Introversion lo distribuya mediante el servicio online Steam de Valve, tal y como hizo con su anterior «Darwinia». ■

Tyria crece aún más con «Nightfall»

«Guild Wars» en la oscuridad

Rol Online · ArenaNet/NCSoft · Friendware · Finales 2006

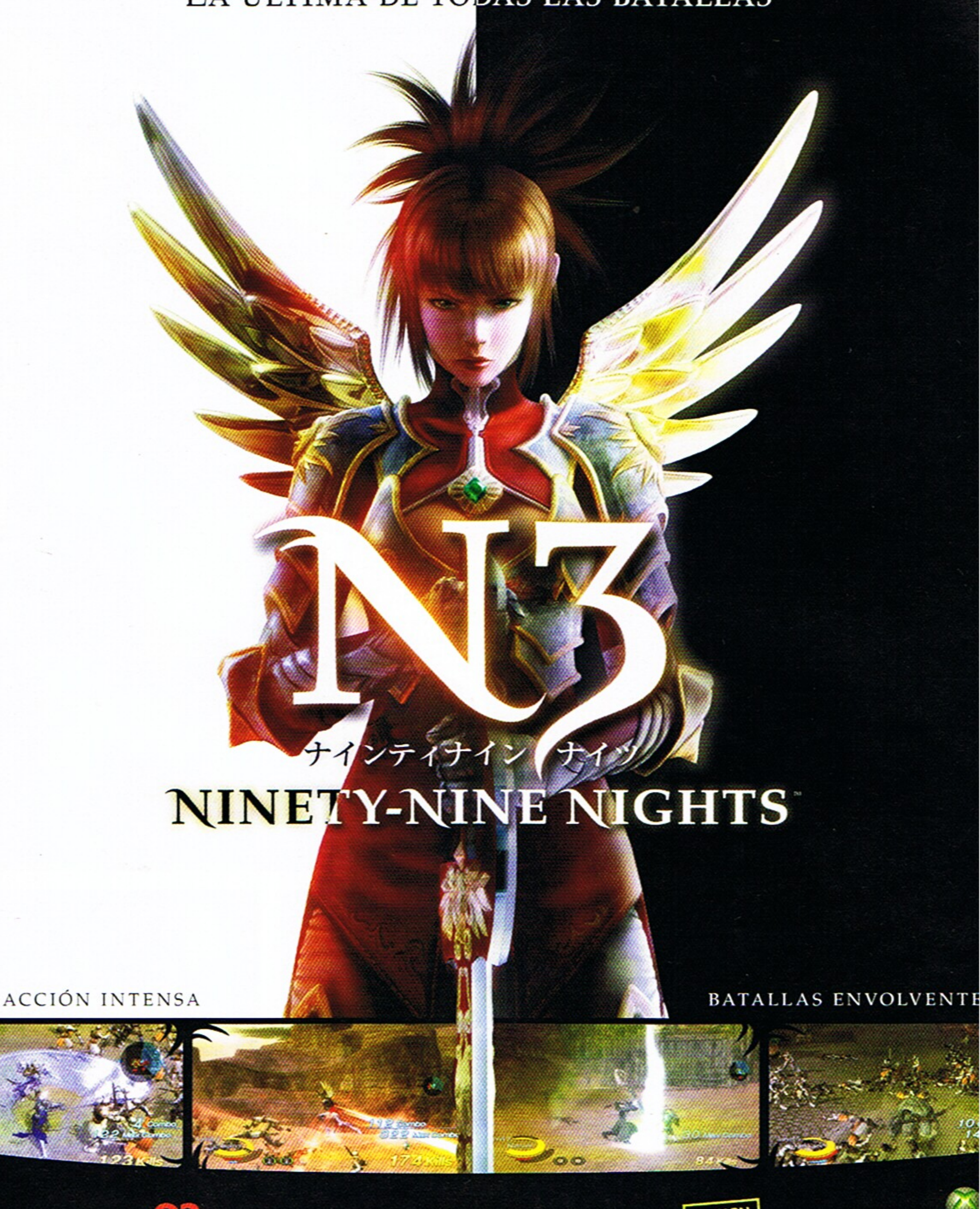
Antes de que acabe 2006 aparecerá **«Guild Wars Nightfall»**, la nueva actualización de la serie «Guild Wars», actualmente en fase beta y que ya ha podido ser probada por los fans.

«Nightfall» introduce un nuevo continente en Tyria llamado Elona, la tierra del Sol de Oro. Sus tierras se encuentran amenazadas por **un reino infernal que pretende llevar el anochecer a sus habitantes**. Elona necesitará un líder que la guíe en una épica batalla final. **El continente comprende tres provincias**: Kourna, regida por la mariscal Varesh, las tierras del norte, gobernadas por los Príncipes de Vabbi, y la isla de Istan.

Habrá **dos nuevas profesiones**: Derviche y Paragón, más arenas y numerosos objetos y sorpresas. **El 15 de septiembre se pone a la venta una edición especial de adelanto**, con objetos exclusivos de las nuevas profesiones, bocetos, música, historias, trailer, etc. ■



▲ **Los Lanceros del Sol eran los poderosos protectores del continente de Elona, antes de la amenaza infernal oscura.**


Una saga apasionante
Una antigua traición
La última de todas las batallas
N3
ナインティナイン ナイツ
NINETY-NINE NIGHTS™
Acción intensa
Batallas envolvente
12+
www.pegi.info
Q?
PHANTAGRAM
ONLY ON XBOX 360
XBOX 3

El terror llega al mundo del juego

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas

UBISOFT MONTREAL · ACCIÓN TÁCTICA · INVIERNO 2006

▲ **¡LAS VEGAS ESTÁ QUE ARDE!** Terroristas han escogido la ciudad del juego como objetivo de sus ataques. Rehenes en los casinos, hoteles asaltados, bombas por doquier... ¿Quién podrá parar todo esto? ■

► **OPA, OPA... ¡te he dicho que usemos el OPA!** No pienses en chistes fáciles y malos... O.P.A. son las siglas de Observar-Planificar-Asaltar. Porque las maniobras de ataque se resuelven en pocos segundos, pero debes dedicar muchos minutos a investigar, localizar enemigos, asignar cada uno como objetivo a tus hombres, escoger el arma adecuada, el equipamiento de cámaras espía, la vía de entrada, la de escape... Captas lo básico, ¿no? ■





▲ **Toda Las Vegas recreada a la perfección.** El tremendo realismo de «Rainbow Six Vegas» te entrará por los ojos. A su perfecta simulación de acción táctica se unirá una nueva tecnología gráfica que te situará en algunos de los escenarios más alucinantes que hayas visto. Toda una ciudad recreada a la perfección, incluso en los interiores. ■



▲ **Vuelve la mejor acción táctica... ¡y lo hace plagada de luces de neón!** Si se quiere causar terror y buscar dinero, ¿qué mejor sitio que Las Vegas para conseguirlo? Pero el equipo Rainbow ha vuelto, con más realismo en las tácticas, ambientación, armamento y en sus gráficos. ¿Estás preparado para dirigir a tus hombres y acabar con los terroristas? ■

▲ **Si no puedes atacar desde dentro... ¡asa a tus enemigos desde el exterior!** La liberta de acción será total en «Rainbow Six Vegas te permitirá buscar y utilizar cualquier cam para cumplir tus objetivos. Si hay que subi a la azotea del hotel y descolgarse con cu por la fachada para sorprender a los terro ¡hazlo! Hay que salvar a los rehenes com

◄ **Conoce bien a tus hombres, asígnales las órdenes... ¡y escúchales!** Y hazles caso, porque la IA de «Rainbow Six Vegas» te va a dejar patidifuso. Walter, el experto en explosivos, Jung Park, el francotirador y experto en electrónica... todos saben hacer su trabajo y son los mejores en lo suyo, pero es que además, según la situación, el número de enemigos y el riesgo posible, te harán sugerencias para usar determinadas tácticas, gadgets, armamento o ataques. Con un equipo así, es fácil ser el jefe... ■

La cultura urbana del fútbol... online

Soccer Fury

DIGITAL LEGENDS/NC SOFT · DEPORTIVO ONLINE · 2007

¿ESTÁS PREPARADO PARA EL NUEVO DESAFÍO ONLINE? Pero, ¿a que nunca soñaste que podía ser un juego deportivo y, encima, hecho en España? Prepárate para demostrar toda tu habilidad con el balón en los pies, en esta atractiva variedad urbana.



Hay fútbol, habilidad... ¡y lucha! Todo en «Soccer Fury» es original: desde su propio concepto como juego deportivo online, su hincapié en la mezcla de deporte y cultura urbana, sus partidos tres contra tres, sus campeonatos... y su combinación de fútbol y artes marciales. ¡Es lo nunca visto!

¿Quieres ser el mejor del mundo? Podrás, porque en PlayNC se están preparando tantos rankings distintos para «Soccer Fury» que podrás ser desde el más rápido en meter un gol en todo el mundo, hasta el mejor jugador global. Y cuanto mejor seas, a más partidos te invitarán, más te admirarán y más subirás. ¡Lo gloria deportiva online!

Crea tu propio estilo de juego y estético. La cultura urbana del deporte online es lo que tiene: que hasta ser el más chulo vistiendo, con tus tatuajes o destacando por tu estilo de juego, sea el que sea, podrás ascender en los rankings de todo tipo que habrá en el juego.

¿Podrás desbancar a Federer?

Top Spin 2

ASPYR · DEPORTIVO · NOVIEMBRE 2006

▸ **¡NI NADAL, NI FEDERER, NI SHARAPOVA... TÚ!** Porque sólo tú puedes optar a ser el número uno del tenis mundial gracias a la aparición, este otoño, de «Top Spin 2», que llega para convertirse en el mejor juego de tenis que haya visto un PC. ▪

◂ **Lifta, volea, machaca y asciende en el ranking mundial.** Disfruta del enorme realismo del tenis de «Top Spin 2» y conviértete en el número uno del mundo, participando en el modo Grand Slam, en el que podrás emular la carrera completa de un tenista de elite, desde tus inicios como enano, hasta tu entrada como profesional. ▪



▴ **¡A ver si aprendes, Federer!** En pistas rápidas y lentas, tierra batida, hierba, sintética, exteriores e interiores, demuestra toda tu habilidad con la raqueta en partidos de exhibición o participando en los 4 eventos del Grand Slam. ▪

◂ **Crea a tu tenista perfecto o elige al más famoso del mundo.** En «Top Spin 2» podrás diseñar a tu propio tenista y jugar con una personalidad única, o escoger como tu personaje a alguno de los mejores tenistas reales profesionales, de entre los 24 disponibles: Moya, Sharapova, Henman... ▪

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

Estrategia pura... y dura

Aunque a mucha gente no le gusten ese tipo de juegos yo os escribo para animar a CDV a que siga lanzando juegos de estrategia al estilo de «Cossacks 2. Battle for Europe». En medio de tanto juego de estrategia "blandito", en los que lo único que cuenta es producir más unidades que el contrario y la rapidez con el ratón, los verdaderos aficionados agradecemos un juego realista, con una ambientación histórica de verdad pero, al mismo tiempo, con estupendos combates en tiempo real. ¿Para cuándo el siguiente título? ■ Jonathan



R. Chico, eso es lo bueno del PC, que hay juegos para todos los gustos y en mayor diversidad dentro de cada género que en ninguna otra plataforma. ¿Que te gusta la estrategia "dura"? Pues ahí tienes «Heart of Iron» o «Cossacks». ¿Que te van los turnos? Pues toma «Civilization IV» ¿Que prefieres las grandes batallas? Pues la serie «Total War». ¿Que te va la fantasía? Pues «Spellforce» o «Rise of Legends». Vamos, que, da igual lo que busques, siempre hay dónde elegir y con juegos de calidad.

Partidistas con todos



El mes pasado un lector os acusaba de partidistas, al preferir «World of Warcraft» por encima de otros juegos de rol online. Yo sólo se que gracias a vuestros DVDs yo he conseguido probar gratis todos los grandes juegos de este tipo que están ahora mismo disponibles, incluyendo «Auto Assault», gracias a la versión de prueba que disteis el número pasado. Vamos, que digo yo que a ver si es posible que sigáis siendo igual de "partidistas" una buena temporada, ¿vale? :-D ■ Olga Mateos

R. Pues nada, tus deseos son órdenes. Así que no te preocupes que, siempre que tengamos ocasión, repetiremos la jugada ofreciendo en el DVD versiones de evaluación de los juegos de rol online más interesantes u otros contenidos especiales. Y eso aunque, dicho sea de paso, nos siga gustando más «World of Warcraft» que otros títulos de su género. Este mes no tenemos juegos de rol online, pero te llevas «Cycling Manager 4» y la expansión de «Sacred», completos y por la patilla... ¿Alguien da más? ¿A que no? Eso nos parecía a nosotros...

LA QUEJA
Harto de episodios

Estoy un poco harto ya de la manía esa que les ha dado por sacar los juegos a cachos: «Half-Life 2. Episode One», «Sin Episodes»... ¿Qué pasa, que con eso de llamarlos "episodios" en vez de "expansiones", como toda la vida, pretenden justificar que duren sólo unas horas? Pues por 20€ no son precisamente baratos y menos si te los compras por Steam, que se ahorran hasta el disco. Menos "episodios" y más juegos en condiciones. ■ Ronaldo F.



El sistema de Steam no es malo en sí mismo y de hecho resulta útil en juegos como el anunciado «The Ship», un título muy prometedor que no encuentra un distribuidor "tradicional". Incluso el sistema de episodios puede ser una forma alternativa de contar una historia. Aunque desde luego, 20 euros también nos parece un precio elevado por unas horas de juego.

Bien por Rise & Fall

Quiero decir que «Rise & Fall» me parece uno de los juegos más originales que he probado. Hay quien dice que no es ni del todo acción, ni del todo estrategia, pero a mi me parece una mezcla genial. A ver si otros desarrolladores toman buena nota y lanzan más juegos originales y menos clones... ■ Alejandro



R. A nosotros también nos parece un juegazo y, si bien la originalidad no es fundamental, también es verdad que de vez en cuando hacen falta juegos diferentes, que refresquen el panorama y abran nuevos caminos.

Blood Bowl, por fin

Soy un gran aficionado a Blood Bowl, el juego de mesa de Games Workshop y quiero decir que es genial que Cyanide vaya a hacer un videojuego con la licencia oficial. La verdad es que su «Chaos League» es muy divertido y, además, se nota que está basado en «Blood Bowl», pero ya era hora de que pudiéramos jugar con los equipos oficiales. ■ Lord Garth



R. Ya te digo que se notaba. De hecho, al parecer los chicos de Games Workshop estaban con la mosca detrás de la oreja. Se rumorea, "extraoficialmente" que lo que le han dicho a Cyanide es que o hacían el juego oficial, –pagando su correspondiente licencia– o habría pleito. Pero mira, si el asunto acaba en un juego a lo «Chaos League» y además oficial, pues eso que ganamos todos, ¿no?

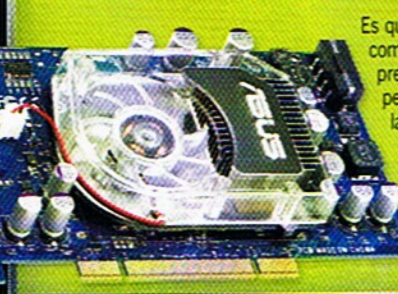
Más juegos portátiles

Escribo para protestar por la falta de consideración hacia los aficionados que tenemos un portátil porque son muy pocos los juegos que funcionan en buenas condiciones en estos equipos. Las compañías deberían preocuparse más por optimizar el código, en vez de inflar porque sí los requisitos mínimos. Al final, la excusa es que se trata de aprovechar la potencia de los equipos de sobremesa, pero eso no es cierto. ■ Ibon Goikoetxea

R. Es cierto que, euro por euro, es más difícil jugar en un portátil que en un ordenador de sobremesa del mismo coste. La tendencia, eso sí, es a que esta diferencia se acorte, porque los portátiles son cada vez más y más potentes, pero hasta que desaparezca del todo no estará de más que, como dices, los desarrolladores se "pongan las pilas" y ajusten más los requisitos de sus juegos.

LA POLÉMICA DEL MES
Aceleración costosa

He leído todo lo que habéis publicado respecto a las nuevas tarjetas aceleradoras físicas, las del chip PhysX, y me toca un poco las narices, la verdad, tener que pagar 300 € por otro nuevo componente que, además, sólo va a servir para que cada seis meses se quede obsoleto, como las tarjetas gráficas y haya que reemplazarlo. ■ Ricardo Lucas



Es que precisamente lo que caracteriza al PC como plataforma de juegos es que está siempre en la vanguardia de la tecnología y eso permite disfrutar los juegos más espectaculares, pero la tecnología tiene un precio. Eso sí, a día de hoy, la tecnología PhysX es totalmente opcional, porque ahora mismo hay muy pocos juegos que la soporten, y puedes estar seguro de que si llegara a volverse imprescindible se haría mucho más barata.

CARTA DEL MES

Por fin... ¡y de gratis!

● Resulta que, como cada mes, he comprado mi ejemplar de Micromanía. Es-toy llevándolo a mi casa cuando, en la contraportada, veo el anuncio de «Underworld», la expansión de «Sacred». "Por fin, ya era hora" pienso, y empiezo a echar cuentas de cuánto dinero me va a costar... Pero resulta que llego a casa, abro la revista y veo que ¡viene este mismo mes con la revista, ¡Y gratis! Pensé que debía ser mi día de suerte. Ya podían ser así todos los días. En fin, que muchas gracias a FX y a vosotros por este regalazo. ■ Asier



R. ¿A que mola? Pues nada, que nos dijimos: "¿Qué regalo les podemos dar a los lectores para que pasen lo que queda de verano entretenidos, una moto acuática o la expansión de «Sacred»?" Pero como no había forma de empaquetar la moto con la revista, pues eso, que al final ha sido «Underworld». ¿Hemos acertado? Pues, hala, ¡que lo disfrutéis!

FORMIDABLE



La Campus Party de los juegos. Genial el tratamiento que este popular evento le ha dado a los juegos en su recientemente clausurada décima edición. Con el éxito de presentaciones de juegos como «Flight Simulator X», «Crysis» o «World of Warcraft The Burning Crusade», seguro que sus organizadores seguirán potenciando esta parcela en próximas ediciones.

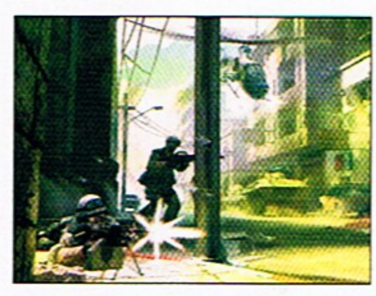
LAMENTABLE



Ladrones de código... Cada vez es más frecuente leer que el código de algún título en desarrollo ha sido robado. Lo último han sido los rumores que apuntan a que podía haber ocurrido eso mismo con el juego de rol «Hellgate London» pero, sean ciertos dichos rumores o no, todavía recordamos los casos de otros títulos como «Doom 3» o «Half-Life 2». ¡Menos chorizos, por favor!

Acción sin tramposos

● Soy un gran aficionado a los juegos online, sobre todo de acción, como «Battlefield 2», «Counter Strike» o «Call of Duty 2», entre otros, pero también de rol, como «World of Warcraft», por ejemplo, y quiero quejarme de que las compañías no hacen prácticamente nada para defendernos de los chetos (tramposos). Estoy harto de gente con puntería perfecta o invulnerables, y de los bots que farmean en «WoW» ni os cuento. Un poquito más de vigilancia y medidas, por favor... ■ Manuel



R. Aunque a veces no lo parezca, lo cierto es que muchas compañías se esfuerzan duramente en luchar contra los tramposos, lanzando parches que eliminan "agujeros" en la seguridad de los juegos o con grandes "redadas" (Blizzard se cepilló varias decenas de miles de tramposos en la última). No obstante, es verdad que también hay otras que no se aplican con el mismo interés y merecen un tirón de orejas.

Rol del bueno

● Quiero felicitaros por el reportaje de «Gothic 3», que os ha quedado genial. Tiene pinta de que va a ser el mejor de la serie. Y seguramente sea por lo que contáis sobre que los desarrolladores antes de ponerse a diseñar consultaron a los aficionados. Ojalá hicieran lo mismo otras compañías. ■ Héctor Marugán



R. Sí que tiene buena pinta, sí. Si es que no hay nada como escuchar a los que saben, ¿verdad? De todas formas, es pronto para lanzar las campanas al vuelo, pero, desde luego, si el juego acaba siendo tan bueno como amenaza, otras compañías harán bien en tomar nota y en comenzar a hacer más caso de los jugadores. Seguramente si lo hicieran nos ahorraríamos más de un juego tostón...

Divertido de verdad

● He estado jugando la demo de «Lego Star Wars 2» que dabais con el DVD del ultimo número y todavía me estoy riendo. El primer juego me entusiasmó y este parece que va a ser todavía mejor. Es un pedazo de juego, con ritmo y muchísima jugabilidad, y encima es divertidísimo. Pienso que debería haber más juegos así, porque hay muchos juegos con acción a raudales, emocionantes o terroríficos, ¿pero cuántos juegos divertidos de verdad recordáis, de esos que os hacen reír a carcajadas? ¿A que son muy pocos...? ■ Tim

R. Estamos totalmente de acuerdo. El humor se "trabaja" muy poco últimamente y probablemente será porque es mucho más difícil hacer que el jugador se ría que hacer que pase miedo, por ejemplo. Vamos, que hace falta tener más talento para lo primero que para lo segundo. En fin, siempre nos quedará «Grim Fandango»... :-D

Tu opinión es importante, escríbenos

Micromanía

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. [...] de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

preguntas sin respuesta

¿Dónde...

ha aprendido el idioma "simlish" el grupo La Oreja de Van Gogh que ha grabado la canción "Dulc[e] Locura" en el lenguaje propio de los Sims para el lanzamiento de [la] expansión «Mascotas»?

¿Quién...

se atreverá a usar trucos en un j[uego] online después de que Blizzard, Sony o EA hayan cerrado miles [de] cuentas de jugadores tramposos?

¿Qué...

tiene «Everquest» para seguir siendo jugado siete años despué[s] de su lanzamiento y contar con otra expansión en camino?

¿Cómo...

saldrán las voces de «Timeshift» en nuestro país, teniendo en cuenta que la versión original tie[ne] a actores como Dennis Quaid o Michael Ironside en ese apartad[o]?

¿Cuántos...

éxitos musicales de los años 80 incluirá la banda sonora de «Scarface», cuya primera cifra anuncia más de cien canciones?

¿Por qué...

Blizzard busca en su web a un profesional con experiencia en e[l] género de la estrategia? ¿Tal vez están trabajando en secuelas de «Starcraft» o «Warcraft»?

¿Cuál...

será el formato del nuevo E3 ahora que la feria californiana ha decidido prescindir de presentaciones espectaculares y montajes costosos?

NOTA: Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarla[s] cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participantes.

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



CivCity Roma

85 Puntuación Micromanía

Poco original

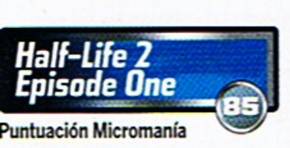
No me parece que este juego merezca tanta nota como le habéis dado. En realidad no es más que una revisión de la series «Faraón», «Zeus» o, por supuesto, «Caesar», sobre las que no introduce casi nada. Creo que deberían haberse exprimido un poco más la cabeza para hacer un juego que fuera "diferente". ■ Nacho



La otra nota 80



Es verdad que «CivCity» tiene muchos puntos en común con los juegos que mencionas, pero eso es algo inevitable dentro de un subgénero tan específico como la gestión urbanística. Sin embargo las ideas originales están ahí, aunque hay que "rebuscar" un poco para encontrarlas: La investigación, la posibilidad de seguir la vida de cada ciudadano individualmente, compaginar su trabajo con el tiempo libre...
J.P.V. (Autor de la review)



Half-Life 2 Episode One

85 Puntuación Micromanía

¡Merece más!

¿Cómo es posible que la expansión del mejor juego de acción de la historia se haya llevado esa nota? No me parece que sea tan inferior al original, que se llevó un 98. ■ Fidel Carrero



La otra nota 90



Bueno, es que no se trata de "sumar" ni de "restar" puntos, sino de valorarlo en su justa medida, y aunque es cierto que el original es, sino el mejor, uno de los mejores juegos de acción, esta expansión está realmente muy justa de contenido, incluso teniendo en cuenta su bajo precio. Es difícil ponerle una nota más alta a un juego que cuesta 20 euros y que te lo puedes acabar en tres horas, ¿no te parece?
D.M.S. (Autor de la review)

Flatout 2

87 Puntuación Micromanía

Se lo han cargado

A mí me entusiasmó el primer «Flatout» porque era realmente original, pero me parece que en esta continuación se han cargado precisamente lo que lo hacía diferente, haciéndolo más sencillo y accesible quizá, pero mucho menos interesante en mi opinión. ■ Diego Rodríguez

La otra nota 82



Hombre, a mí me parece más una mejora que un paso atrás. Además, ahora tiene más modos de juego, más opciones... o sea, que un poco más interesante sí que es, ¿no te parece?
A.T.I. (Autor de la review)

X-Plane Revolution

81 Puntuación Micromanía

El mejor en lo suyo

Es sin duda el mejor simulador del mercado, el más realista en todos y cada uno de los aspectos y, además, el que más contenido ofrece. ¡Nada menos que 7 DVDs con los mapas de los cinco continentes! Y, para colmo, ¡puedes pilotar un trasbordador espacial o una nave en Marte! ¿No os parece que os habéis quedado un poco cortos con la nota? ■ Daniel

La otra nota 92



Desde luego, por realismo y por contenido es irreprochable, pero no puedes perder de vista que se trata de un juego y, por tanto, tiene que ser sobre todo entretenido. Sin misiones ni desafíos y con ese interfaz que hace falta una carrera universitaria para dominarlo, la verdad es que se parece casi más a una herramienta para ingenieros que a un juego, y eso es una pobre carta de presentación, ¿no crees?
R.L.P. (Autor de la review)



City Life

77 Puntuación Micromanía

Poco que hacer

El número de opciones está muy limitado, y todo el tiempo estas haciendo lo mismo, y eso, a la larga, aburre. ■ Carles Matau

La otra nota  70

En realidad lo que sucede es que las opciones están limitadas... al principio, o sea, que si avanzas lo suficiente encontrarás desafíos mayores. Lo que pasa es que avanzar es complicado, y eso puede hacer que el juego resulte frustrante, pero la paciencia tiene su recompensa, ya lo verás.
R.Z.H. (Autor de la review)



The Secrets of Da Vinci

75 Puntuación Micromanía

Aventura clásica

Con la escasez de aventuras clásicas que tenemos, «The Secrets of Da Vinci» se merecía una valoración mejor. A mí, por lo menos, me ha enganchado de principio a fin. ■ Joseba Marín



La otra nota 82



El problema con este juego no es que esté anticuado (bueno, ése es un problema, pero no el más grande), sino que es exageradamente corto. A pesar incluso de los que los puzzles no son nada sencillos, en seis horas puedes "liquidártelo", y eso es muy poco para una aventura en condiciones, por pocas que haya.
D.M.S. (Autor de la review)



EN EL PUNTO DE MIRA

Dreamfall The Longest Journey



90 Puntuación Micromanía

A favor 95
La otra nota

Una gran aventura

Me parece que es una de las mejores aventuras de los últimos tiempos. Hacía mucho que no disfrutaba tanto con un juego como lo he hecho con éste, que me ha tenido enganchado de principio a fin. Su historia es sencillamente absorbente y me parece que por eso mismo debería llevar más nota. ■ Ana Ruiz

Estoy de acuerdo en que se trata de un juego absorbente con una historia apasionante. Pero presenta problemas en su jugabilidad, porque la combinación de géneros no está muy lograda. No es algo vital, pero sí le impide alcanzar la nota que propones. J.A.P. (Autor de la review)



En contra 84
La otra nota

Ya está muy visto

Yo creo que se os ha ido la mano con la nota de este juego. No digo que sea malo, ojo, pero me parece que no aporta nada nuevo al género, como por ejemplo sí lo hizo en su momento «Fahrenheit». Su tecnología no es nada del otro mundo y su sistema de juego es bastante flojo. ■ Eduardo Blanco

Puede que no sea un juego revolucionario, pero no por eso debemos puntuarlo negativamente. Se trata de una aventura con un argumento apasionante y un desarrollo largo y complejo, y seguro que los fans del género le dan más importancia a eso que a si los gráficos son "excepcionales" o sencillamente "estupendos". J.A.P. (Autor de la review)

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.



EXISTE UN
PLACER MAYOR
QUE CONDUCIR UN
DEPORTIVO.

CONTARLO.



TODA LA VERDAD SOBRE
EL MUNDO DEL AUTOMÓVIL.
LOS VIERNES, POR SÓLO 1 EURO.

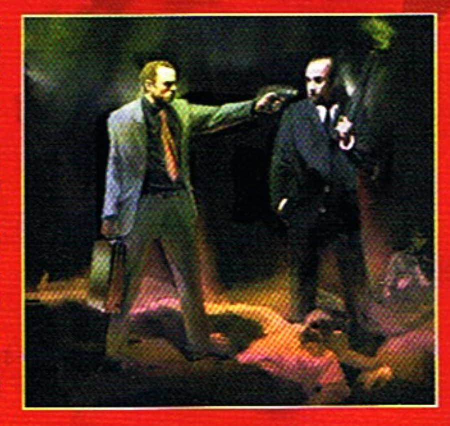


amenaza con sacudir los cimientos del género first person shooter. micromania mayo 2006.
La avanzada tecnología permitirá unos combates tan realistas como nunca se han visto. micromanía julio 2006.
compruebalo descargándote la demo en
www.darkmessiahgame.com
Dark Messiah™
Might and Magic®
octubre 2
UBISOF

LA DESESPERADA HUIDA HACIA ADELANTE DE DOS CRIMINALES

» **KANE & LYNCH** forman una pareja atípica en el mundo de la acción. No son buena gente, no son amigos, no son héroes ni luchan por un noble objetivo. Son dos criminales –uno, además, enfermo mental–, despiadados, brutales, violentos... Y el juego es la historia de su desesperada huida hacia adelante.

» **TIROTEOS, CRIMEN ORGANIZADO Y ACCIÓN BRUTAL** son las constantes que darán forma a «Kane & Lynch. Dead Men», una visión realmente atípica, desde el "otro lado" del mundo criminal, que se inspira en películas de gangsters tan fascinantes como "HEAT".





En las garras del crimen organizado

KANE & LYNCH DEAD MEN

El más absoluto secreto ha rodeado el diseño y creación del nuevo proyecto de los creadores de «Hitman»... hasta ahora, cuando en Micromanía hemos visto las primeras, explosivas y espectaculares escenas de «Kane & Lynch», el juego que te enseñará la cara más real y tremenda del crimen, en 2007

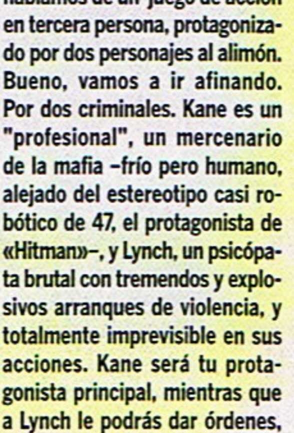
Londres. The Hospital, junto a Picadilly. Uno de esos lugares que se suelen definir como "cool". Es el mes de julio y acabamos de llegar desde el aeropuerto de Heathrow... ¡Y hace un calor tremendo!

The Hospital es el escenario escogido por IO Interactive y Eidos para presentar por primera vez el, hasta el momento, secreto y explosivo nuevo proyecto en el que llevan trabajando largo tiempo. Los creadores de «Hitman» y «Freedom Fighters», de todos modos, han dejado claro que no se van a prodigar en información ni en mostrar más que lo justo de «Kane & Lynch. Dead Men». Es, hasta cierto punto, lógico. El juego no verá la luz hasta la primavera del próximo año y hasta ese momento pueden pasar muchas cosas, así que nos prometen contarnos lo justo del guión, pero no en detalle; de los personajes, pero sin desvelar sus secretos; de los modos de juego, pero reservándose lo más jugoso sobre un "revolucionario" –en sus palabras– modo online... Así que saludamos a Jen-Peters Kurup y Hugh Grimley y empezamos a disfrutar de «Kane & Lynch», mientras la boca se nos va abriendo poco a poco...

LA DURA VIDA DEL CRIMINAL

Mucho secreto de momento, ¿verdad? Pero no te preocupes porque lo más importante sobre «Kane & Lynch» ha quedado claro en esta presentación y te lo vamos a contar aquí y ahora. Lo primero y más importante:

Acción explosiva, crimen organizado, dos protagonistas y un guión de cine darán forma a un juego espectacular



hablamos de un juego de acción en tercera persona, protagonizado por dos personajes al alimón. Bueno, vamos a ir afinando. Por dos criminales. Kane es un "profesional", un mercenario de la mafia –frío pero humano, alejado del estereotipo casi robótico de 47, el protagonista de «Hitman»–, y Lynch, un psicópata brutal con tremendos y explosivos arranques de violencia, y totalmente imprevisible en sus acciones. Kane será tu protagonista principal, mientras que a Lynch le podrás dar órdenes, aunque, bueno, a lo mejor "se le va la pinza" de vez en cuando... Es lo que tiene estar pendiente de sedantes y fármacos para controlar su enfermedad.

La historia de estos dos personajes arranca cuando Kane se dirige a la prisión donde será ejecutado. De repente, una voz le avisa de que se agache. Tras el brutal impacto de un camión contra el autobús que lo transporta, Lynch, conocido compañero de presidio, lo agarra por el brazo mientras en su otra mano lleva una recortada. ▶▶

- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **IO Interactive/EIDOS**
- Distribuidor: **Proein**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Primavera 2007**
- **www.eidos.co.uk**

LAS CLAVES

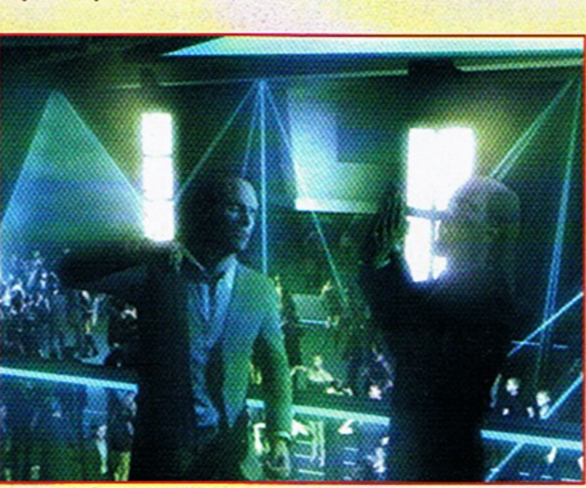
- Será acción en tercera persona, en la que controlarás a dos protagonistas, de forma simultánea.
- Tendrá un cuidado guión y diseño de personajes y acción, con una estética muy cinematográfica.
- La interacción será total con personajes y escenarios.
- Tendrá un elevado nivel de violencia, narrando las acciones criminales de los dos protagonistas.
- Habrá tres modos de juego: individual, cooperativo y online, éste aún sin desvelar, que IO asegura que será "revolucionario".

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción y gangsters. Una visión original y explosiva del crimen, no apta para todos los públicos.



▲ ¡PONTE AL OTRO LADO DE LA LEY! Conviértete en todo un profesional del crimen y escapa de Mafia y policía con la ayuda de tu compañero.

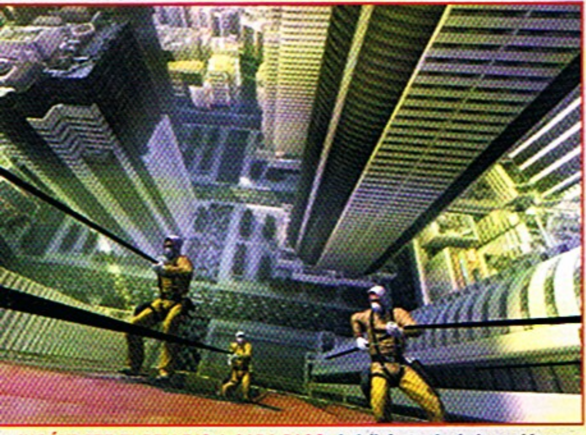


▲ DOS AUTÉNTICOS TIPOS DUROS. Kane es un mercenario del crimen y Lynch un psicópata que casi disfruta con lo que hace. ¡Vaya pareja!

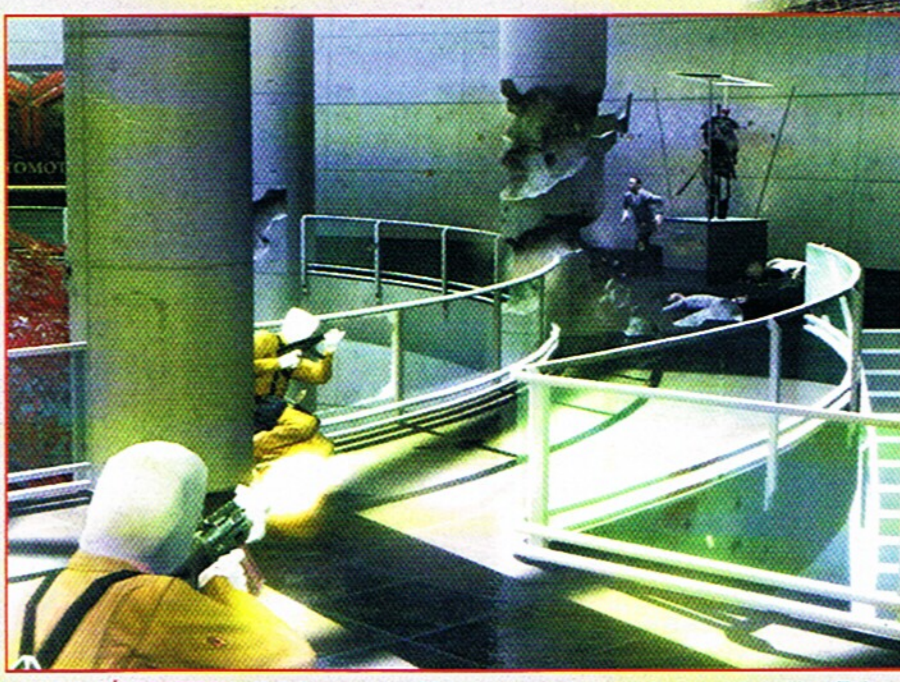




▲ **¿QUE NO QUIERES HABLAR? ¡PUES TE VAS A ENTERAR!** ¡Y eso que Kane es el tipo "tranquilo" de esta peculiar pareja! Pero chico, es lo que tiene ser un "profesional" del crimen. Es tu pellejo o el de tus enemigos...



▲ **JUGÁNDOTE EL PELLEJO A CADA PASO.** Así disfrutarás de la acción en el juego, con la adrenalina fluyendo por tus venas y una tensión constante.





▲ **¡UN REALISMO GRÁFICO TOTAL!** El gran realismo de «Kane & Lynch» se verá tanto en su ambientación y guión, como en su apartado gráfico.

▲ **¡ARRASARÁS CON TODO!** La Mafia japonesa te recibirá con sus cargadores repletos y sus katanas bien afiladas. Así que no te queda más remedio que darle al gatillo y arrasar, literalmente, todo lo que veas en el escenario.



NADA AL AZAR

» **EL MILIMÉTRICO DISEÑO** del guión, las misiones, la inspiración del cine y unos personajes brutales en sus acciones y moralidad, dejan a las claras que «Kane & Lynch» está siendo tan cuidadosamente planificado como una superproducción de Hollywood.

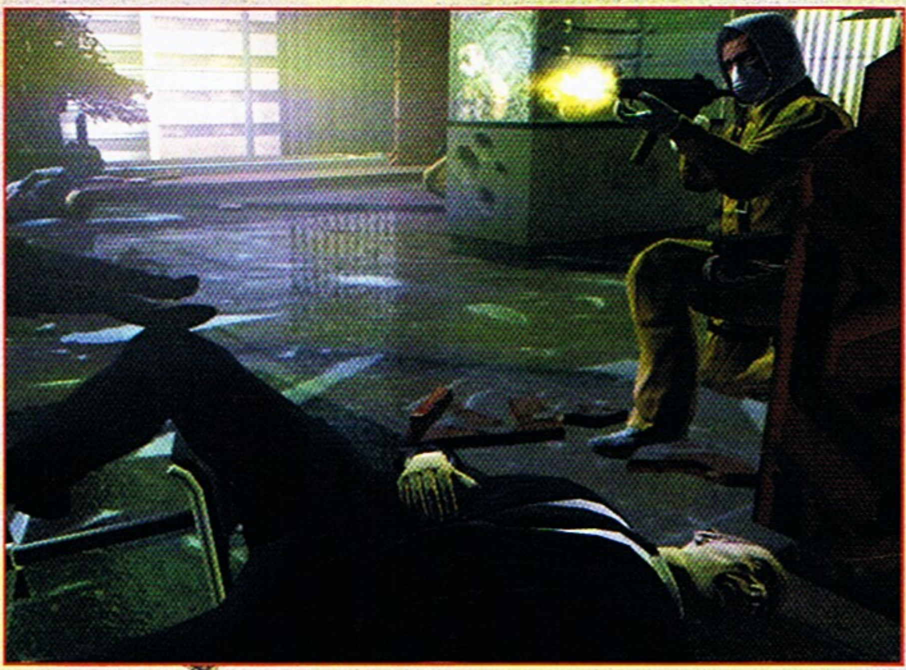
» **PREPÁRATE PARA ALGO MUY DURO.** Y no esperes un juego apto para todos los públicos, ya que todo apunta a que será un juego extremadamente realista y violento.

►► Pero esto no es un rescate, y Kane lo sabe. Esto es un secuestro organizado por la mafia, por el grupo de Los 7, que desea recuperar el botín del golpe que Kane ocultó tras traicionar a sus compañeros. Kane sabe que está perdido, pero al menos, si logra recuperarlo –cosa difícil, porque en realidad desapareció en poder de una banda mafiosa rival– su familia podrá salvarse de la venganza de Los 7. Lynch, por el contrario, es un psicópata que ni siquiera recuerda si es el responsable del asesinato de su mujer, hace años, y que quiere ocupar el puesto que Kane dejará vacante en Los 7.

El juego acaba de empezar, y hasta que concluya controlarás el destino de Kane y Lynch, y te verás obligado a enfrentarte a mafias rivales, a la policía, a llevar a cabo complicados planes criminales, secuestros, tiroteos, asaltos, robos y asesinatos. Y siempre, ¡qué alegría, oye!, con tu compañero psicópata al lado.

LA INSPIRACIÓN DEL CINE

Semejante –y tan brutal– arranque deja bien a las claras que «Kane & Lynch» no será el típico juego de acción. Su guión, uno de los apartados más trabajados y más secretos –por ahora–, es uno de sus pilares fundamenta-



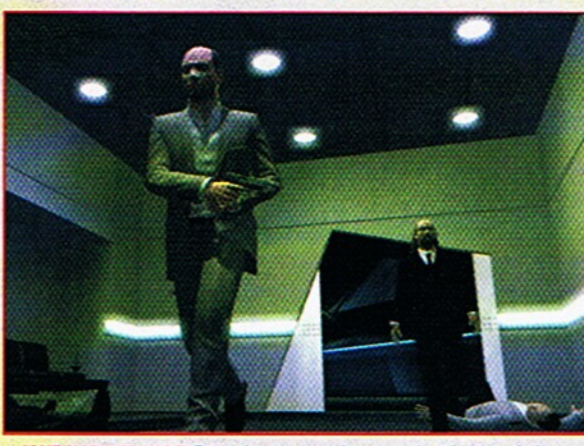
▲ UNA PERSPECTIVA CINEMATOGRÁFICA. Muchos detalles aún son un secreto, pero en IO dicen que su tecnología gráfica permitirá disfrutar, automáticamente, de la mejor y más cinematográfica perspectiva, en cada momento.



▲ PREPARADOS PARA LA ACCIÓN. Tendrá tres estilos de acción: individual, cooperativa y una modalidad online que según IO será "revolucionaria".



▲ UNA HUIDA DESESPERADA HACIA ADELANTE. La Mafia te hace un encargo casi suicida que te obliga a luchar contra bandas rivales y, encima, la policía no te da tregua... ¡y tu compañero es un psicópata! ¡Qué pesadilla!



▲ ¡QUE NADA TE PARE! Estos dos no se andan con miramientos a la hora de conseguir sus objetivos. Prepárate para ver escenas realmente duras...

Será una visión dura, violenta y muy cinematográfica, sin concesiones pero fascinante, de dos criminales

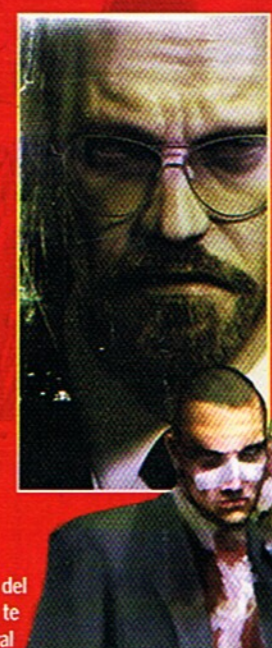
les y en IO lo saben. Y pretenden que vaya mucho más allá de lo visto en la serie «Hitman». De hecho, es un guión de clara inspiración cinematográfica, con una reconocida admiración y referencia en "Heat", la peli de Pacino y de Niro, que podrás incluso reconocer en el diseño de muchas secuencias de tiroteos y enfrentamientos con la policía y con bandas mafiosas rivales.

Pero «Kane & Lynch», además, quiere desmarcarse de cualquier juego del género por su diseño de acción en varios apartados.

DOS PERSONAJES, MÁXIMO REALISMO

No se trata tan solo de destacar en el mundo de la acción por esta trama tan dura, violenta y casi, podríamos decir, adulta, por su pretendido realismo, sino porque te ofrecerá la posibilidad de controlar, como ya hemos mencionado, a los dos protagonistas de forma simultánea, ya juegues en modo individual –asignando órdenes– o cooperativo, con un amigo. En algunas misiones, además, podrás controlar un grupo de personajes que te ayudarán en tus objetivos, aunque será mejor que no pienses en las habituales misiones de un juego de acción táctica tipo «Rainbow Six». Esa es acción táctica militar. En «Kane & Lynch»... digamos que la disciplina militar brillará por su ausencia. Y eso sin contar al "pirado" de Lynch, que te va a dejar ▸▸





¡VAYA TIPOS!

» KANE ES UN PROFESIONAL del crimen. Un tipo que lo mismo te roba un banco que elimina a un rival sin parpadear... Bueno, o lo hacía, antes de caer en desgracia ante su organización. Ahora su objetivo es hacer todo lo necesario para, al menos, salvar a su familia.

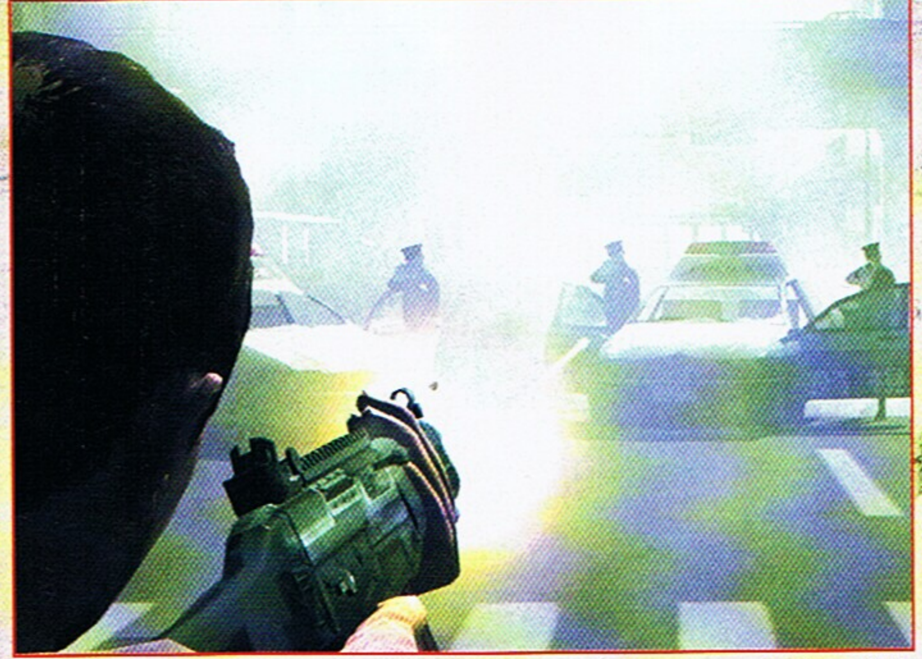
» LYNCH ES UNA BOMBA de relojería humana, un psicópata pendiente de sedantes y medicación, con inesperados y continuos arranques de violencia. Un tipo que nunca sabes cuando puede explotar... ni si lo hará contra ti.




MENTES CRIMINALES

TIENEN CARA DE NO HABER ROTO UN PLATO pero, no lo dudes, lo que se cuece en las mentes de Jens-Peter Kurup (director del proyecto) y Hugh Grimley (productor), los responsables de «Kane & Lynch» –en la foto acompañan a Nacho Hernández, en el centro, nuestro enviado especial–, no parece apto para todos los públicos.

CINE NEGRO, HISTORIAS DE LA MAFIA y otras fuentes de inspiración similares les han servido para dar forma al juego, del que aún guardan numerosos detalles en el secreto más absoluto.



▲ ¡MEJOR QUE EN EL CINE! ¿Has visto "HEAT"? Pues nos apostamos lo que sea a que esta secuencia te sonará. Y es que la película de Pacino y de Niro ha tenido una decisiva influencia en el diseño e historia de parte del juego.





UNA HISTORIA DE PELÍCULA

EL CINE DE GANGSTERS más actual y espectacular, y en particular la sensacional "HEAT", de Pacino y de Niro, ha servido de inspiración y referencia para numerosos detalles del diseño de «KAne & Lynch». De hecho, esa apariencia global cinematográfica que IO quiere conseguir, ha forzado también gran parte del diseño técnico.

CÁMARAS, "TRAVELLINGS", CINEMÁTICAS y una brutal calidad gráfica, basada en una evolución del motor de «Hitman. Blood Money», pretenden hacer del juego uno de los más espectaculares de todo 2007.



▶ ¿QUÉ PUEDE SALIR MAL? Mafia y policía te persiguen, un psicópata, armas...



▲ ¿PODRÁS CONTROLAR A TANTO CRIMINAL? Pues es una buena pregunta. Porque aunque en el juego manejarás en algunas fases a varios personajes, su "disciplina" no será tan buena como en un juego típico de acción táctica...

▶▶ con la boca abierta de vez en cuando, cuando se le vaya la cabeza en el momento más inesperado. Y, aún así, tendrás que controlar todo este caos de historia, crimen y violencia... como mejor puedas.

COMO UNA PELÍCULA

«Kane & Lynch», además, pretende sorprenderte por su calidad gráfica y realismo visual, evolución de la tecnología usada en el último «Hitman». Pero, además, imagina escenarios en que TODO es interactivo, donde podrás arrasar –literalmente– objetos, muros, vehículos... Un entorno en el que podrás controlar de forma manual tu cámara y la perspectiva de juego (siempre en tercera persona y con secuencias donde la cámara se situará sobre el hombro del personaje) pero también, de forma automática, se desarrollarán planos con un marcado estilo cinematográfico, y las perspectivas se ajustarán automáticamente.

Pero no pases por alto que, pese a ser de cine, «Kane & Lynch» será de cine muy negro, violento y no apto para todos los públicos. Estos tipos no son héroes, pero te atraparán con su fascinante y brutal carisma. La acción, en 2007, va a ser de lo más criminal. Ya verás. ■ F.D.L.

Pese a su oscura personalidad, Kane y Lynch poseen la humanidad de la que carece un personaje como 47



- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Arkane/Kuju/Ubisoft**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre 2006**
- ***www.mightandmagic.com/us/darkmessiah/teaser/***

LAS CLAVES

- El universo de "Might & Magic" con toda la fuerza de la acción en primera persona.
- Elije tu propio camino para tu personaje combinando habilidades de guerrero, mago y ladrón.
- La tecnología de «Half-Life 2» se ha exprimido al máximo, logrando un aspecto impresionante y un realismo físico total.
- Tendrá un multijugador para hasta 32 jugadores, con un modo de lucha por equipos muy original.

PRIMERA IMPRESIÓN

Otro tipo de acción. Acción de la buena, pero con espadas y hechizos en vez de rifles y pistolas.

Dark Messiah of Might & Magic

¡Es fantástico!

El Mesías Oscuro anda suelto y, por si fuera poco, los nigromantes y sus legiones de muertos vivientes avanzan hacia la capital. Menos mal que yo no tengo nada que ver con esto... ¿Cómo? Ah, no, no... ¿pero es que no hay otro héroe disponible?

A medida que se acerca el lanzamiento de «Dark Messiah», -uno de los juegos de acción más esperados del momento- vamos descubriendo más y más datos sobre el mismo que hacen crecer nuestro entusiasmo. Recientemente, hemos podido volver a comprobar de primera mano el estado en el que se encuentra el desarrollo del juego y hemos, por fin, probado a fondo el modo multijugador.

Lo que hemos visto es un juego realmente prometedor, con dos variantes, individual y multijugador, totalmente diferenciadas pero ambas sorprendentes. ¿Te imaginas tener dos juegos geniales en un mismo envase? Porque eso es, más o menos, lo que ofrecerá «Dark Messiah».

JUGAR EN SOLITARIO

«Dark Messiah» es un juego de acción en primera persona de ambientación fantástica que te trasladará al universo de la serie «Might & Magic». En su modo individual el juego te pondrá en la piel de un joven aprendiz que recibe la misión de llevar un misterioso artefacto a un colega de su maestro, un mago que está participando en la defensa de su ciudad contra un ejército de nigromantes y muertos vivientes. Lo que comienza como una tarea sencilla, se complicará rápidamente cuando te veas envuelto en el conflicto y tengas que viajar a una lejana isla en busca de una poderosa arma de gran poder, donde, además, averiguarás un montón de

Acción en primera persona con una fantástica ambientación de espada y brujería en el universo "Might & Magic"

¿A qué se parece?



Oblivion

■ También la ambientación es fantástica, en un complejo universo de espada y brujería.



Half-Life 2

■ El sistema de juego es similar, con una simulación física realista y mucha libertad de acción.

Vive la mejor acción, pero esta vez en un entorno de fantasía medieval, con espadas y hechizos. Todo encaja cuando la calidad técnica es genial.



¿Podrás controlar las fuerzas oscuras que invaden el mundo de "M&M"?

¿Sabías que...

...los modos individual y multijugador están siendo desarrollados por compañías diferentes, situadas también en países diferentes?



El empleo de hechizos será todo un espectáculo. Si lanzas bolas de fuego verás cómo se incendian tus enemigos.



La calidad gráfica será brutal, y usará efectos visuales especiales de tipo muy variado.



cosas sobre el verdadero objetivo de los nigromantes, sobre la historia secreta de tu maestro y sobre el papel del Mesías Oscuro, una terrorífica criatura mitad demonio, mitad humano, en todo esto.

GÁNATE EL PODER

Eso sí, para poder llegar a este punto antes tendrás que asegurarte de que tu personaje tiene el poder necesario, y es que el juego incluirá un sistema de puntos de experiencia por el cual tu irás ganando nuevas habilidades a medida que avances en el juego. Lo más interesante del caso es que podrás elegir entre habilidades de mago, guerrero o ladrón, con total libertad para combinarlas entre sí.

¿Que te quieres hacer un guerrero "puro y duro"? Pues podrás hacerlo. ¿Que quieres combinar espada, magia e infiltración? Pues también. Para que te hagas una idea del grado de especialización y personalización que puede alcanzar tu personaje, calcula que en total habrá alrededor de 30 habilidades (muchas de ellas divididas a su vez en varios niveles) y en una partida completa sólo podrás elegir unas quince.

REALISMO FANTÁSTICO

Pero la gran novedad de «Dark Messiah», lo que promete hacerlo destacar sobre el resto de juegos del género, es su jugabilidad, una de las más originales que hemos visto. Y es que el juego combinará una impresionante tecnología –usará, como «Half-Life 2», el sensacional "combo" de Source y Havok– con un sistema de juego basado en los combates cuerpo a cuerpo, los hechizos y la infiltración.

¿El resultado? Imagínate que puedes arrojar a los enemigos a un precipicio de una patada o cortar con tu flecha una cuerda que sujeta un tronco situado sobre un ene- ▶▶



El diseño del modo multijugador está claramente inspirado en juegos como «Enemy Territory».





Además de lanzarlos directamente contra tus enemigos podrás dar otros usos tácticos a los hechizos. ¿Y si congelas el suelo donde pisan?



La combinación de clases y la evolución de las batallas anuncia emocionantes partidas multijugador.

PONTE EN TU PAPEL



TRABAJO EN EQUIPO. En el modo multijugador de «Dark Messiah» podrás elegir entre cinco clases: guerrero, mago, arquero, asesino y sacerdotisa. Como es lógico, cada una tendrá sus propias habilidades y características, que la harán más para una serie de tareas que para otras.



MEJOR A DISTANCIA. El arquero es el equivalente fantástico del francotirador. Es capaz de acabar con un enemigo con una sola flecha, pero en las distancias cortas es vulnerable. Otro tanto le pasa al mago, especializado en ataques sobre una gran área de efecto que, eso sí, pueden ser devastadores.



ÍNTIMO PERSONAL. Los guerreros luchan muy bien cuerpo a cuerpo, pero carecen de ataques a distancia y lo mismo sucede con el asesino, aunque éste puede camuflarse. La sacerdotisa posee hechizos beneficiosos (curación, armadura, resurrección...) y dañinos (maldiciones, nubes tóxicas...)

▸▸ migo, incluso usar hechizos de telequinesis para mover cualquier objeto... Impresionante, ¿no? Pues añádele una inteligencia artificial de campeonato –diferente para cada una de las más de veinte clases de enemigos que poblarán el juego– y lo que te queda es una libertad de acción y un realismo alucinantes.

JUGAR ACOMPAÑADO

El modo multijugador, por su parte, escenificará el enfrentamiento entre los ejércitos de muertos vivientes de los nigromantes y los humanos, que sirve de telón de fondo a la campaña individual, y, por eso mismo, te hará elegir tu personaje entre estas dos razas. Las cinco clases disponibles –comunes a los dos bandos– son guerrero, arquero, mago, sacerdotisa y asesino, y cada una de ellas es exclusiva. Aquí no podrás combinar "profesiones" como en el modo individual. Lo que sí podrás hacer, a cambio, es especializarte, y es que a medida que juegues tu personaje irá ganando puntos de experiencia y –aunque se perderán entre una partida y otra, como en «Enemy Territory»– podrás emplearlos en comprar las habilidades de cada clase. De nuevo, como habrá más habilidades que puntos puedes ganar, el resultado serán personajes altamente individualizados.

El juego tendrá un gran realismo en la recreación de la física y, gracias a ello, la libertad de acción será enorme

LA CRUZADA DEL PODER

Por lo que respecta a los modos de juego, se incluirán un modo deathmatch de todos contra todos y un deathmatch por equipos. Pero, sin duda, el modo estrella, en el en que se aprovechará al máximo el sistema de clases y habilidades será el llamado modo Cruzada.

En esta modalidad –para hasta 32 jugadores divididos en dos equipos de 16– los humanos lucharán



El espectacular diseño artístico de «Dark Messiah» te envolverá en una sobrecogedora ambientación.

¿Sabías que...

...en Arkane hay una persona dedicada en exclusiva a garantizar que se mantenga la coherencia argumental con otros juegos de "M&M"?

¡MENUDA PINTA!

ÚLTIMA TECNOLOGÍA. Uno de los datos más comentados acerca de «Dark Messiah» es que usará una versión mejorada del motor Source, el mismo empleado en «Half-Life 2». Y es normal, porque los resultados están a la vista en las pantallas que acompañan este artículo y, la verdad, no podían ser más espectaculares. Baste decir que todos los efectos visuales de última generación se están aplicando en el desarrollo del juego, unos efectos, que además, tienen una traducción directa en la jugabilidad. Imagínate, por ejemplo, que eres un asesino y te escondes entre las sombras, pues bien, cuando salgas a la luz del sol, gracias al uso de la iluminación HDR tu personaje se quedará cegado por unos instantes... Genial, ¿no?



Hielo, fuego, luz... todo elemento puede ser usado para lanzar hechizos.

Cada hechizo es una demostración de la estupenda tecnología de «Dark Messiah».



El modo multijugador será muy diferente al individual, con un sistema de clases propio y dos razas para elegir

contra los muertos vivientes por el control de cinco mapas encadenados entre sí. La idea es que cada facción tiene un mapa que es su capital, otro que le es favorable y en medio hay un territorio neutral, donde empiezan las partidas.

DOMINA EL MUNDO

Estos mapas se disputarán mediante un sistema de Capturar la Bandera, de manera que el bando que aprese todos los puntos de control, se hará con el dominio de ese mapa. La gracia del asunto es que cuando una raza gane en un mapa avanzará hacia el siguiente, en dirección hacia la capital enemiga. Lógicamente, el bando que capture el mapa en el que está la capital del enemigo ganará la partida, pero también puede pasar que la partida se convierta en un tira y afloja, avanzando y retrocediendo por la cadena de mapas.

En cualquier caso, como en los mejores juegos de acción online, para alcanzar la victoria será necesario combinar las habilidades de todas las clases disponibles, aprovechar los recursos que ofrece cada mapa y, en general, trabajar en equipo con todos tus compañeros de facción.

FANTASÍA TOTAL

Lo que nos están preparando los chicos de Ubi es un juego individual largo y muy variado y un modo multijugador de infarto, más que capaz, en apariencia, de sostenerse como un juego independiente.

Añádele un acabado gráfico espectacular y, ¿qué te queda? Pues «Dark Messiah», un juego que parece llamado a sacudir el género y que, nosotros al menos, no vemos el momento de que llegue por fin a nuestras manos. Y tú, ¿no estás impaciente? ■ J.P.V.



- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Septiembre 2006
- www.companyofheroesgame.com

Company of Heroes

La guerra es para los héroes

Disparos y explosiones os rodean a ti y a tus hombres. Ganar cada metro es un suplicio y el rastro de cadáveres que queda a vuestras espaldas así lo demuestra. Pero seguís adelante, porque no hay otra opción: sois una compañía de héroes.

LAS CLAVES

- Las decisiones tácticas se combinarán con una gestión de recursos básica, elementos de rol y una acción cinematográfica.
- Al mando de la compañía Able, tomarás decisiones sobre cada pelotón.
- Una sofisticada I.A. se encargará de que tus hombres actúen tal y como esperarías.
- El modo multijugador ofrecerá partidas, de 2 a 8 jugadores, con los Aliados o el Eje.
- Incluirá herramientas para que puedas crear contenido adicional.

PRIMERA IMPRESIÓN

Lo mejor de dos géneros. Será estrategia, pero con la espectacularidad de la acción bélica.

Está claro que el planteamiento de «Company of Heroes» no es nuevo –estrategia en tiempo real, a grandes rasgos– y desde luego su trasfondo, la Segunda Guerra Mundial, es común en muchos otros juegos. Pero si por algo te va a sorprender el nuevo título de Relic, es porque sin dejar de lado la profundidad táctica, te meterá en el combate de forma espectacular y te inundará, con entusiasmo, de la mejor acción bélica. A nosotros nos ha impresionado y es muy probable que a ti te pase lo mismo.

EL DESEMBARCO

Sector de Omaha, 6 de junio de 1944. Pocos comienzos tan impactantes puede tener un juego de la 2ª Guerra Mundial como el desembarco en las playas de Normandía, y es aquí donde «Company of Heroes» empezará a desplegar sus virtudes. Tras las correspondientes escenas cinemáticas, que a lo largo del juego se fundirán con las misiones –dándole un sensacional aire cinematográfico–, formarás parte del contigente de aliados que desembarcaron en las playas francesas para iniciar la liberación de Europa. Al frente de la compañía Able, distribuirás las órdenes entre pelotones de seis soldados y tres ingenieros para cumplir objetivos primarios, secundarios o logros especiales que te proporcionarán una merecida medalla.

Empezarás alcanzando las defensas enemigas y pronto se te irán sumando más objetivos: neutralizar

Acción táctica incesante que te llevará por quince misiones, con localizaciones y situaciones de la Segunda Guerra Mundial

¿A qué se parece?



Soldiers Heroes of WWII

Otra oferta de acción táctica en entornos 3D localizados en la Segunda Guerra Mundial.



Panzers II

Comparte planteamiento y trasfondo, primando la jugabilidad sobre el realismo.



Estrategia y acción, sin un sólo respiro, en algunos de los escenarios más famosos de la 2ª Guerra Mundial.

Darás órdenes a cada uno de los pelotones de tu compañía.

¿Sabías que...

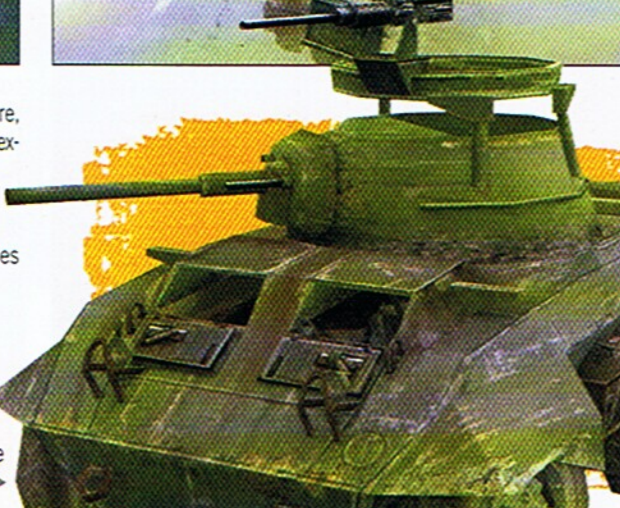
...los diseñadores llenaron de detalles los tanques del juego, -podrás verlos usando el zoom- compitiendo para ver quién superaba al resto?



La infantería puede utilizar una gran variedad de armas, desde rifles a armas pesadas.



Cada pelotón estará formado por un total de seis soldados y tres ingenieros.



defensas, destruir bunkers, capturar arsenales enemigos...

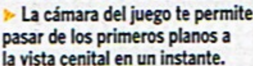
CUESTIÓN DE INTELIGENCIA

No tardarás mucho en darte cuenta de por qué «Company of Heroes» puede ser tan especial: tus hombres seguirán todas tus órdenes mediante acciones y reacciones lógicas, avanzando, cubriéndose, apoyando con sus disparos a los compañeros, encargándose de los heridos... gracias a una IA muy elaborada que se encargará de ello, de modo que tus decisiones serán a nivel del pelotón, en su conjunto, y no para cada soldado, considerado como unidad.

El espectáculo sobre el terreno será total, verás a decenas de soldados y vehículos en acción, escucharás unas explosiones, disparos y gritos a tu alrededor que aumentan la sensación de estar en el campo de batalla, y aprovecharás además, la potencia del motor "Essence", que ha desarrollado Relic para disfrutar de un nivel de detalle increíble: cámara libre, unos zooms alucinantes, físicas extremadamente realistas y unos escenarios muy especiales, tal y como descubrirás en cuanto tus soldados lleguen a las calles del primer pueblo...

AVANZA Y ARROLLA

Ya habías escuchado eso de "escenarios destructibles" antes, ¿verdad? Pues desecha cualquier idea preconcebida porque el modo en que se utilizarán ▶▶


La cámara del juego te permite pasar de los primeros planos a la vista cenital en un instante.




Cualquier elemento del decorado puede ser destruido; los restos compondrán un nuevo elemento en el terreno.


Los tanques son vehículos letales y su poder de destrucción puede marcar la diferencia en cualquier escenario.

DESDE LA MISMA NORMANDÍA



HISTORIA DE LA AVIACIÓN: Relic y THQ quisieron ambientar debidamente la presentación de «Company of Heroes», para lo que invitaron a la prensa europea a sobrevolar el Canal de la Mancha y las playas de Normandía en los aviones que participaron en la guerra: dos espectaculares Dakota DC3.



EN FORMACIÓN. Durante el viaje, los dos aviones de transporte volaron juntos para más tarde dar paso una inesperada sorpresa: otro avión histórico, el mítico Spitfire, voló a nuestro lado un buen rato para permitirnos sacar desde nuestro avión una estupenda foto que ofreceros a vosotros.



ENTUSIASMO. Durante la presentación, en la localidad francesa de Deauville, tuvimos ocasión de charlar con Josh Mosqueira, diseñador jefe de Relic, quien se mostró tan entusiasmado con su juego como con la fantástica portada que Micromanía le había dedicado dos meses antes.

▸▸ los escenarios en «Company of Heroes» supera al resto de juegos del género. Las construcciones saltarán en pedazos que pasarán a formar parte del decorado. Para que he hagas una idea, los escombros del edificio que hayas volado o el agujero que se haya abierto en el terreno podrán servirte de cobertura, resultar un estorbo o ser utilizados por el enemigo, por lo que tendrán una gran importancia táctica. Aparte, enriquecerán el espectáculo de un modo extraordinario. Y si no, prueba a volar un edificio: el modo en el que las paredes, el tejado y los soldados saltan por los aires y chocan con el suelo será increíble.

PROFUNDIDAD TÁCTICA

Pero no todo será acción, los estrategas apreciarán la gran cantidad de elementos tácticos que el juego ofrecerá. Por ejemplo, cada área de tu territorio te proporcionará una serie de recursos indispensable para mejorar tu ejército y seguir ganando terreno.

Construyendo y gestionando edificaciones obtendrás refuerzos, conseguirás o actualizarás unidades y vehículos, munición y combustible... Para que puedas tener todo dominado, un mapa te mostrará además, en todo momento, cuáles son las áreas que controlas y si están debidamente comunicadas entre sí, lo que será una condición indispensable para que no falten los suministros.

ESTRATEGIA PARA TODOS

«Company of Heroes» combinará profundidad con un interfaz sencillo y muy eficaz. La gran cantidad de información que verás en pantalla y los muchísimos elementos que entrarán en juego no superarán a los menos habituados a la estrategia. Un tutorial introducirá paso a paso a cualquiera que pre-

Al tiempo que avanzas, deberás obtener y gestionar recursos de los territorios que están bajo tu control



El interior de los edificios puede servirte de refugio o albergar a un francotirador.

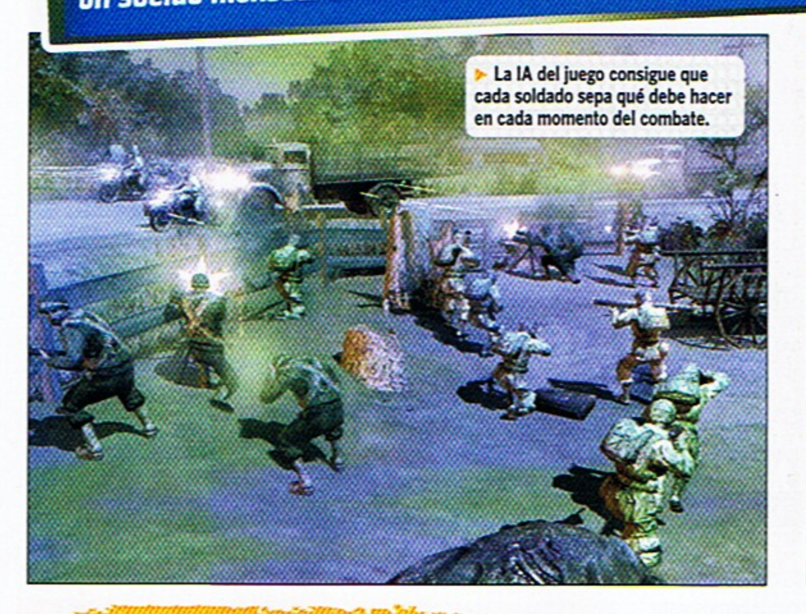
RELIC ONLINE



RELIC CONFÍA MUCHO EN EL POTENCIAL DEL MODO MULTIJUGADOR DE «COMPANY OF HEROES», por lo que está empleándose a fondo para que los aficionados tengan a su alcance todo un abanico de opciones accesibles y rápidas. De ello se encargará Relic Online, un servicio exclusivo que albergará constantes competiciones, listas de amigos, rankings y mucho más, incluyendo por supuesto los habituales parches, descargas y foros para toda la comunidad de jugadores. El objetivo es que todos los aficionados tengan un modo fácil de participar en la comunidad del juego. Un prometedor añadido que deja bien claro todo el mimo con el que Relic está tratando cada detalle de «Company of Heroes».

¿Sabías que...

...durante la guerra, los paracaidistas norteamericanos cobraban un sueldo mensual de cien dólares, el doble que otros soldados?



La IA del juego consigue que cada soldado sepa qué debe hacer en cada momento del combate.

Con el zoom podrás acercarte cuanto quieras a cualquier escena y disfrutar con la cantidad de detalles.

Podrás resolver de diversas formas cada una de las misiones del juego, según tus decisiones tácticas

tenda formar parte de la Compañía Able y las misiones, con cuatro niveles de dificultad para elegir, se complicarán de forma gradual, de modo que lo más duro será tomar la decisión táctica correcta.

Se trata de disfrutar de una experiencia emocionante y espectacular y todo estará orientado para tal fin: una campaña con quince misiones que hila un argumento digno de cualquier película bélica, un modo de escaramuzas que ofrece diecinueve desafíos y el atractivo multijugador, con servicio online propio que se orientará más hacia el aspecto táctico.

EN COMPAÑÍA

En este modo multijugador podrás también, a diferencia de la campaña individual, ponerte al mando de las tropas del Eje. Tampoco queremos pasar por alto otro valor añadido para el juego: incluirá las mismas herramientas de desarrollo que Relic ha usado, para que la comunidad de jugadores pueda crear toda clase de nuevos contenidos propios.

«Company of Heroes» contará también con una versión específica para Windows Vista, sacando partido de DirectX 10 para añadir detalle visual. Pero eso será en 2007. En septiembre disfrutarás de unos sensacionales gráficos en su versión actual.

«Company of Heroes» tiene muchas papeletas para marcar un antes y un después en el género y asegurar un increíble espectáculo estratégico o una ración de estrategia espectacular, según. En cualquier caso, combinando ambas será una gran experiencia para todos los jugadores que ya esperamos impacientes su desembarco. ■ **T.G.G.**



- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **KDV/Codemasters**
- Distribuidor: **Proein**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Septiembre 2006**
- **es.codemasters.com**

Maelstrom

Guerra postapocalíptica

Así que un río se interpone en el camino de tus tropas... Pues sólo tienes que lanzar un rayo congelador desde tu satélite orbital y listo, a cruzar pasando sobre el hielo. Alguna ventaja debías tener al hacer la guerra en el año 2150, ¿no?

LAS CLAVES

- Estrategia en tiempo real y ciencia ficción se darán la mano en este juego ambientado en una Tierra devastada.
- Habrá tres razas controlables, cuyas unidades serán totalmente diferentes.
- Cada raza tendrá tres héroes dotados de habilidades especiales.
- Incluirá cuatro campañas y un modo multijugador para seis jugadores.
- Estará totalmente localizado al castellano.

PRIMERA IMPRESIÓN

La guerra más abierta. Multitud de opciones prometen una jugabilidad muy variada y completa.

Hace un par de años los chicos de KDV nos sorprendieron con el originalísimo «Perimeter», un juego de estrategia en tiempo real, que entusiasmó a los aficionados a la ciencia ficción más sesuda, con su original sistema de perímetros y terraformación. Ahora vuelven con «Malestrom», que tiene también una ambientación futurista y una gran profundidad estratégica, pero que incorporará un argumento complejo y un sistema de juego más tradicional. ¿El resultado? Pues, por lo que hemos visto, no podía ser más prometedor.

UNA DEL ESPACIO

«Maelstrom» te llevará a mediados del siglo XXII, a un mundo dominado por las megacorporaciones y sacudido por todo tipo de conflictos en el que, por si fuera poco, se estrella un meteorito causando una devastadora catástrofe. Como consecuencia, estalla una guerra nuclear que sumerge todo el planeta en la anarquía...

Viaja al futuro, en una Tierra devastada, para intentar poner orden al caos mediante la fuerza de tus ejércitos

El caso es que los supervivientes se agruparán en dos facciones: la Ascensión, una compañía poseedora de avanzada tecnología militar, y los Remanentes, un grupo de rebeldes, con más voluntad que medios. Y para complicar más la cosa llegan los Hai-Genti, una raza alienígena con ganas de invadir la Tierra.

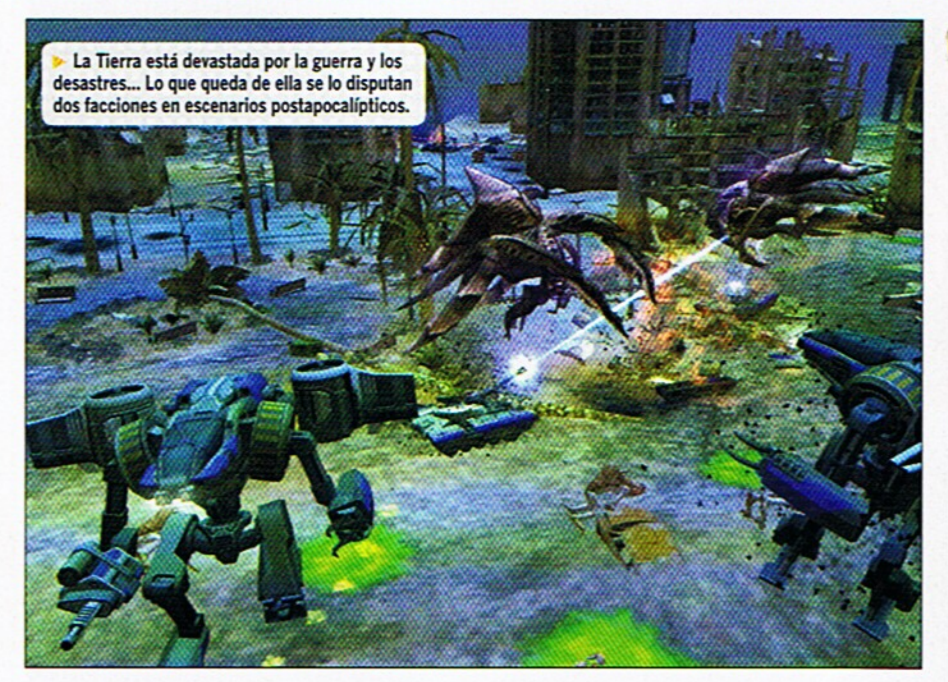
TRES, ERAN TRES...

El sistema de juego de «Maelstrom» girará alrededor de la recolección de recursos –biomasa, energía solar y agua dulce– para emplearlos en la construcción de estructuras y unidades. Las tres razas serán totalmente diferentes entre sí, lo que promete ofrecer una gran variedad de aspectos estratégicos.

Así, la Ascensión basará su poder en su tecnología y en sus unidades trasnformables, y esta capacidad se extenderá a sus edificios, que podrán convertirse en vehículos para desplazarse. Los Remanentes, por su parte, tendrán versiones futuristas de las unidades y edificios "tradicionales": En inferioridad tecnológica frente las otras facciones, podrán, en cambio, desplegar rápidamente ejércitos numerosos.

¿Sabías que...

...el argumento es de James Swallow, guionista de series de la televisión como Star Trek Voyager o Doctor Who?


La Tierra está devastada por la guerra y los desastres... Lo que queda de ella se lo disputan dos facciones en escenarios postapocalípticos.


Y por si esto fuera poco, llega una raza alienígena con ganas de bronca. ¿Podrás poner orden en el planeta antes de la destrucción total?

¿A qué se parece?


Perimeter
También combina estrategia en tiempo real con un argumento de ciencia ficción.


Rise of Legends
En «Rise of Legends» también podíamos elegir entre tres razas completamente diferentes.


Cada facción podrá incluso modificar el terreno para su beneficio con ciertas habilidades.


La diferenciación entre facciones promete un desafío distinto en cada campaña

Los alienígenas, por último, podrán desplazarse por el agua a gran velocidad y serán capaces hasta de inundar el mapa para obstaculizar a sus adversarios.

Todo ello dará lugar a enormes posibilidades estratégicas que podrás explorar tanto en sus cuatro campañas, –una para cada raza, más un tutorial introductorio– como en el modo de escaramuzas o en el multijugador para seis jugadores.

TECNOLOGÍA DEL FUTURO

La tecnología de «Maelstrom» hará uso de impresionantes efectos visuales y físicos que, además, tendrán una traducción directa en la jugabilidad: deformaciones del terreno en tiempo real, arbolés y pastos ardiendo, agua congelándose y atrapando a las unidades en su interior... ¡la repera, vamos!

Todo esto impresiona más todavía si tienes en cuenta que podrás disfrutar del espectáculo desde todas las escalas. Así, podrás apreciar la amplitud de los escenarios y el tremendo nivel de detalle de las unidades, más propio de un juego de acción en primera persona que de uno de estrategia.

Todavía faltan, claro está, algunos elementos por depurar, especialmente en lo referente a la optimización para reducir los requisitos técnicos, pero si tenemos que juzgar lo que hemos visto, «Maelstrom» está llamado a ser uno de los grandes de la estrategia este año... ¿Quieres apostar? ■ J.P.V.



RECOLECTANDO... ¿GENTE?





RECURSOS "HUMANOS". En «Maelstrom» habrá tres recursos naturales para recolectar: agua dulce, energía solar y... ¡personas! Los Remanentes son los más considerados, sólo comercian con ellos y los "reclutan", la Ascensión los aniquila para extraer su ADN y crear sus unidades, y los alienígenas los necesitan para eso que estás pensando: ¡comérselos! Espeluznante, ¿no?



- Género: Acción
- Estudios/Compañía: Techland/Take 2
- Distribuidor: Take 2
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Septiembre 2006
- www.coj-game.com/

Call of Juarez

¡¡Desenfunda!!

La leyenda de Billy el Niño se te va a quedar pequeña si te animas a dar una vueltecita por el salvaje Oeste con este juego, en el que tendrás que ser rápido al desenfundar y certero disparando... Ah, ¡y llevar bien la cuenta de las balas!

LAS CLAVES

- Todo el esplendor del Salvaje Oeste por fin en primera persona.
- Jugabilidad por partida doble con dos personajes de habilidades distintas.
- En su estilo de juego prevalece la puntería y los enemigos serán listos como pocas veces has visto.
- Gráficos de vanguardia y sonido 3D capaces de exprimir el ordenador más potente.
- Contará con un modo multijugador que promete duelos legendarios.

PRIMERA IMPRESIÓN

Dará en el blanco. **Lleva el "western" a la acción, con gran ambientación y alta jugabilidad.**

No es la primera vez que nos vamos al Salvaje Oeste con títulos como «Gun» o la saga «Desperados». Pero con «Call of Juarez» sí estamos ante el primer "western" virtual, un juego que, inspirado en las películas del oeste, se concentrará en la acción en primera persona, con todas las de la ley.

DE PELICULA

Como se trata de que la experiencia de juego en «Call of Juarez» sea como vivir una película del oeste, el argumento será mucho más que una sucesión de tiros sin pies ni cabeza.

La historia transcurre en 1882. Ray es un viejo pistolero reconvertido a reverendo para expiar sus pecados. Un día se oyen unos disparos en la granja de su hermano. Al llegar, lo ve tendido en el suelo junto a su cuñada, han sido asesinados. Y lo peor es que allí está Billy, el hijastro de su hermano, con las manos ensangrentadas y poniendo pies en polvorosa. Un misterioso punto de partida que nos llevará a través de un sólido guión dividido en capítulos.

¿Sabías que...

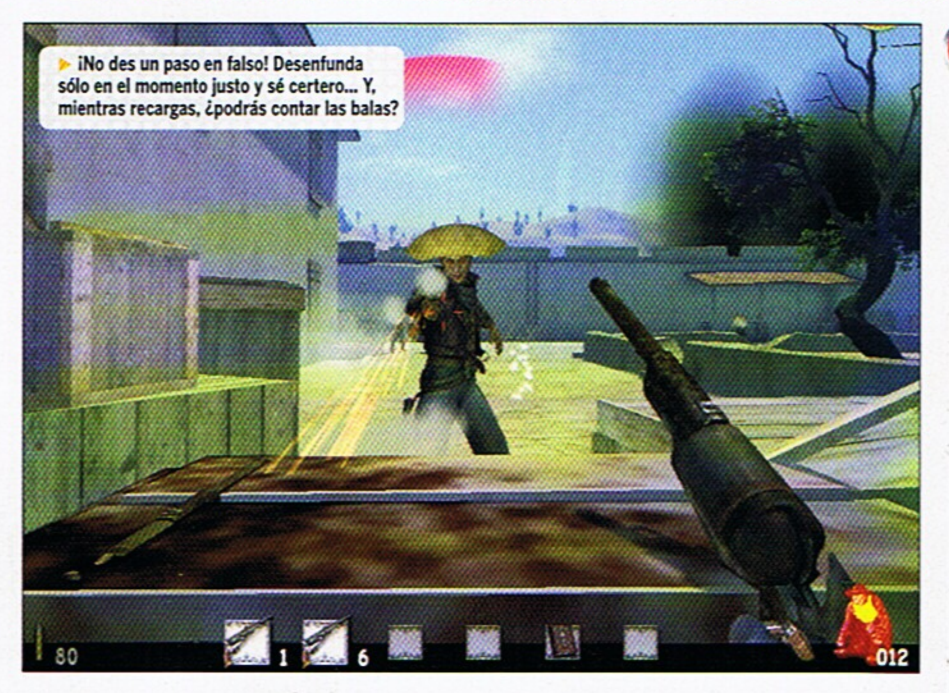
...las armas estarán fielmente basadas en los míticos modelos históricos de Remington, Colt o Winchester?

Vivirás la acción de los tiroteos como en una película del oeste, con un guión propio del mismísimo John Ford

CONTARÁS LAS BALAS

A lo largo de ellos, podrás escoger entre Billy y Ray, lo que supondrá una sensacional dualidad de estilo de juego, porque con Billy tendrás que recurrir a la habilidad y el sigilo, usando el látigo para desarmar a los enemigos o sortear obstáculos, mientras que con Ray la táctica será disparar primero –a dos pistolas, con la escopeta o a galope sobre el caballo– y preguntar después... Pese a estas diferencias entre controlar a Billy o Ray, el factor común será una acción donde conviene avanzar con pies de plomo y no disparar sin tener en cuenta el número de balas o la sutil efectividad del látigo, en el caso de Billy. Hay que concentrarse en apuntar muy bien –el cursor cambiará a color rojo– y parapetarse mientras recargas.

Además, los enemigos te sorprenderán con una IA muy esquiva y se les da de maravilla esconderse o emboscarte. Tendrás la ayu-


¡No des un paso en falso! Desenfunda sólo en el momento justo y sé certero... Y, mientras recargas, ¿podrás contar las balas?


Habrá emboscadas, persecuciones a caballo, pueblos desiertos y duelos con "tiempo bala"... Toda la espectacularidad de los "western".

da de un efecto de "tiempo bala", aquí llamado "concentración", que ralentizará la acción para enfrentarte a los enemigos repartiendo plomo a cámara lenta.

Respecto al apartado técnico, los gráficos te impresionarán por el realismo con lo último en efectos de iluminación, –utilizan "Shader Model 3.0"– y el sobresaliente nivel de detalle de todo el escenario, mientras que el sonido multicanal 5.1 también será de infarto. Te verás agachando la cabeza cuando el silbido de las balas pase de los altavoces delanteros a los traseros. ¡Tremendo!

SEÑALES DE HUMO

La impresión de esta primera toma de contacto con «Call of Juarez» es que por fin un juego de acción en primera persona te convertirá en protagonista de una película del oeste, haciendo justicia a dicho género cinematográfico tanto por su cuidada ambientación como por su jugable recreación de unos enfrentamientos en los que prevalece la puntería, los reflejos y estar con los cinco sentidos alerta de cualquier ruido. Si bien hemos visto algunos fallos en lo tocante a los gráficos –necesita un equipazo para no ir a saltos– y en el movimiento de los personajes, es de esperar que se mejoren en una versión final que puede convertirse en toda una sorpresa en el género. ■ A.T.I.

¿A qué se parece?


Gun
■ También del Oeste y también de acción, aunque con un toque más marcado de aventura.


Desperados 2: Cooper's Revenge
■ La misma ambientación pero llevada a la acción táctica.


Cuando no puedas echar mano a tu revolver pelearás con los puños.


Las animaciones de las caídas serán dignas de los mejores especialistas.

PUNTERÍA Y ASTUCIA


INTERACCIÓN TOTAL. Si crees que un látigo o una pistola es poco armamento contra duros matones puedes recurrir a una interacción total con los objetos del entorno. Algo tan obvio como disparar a barriles de TNT, o no tanto, como usar cajas para fabricarte una barricada o arrojar cosas para que "los malos" piquen y, cuando disparen, sepas donde se ocultan.

¿QUIERES LLEGAR A SER EL GOBERNANTE SUPREMO DE CHANTRA?

» **EL OBJETIVO ES CONVERTIRSE EN EL ARCHLORD.** Está claro, será el objetivo máximo y común para todos los jugadores del mundo de Chantra... y sólo lo conseguirán, como máximo, doce individuos al año, que gobernarán el universo de juego, de forma absoluta, durante un mes.

» **PERO NO SERÁ NADA SENCILLO** alcanzar dicho objetivo. Aunque es una de las metas más originales jamás planteada en ningún juego de rol online, convertirse en el señor absoluto del mundo en «Archlord» sólo estará al alcance de los que puedan dedicar tiempo y esfuerzo a ello... y cuenten con el apoyo incondicional de su clan.





¡Comienza la carrera por el trono!

ARCHLORD

El mundo de Chantra está a punto de abrir sus puertas a todos aquellos que deseen luchar por su trono. Elfos, orcos y humanos ponen a punto sus habilidades, trazan sus planes de conquista y hacen del trono de este mundo, y del rol online, en general, su principal objetivo. ¿Quieres participar?

Las razas están inquietas. Los clanes, expectantes. Tras múltiples batallas, asedios, búsquedas, alianzas, traiciones y combates, Chantra está a punto de descubrir a su nuevo gobernante. ¿Será justo, despótico... tal vez tiránico? ¿Un Archlord capaz de poner orden en Chantra, y gobernar con clemencia y equidad? ¿O, quizá, le espera al mundo poblado por Elfos Lunares, Humanos y Orcos otro mes de angustia, clima caótico y desesperación? Otro mes, quizá, en que un desalmado conquiste el trono para convertir a los habitantes y jugadores de Chantra en marionetas de sus oscuros sueños de poder.

Pero, sobre todo, la pregunta más importante que has de responder cuando entres en Chantra, y que has de sumar a todas las formuladas hasta este momento es: ¿Serás TÚ ese gobernante? Despótico, tiránico, justo, brutal, poderoso... Como quieras, durante un mes, y usando el poder absoluto prácticamente a tu antojo... Pero, insistimos, ¿serás tú?

Pocas veces en el mundo del rol online –¡y del videojuego en toda su historia!– te habrás encontrado con semejante oferta: gobierna un mundo virtual poblado por miles de jugadores como tú, durante un mes. Y lo podrás hacer como te dé la gana, usando los poderes y habilidades que conlleva el cargo. ¿Quieres participar en la carrera por el trono?

«Archlord» te ofrece uno de los más ambiciosos objetivos vistos en el rol online: gobernar un mundo virtual

BIENVENIDO A CHANTRA

«Archlord», dejando aparte su original planteamiento en su objetivo último –hacerte con el poder absoluto durante un mes– es un juego de rol online que tampoco quiere ser una revolución en el género. Es más, tras haber visto su más reciente versión jugable, mejorada desde la que pudimos contemplar en la última edición del E3, deja cada vez más claro que abundará en fórmulas de juego de probada eficacia y de lo más popular entre los habituales del rol online –¿alguien ha dicho «World of Warcraft»?–: combates PVP, miles –literalmente– de quests, tanto individuales como en equipo, opciones de compra/venta de objetos y equipamiento, monturas, objetos mágicos y únicos... Pero no es menos cierto que «Archlord» también aportará numerosos detalles de innovación al género, algunos realmente interesantes que, eso sí, ya veremos qué tal funcionan, se desarrollan y se aceptan entre la comunidad de jugadores, una vez su andadura de comienzo.

TODOS A POR EL TRONO

La perspectiva de conseguir el poder absoluto en el mundo de juego es, sin duda, la gran apuesta de «Archlord» por destacarse de otros juegos de rol online. Pero conseguirlo será algo complicado. El nivel que habrás de tener como personaje, conseguir un clan sólido y poderoso, tener su apoyo, luchar –individual y colectivamente– contra otros personajes y clanes. ►►

- Género: **Rol Online**
- Estudios/Compañía: **NHN/Codemasters**
- Distribuidor: **Proein**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Octubre 2006**
- ***www.archlordgame.com***

LAS CLAVES

- Ofrecerá rol online apto para todo tipo de públicos y jugadores de cualquier nivel de experiencia.
- El objetivo último será convertirte en el gobernante absoluto del mundo de juego durante un mes.
- Habrá tres razas diferentes –orcos, elfos lunares y humanos– y ocho clases distintas de personajes.
- Podrás usar una montura para recorrer el mundo.
- Tendrá más de 2.500 quest individuales.
- El sistema de suscripciones te dejará elegir entre tres opciones, y ofrecerá extras para tu personaje, según la opción elegida.

PRIMERA IMPRESIÓN

¿Quieres dominar el mundo? Rol online masivo, en el que podrás ser el amo de todo durante un mes.



▲ **UN MUNDO INCREÍBLE PARA EL ROL ONLINE.** Recorre Chantra, descubre su magia y fantasía, disfrútalo poco a poco... e intenta ser su dueño.



▲ **UN MUNDO, UN ARCHLORD.** ¿A que impone respeto? ¡Pues puedes ser tú! Bueno, eso después de mucho tiempo de juego y esfuerzo, claro.



▲ ¡ESE CASTILLO HA DE CAER! Para hacerse con los Archones tendrás que conquistar hasta tres castillos fuertemente defendidos y, además, luchar contra otros clanes y facciones.



▲ DE LAS CIUDADES A LOS DESIERTOS. Tus aventuras te llevarán por escenarios de todo tipo. Pero ten cuidado de donde te metes, según el personaje que hayas creado...



EL PODER DE UN ARCHLORD

ES BUENO SER EL "BOSS". Y es que en cuanto te conviertas en el mandamás de Chantra todo serán ventajas... Además de gobernar el mundo y hacer las leyes, podrás gobernar el clima y adquirirás poderes mágicos. Entre los mejores estarán la opción de invocar tres poderosos caballeros -los Royal Knights, algo así como tus Pretorianos particulares- que te defenderán de cualquier ataque, o hasta 20 monstruos a la vez, para atacar a tus enemigos. ¡Es bueno ser jefe!



▲ ¡AYUDA A TU CLAN! Ser Archlord no implica encerrarse en un castillo, aunque puedes hacerlo. Pero también podrás ayudar a tu clan con tus nuevos poderes.



¡ESTO SÍ ES UNA MONTURA!

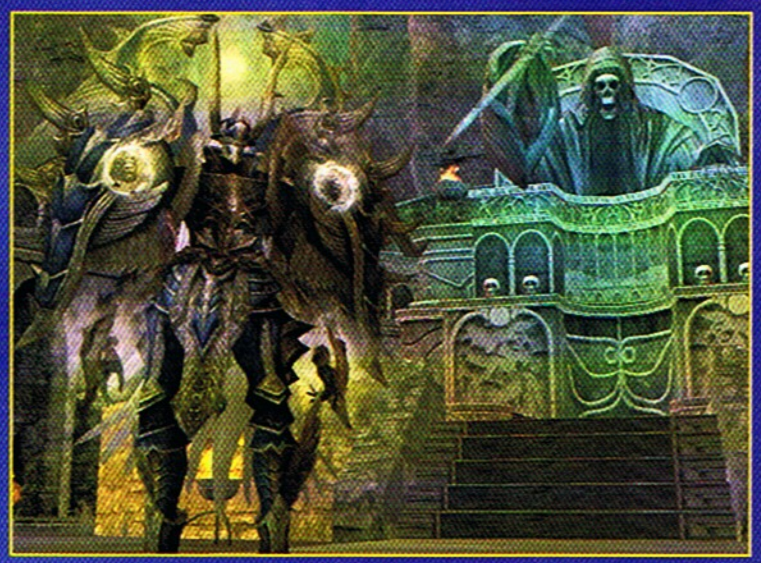
NI LOS FELINOS ELFOS, NI LAS BRUTALES MONTURAS ORCAS, NI LOS ÉQUIDOS HUMANOS... Que no. Que donde esté un dragón, capaz de lanzar sus buenas bolas de fuego, que se quite cualquier otra montura. Y es que ser Archlord no es cualquier cosa. Imagina que eres tú, y a tus enemigos que empiezan a temblar según ven en la distancia cómo te acercas rodeado de oscuras nubes... ¡Brutal!

▸▸ asediar castillos y conseguir los Archones serán los pasos previos a sentarte en el trono... ¿Qué son los Archones y esos castillos? Es cierto, que aún no lo hemos dicho...

En Chantra, el mundo de «Archlord», hay tres castillos. Cada uno de ellos oculta un Archon. Éstos son talismanes de oscuro y enorme poder, que conceden al clan que los posea la facultad de desafiar al dueño y señor de Chantra, el Archlord, para entrar en combate, llegado el tiempo de la guerra según las antiguas profecías -una vez al mes, más o menos...-, derrotarlo, ganar el Archon final del Archlord y conceder a uno de los miembros del clan el título de nuevo Archlord y darle poder absoluto sobre Chantra y sus habitantes: modificar leyes, impuestos, controlar el clima y, sí, montar el mítico dragón del Archlord, capaz de arrasar enemigos, castillos, pueblos y, con su sola presencia, hacer que el enemigo se muera de miedo, lo que no es poco.

EXPLORA CHANTRA

Ese es el objetivo. Pero, ¿cómo se consigue? Bueno, ya has visto que en «Archlord» los combates -PvP o entre clanes- serán algo importante. Los asedios a los castillos sólo podrán darse por tres clanes a la vez, en ciertos momentos, y compuestos cada uno por un número mínimo de participantes y que no superen tampoco un máximo -entre 20 y 40, según se apunta, respec-



▲ UN INCONFUNDIBLE TUFILLO A MANGA... «Archlord» no puede negar su origen oriental, sobre todo en sus detalles. El diseño –no definitivo, pero casi– del Archlord, es uno de ellos.



▲ ¿CUÁL SERÁ TU RAZA Y TU CLASE? Tres razas diferentes y ocho clases –tres para humanos y orcos, y dos para elfos– darán de sí lo bastante como para crear infinidad de personajes.



▲ EL DURO CAMINO HACIA EL PODER. ¿O es que creías que conseguir el trono iba a ser fácil? Primero, conviértete en un personaje de gran nivel, crea tu guild, asedia castillos... y combate criaturas como ésta. ¡Ánimo!

Contar con una guild poderosa y conseguir los archones será imprescindible para ser Archlord

tivamente, aunque este dato no es definitivo–. El clan ganador se hará con el castillo. A su vez, luchará contra los conquistadores de los otros dos castillos. Y, luego, optará al trono. Esto, como comprenderás, no será tarea de una mañana. Y para alcanzar el nivel necesario para entrar en este juego de poder y conquista antes tendrás que explorar Chantra bien a fondo.

Más de 2.500 quests te esperan en Chantra, repartidas en un territorio tan brutalmente extenso, que podrás pasar meses recorriéndolo sin decidirte, de una vez por todas, a organizarte en un clan para asediar ese castillo definitivamente. Pero, ¿sabes?, no importará lo más mínimo porque será tremendamente divertido, y más si lo haces a lomos de tu montura.

SUBE Y DATE UNA VUELTA

Cada raza tendrá un tipo de montura específica para recorrer Chantra y estas monturas serán individuales –de momento, no hay confirmación que hable de algún tipo de transporte especial, al estilo «World of Warcraft»–. Los Humanos tendrán caballos, los Orcos una especie de rinocerontes de batalla, y los Elfos Lunares una especie de felino gigante.

Las monturas serán blancas y negras, estarán disponibles desde el primer momento y serán asequibles –a diferencia de «WoW»–, pero podrás cambiarlas o mejorarlas según subas de nivel y tengas más dinerito que gastar. De hecho, será imprescindible llegado el momento, pues las iniciales no te permitirán combatir cuando las montes, pero las de nivel superior sí, y en algunas quests... digamos que combatir a lomos de tu montura será muy recomendable...

Montura, también, hay que considerar al apabullante ▸▸





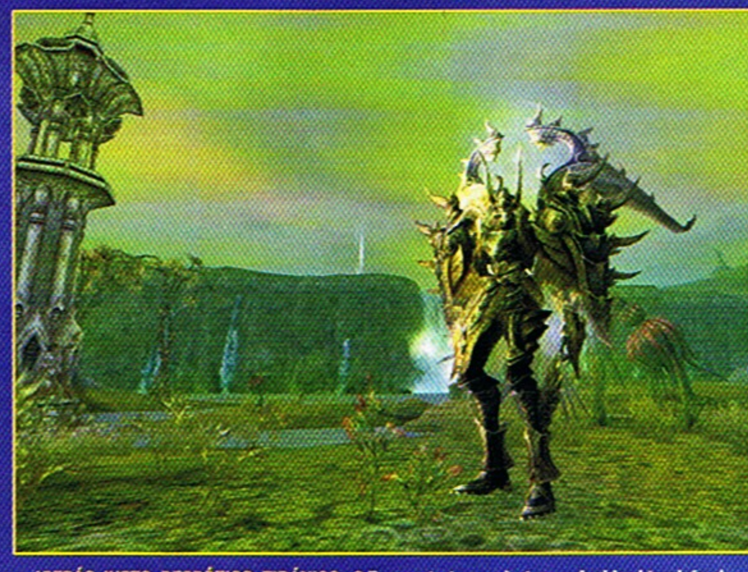
UN MUNDO PARA TI

» ¿PODRÁS RECORRER TODO CHANTRA? Aunque «Archlord» parezca basar todo su potencial en torno al trono de Chantra, la verdad es que esa será, casi, tu última preocupación. Chantra será tan enorme y tendrá tanto que ofrecer, que podrás pasar meses jugando antes de plantearte, siquiera, entrar en un clan.

» 2.500 QUESTS INDIVIDUALES agrupadas en 800 cadenas de quests -¡casi nada!- te esperarán en Chantra, repartidas por sus escenarios y adaptadas a muy distintos niveles de experiencia, para que siempre encuentres retos.



▲ **LA IMPRESCINDIBLE MONTURA.** Chantra será un mundo de juego enorme. Así que hacerte con una de éstas –disponibles desde el primer minuto de juego– será algo imprescindible.



▲ **¿SERÁS JUSTO, DESPÓTICO, TIRÁNICO...?** En cuanto te conviertas en Archlord tendrás el poder en tus manos, así que, ¡úsalo como quieras! Podrás gobernar a tu antojo durante un mes.



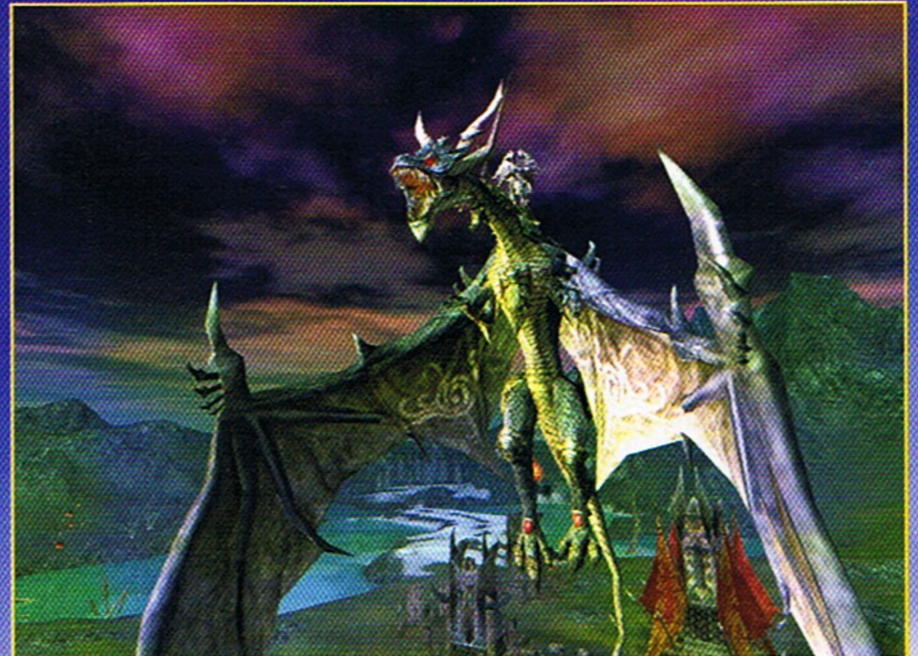




A TU GUSTO

NO TAN DIFERENTES. ¿O tal vez sí? Las tres razas que pueblan Chantra parecen pocas como para permitir una variedad y riqueza de personajes suficiente. Más si tienes en cuenta la, aparente, escasez de clases.

EN LAS HABILIDADES ESTÁ LA CLAVE. No te dejes engañar, ya que la personalización en habilidades, objetos y poderes, a lo que habrá que sumar los extras que se pueden conseguir según el tipo de suscripción que elijas, te permitirán crear personajes tan variados como imagines.



▲ **¡OLÉ, MI DRAGONCITO BONITO!** Impresionante, ¿verdad? ¡Pues también será tuyo! Esto de ser Archlord parece un chollo, ¿que no? Además de gobernar como quieras y tener "coche oficial", también tendrás poderes mágicos.

▶▶ dragón que le corresponderá al Archlord. Y podrá ser usado no sólo para fardar y moverse, sino para ayudar a tus compañeros de clan. Porque aunque seas el Archlord podrás "ensuciarte" las manos en nuevas quests, en las que desplegar todo tu poder, echando una mano a los amigos. Por ejemplo, invocando hasta 20 monstruos de los que hay repartidos por Chantra y lanzarlos contra el enemigo. ¿Mola o no?

Y, llegados a este punto, hay que plantearse algo importante en cuanto a un juego de este tipo. Esto... ¿cuánto va a costar?

PLAYPLUS ¿UN MÉTODO JUSTO?

PlayPlus es el nombre del sistema de suscripciones ideado por Codemasters y NHN para la participación en «Archlord». Es algo un tanto original, aunque también nos resultó ligeramente confuso al principio, porque parecía que era un extra a sumar a la mensualidad real, cuando es la suscripción en sí. Esta confusión llegó porque los pagos varían en su coste según la opción escogida, de entre tres disponibles –Squire, Knight y Lord–, el tiempo de suscripción y unos créditos de bonus que se conceden a tu personaje, según la opción elegida también, y que se puedan cambiar en el juego por mejoras para el personaje. Pero parece ser que estas mejoras serán independientes de la "moneda" oficial del juego y los objetos de compra/venta, lo que no implica, necesariamente, que el hecho de gastar más signifique tener un personaje mejor. ¿O tal vez sí...? ¿Lioso? Lo parece, ya te decimos, aunque quizá no lo sea tanto pero, como ya falta menos para comprobarlo, pronto saldremos de dudas y veremos si merece la pena dedicarse a luchar por los Archones y el trono, ¿verdad? ■ **J.P.V.**

> *Los pagos para las suscripciones en «Archlord» te ofrecerán, además, extras en tres categorías distintas*

Completa tu colección de Micromanía

Consigue ahora tus Números Atrasados en www.axelspringer.es/atrasados



En este nº: • La Batalla por la Tierra Media 2 (Rep.) Black & White 2 (Prev.) • Fahrenheit (Review) • Juegos tipo GTA (Reportaje) • Star Wars Republic Commando (Solución) • Ghost Recon 3 (Reportaje)

Y en el DVD: CYCLING MANAGER 2 Y 9 DEMOS + REGALO 20º ANIVERSARIO: SPLINTER CELL



En este nº: • Civilization IV (Reportaje) • Call of Duty 2 (Reportaje) • FIFA 06 (Review) • F.E.A.R. (Review) • Age of Empires III (Preview) • Juegos de terror (Reportaje) • Imperial Glory (Guía)

Y en el DVD: KING'S QUEST (JUEGO COMPLETO) Y 10 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Prince of Persia 3 (Reportaje) • Oblivion (Reportaje) • Quake 4 (Review) • Call of Duty 2 (Review) • Age of Empires III (Review) • Civilization IV (Preview) • King Kong (Preview)

Y en el DVD: CAESAR III (JUEGO COMPLETO) Y 17 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Civilization IV (Review) • Panzers II (Reportaje) • Prince of Persia 3 (Review) • Peter Jackson's King Kong (Review) • Gun (Preview) • UFO: Aftershock (Preview)

Y en el DVD: PROJECT NOMADS + WORLD OF WARCRAFT (14 días de prueba) Y 12 DEMOS.



En este nº: • Panzers II (Review) • Prey (Reportaje) • Path of Neo (Review) • Splinter Cell. Double Agent (Reportaje) • NFS Most Wanted (Review) • TOCA 3 (Prev.)

Y en el DVD: MDK 2 (JUEGO COMPLETO) Y 10 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • TOCA Race Driver 3 (Review) • El Padrino (Reportaje) • Blitzkrieg II (Review) • Quake Wars (Reportaje) • Rise of Legends (Preview) • Commandos Strike Force (Preview)

Y en el DVD: FLIGHT SIMULATOR 98 (JUEGO COMPLETO) Y 7 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Tomb Raider Legend (Reportaje) • Condemned (Preview) • Crysis (Reportaje) • Guild Wars Factions (Reportaje) • La Batalla por la Tierra Media II (Review)

Y en el DVD: MYST III EXILE (JUEGO COMPLETO) Y 10 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Unreal Tournament 2007 (Reportaje) • Titan Quest (Reportaje) • Battlefield 2.142 (Rep.) • The Elder Scrolls IV: Oblivion (Review) • El Padrino (Solución) • Commandos Strike Force (Review)

Y en el DVD: WILL ROCK (JUEGO COMPLETO) + CITY OF VILLAINS (14 días de prueba) Y 9 DEMOS.



En este nº: • Tomb Raider Legend (Review) • Neverwinter Nights (Reportaje) • Spellforce 2 (Review) • Ghost Recon: Advanced Warfighter (Prev.) • Bioshock (Rep.) • Commandos S. Force (Solución)

Y en el DVD: ECHELON 2 (JUEGO COMPLETO) Y 10 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Rise of Nations (Review) • Prey (Prev.) • Spore (Reportaje) • Titan Quest (Preview) • E3 3006 (Reportaje) • Ghost Recon: Advanced Warfighter (Rev.) • Tomb Raider Legend (Solución)

Y en el DVD: ROBIN HOOD (JUEGO COMPLETO) Y 14 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Company of Heroes (Reportaje) • Rise & Fall (Review) • Paradise (Preview) • Dark Messiah of Might & Magic (Reportaje) • Sin Episodes (Review) • Hitman. Blood Money (Solución)

Y en el DVD: ACTUA SOCCER 3 (JUEGO COMPLETO) Y 10 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Splinter Cell Double Agent (Reportaje) • Half-Life 2 Episode One (Review) • El Matador (Preview.) • Gothic 3 (Reportaje) • Cossacks II (Preview) • Dreamfall (Review) • Titan Quest (Solución)

Y en el DVD: BLOWOUT (JUEGO COMPLETO) Y 9 DEMOS JUGABLES.

Para conseguir tus números atrasados

- Entra en www.axelspringer.es/atrasados
- Elige los ejemplares que desees
- Recíbelos en tu domicilio al precio de portada (3,99 €)+ gastos de envío

• Oferta válida hasta fin de existencias • Sólo están disponibles los 12 últimos números
• Gastos de envío: 1 € por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito • No se aceptan pedidos fuera de España

Y además, ¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano, consigue tu archivador por sólo 9 €



SUSCRÍBETE A Micromanía AHORA

12 JUEGOS COMPLETOS + 12 REVISTAS +



12 números por 47,88 € y este KIT de Altavoces de regalo

¡Reproduce el sonido en alta calidad, con este Kit de altavoces 2.1 de madera para tu PC o consola!

KIT DE ALTAVOCES 2.1 THRUSTMASTER : 20 vatios RMS de potencia total de salida, 40 vatios RMS Peak Power, Subwoofer de madera de 10 vatios RMS, 2 altavoces satélites de madera, apantallados magnéticamente (2x5 vatios RMS), controles independientes de bajos y volumen, clavija estéreo de 3,5 mm - cable de audio RCA: 1,55 mm, longitud de cable de los altavoces: 1,60 mm, alimentación de corriente interna, fácil de instalar, mando a distancia para el volumen. **COMPATIBILIDAD EN JUEGOS:** Playstation 3/ Xbox 360/ Playstation 2/ Xbox/ Gamecube/ PS one/ DVD/PC/ Mp3 Player/Ipod. **COMPATIBLE EN AUDIO:** Minidiscs/ Mp3/ DVD video/CD.

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

➔ Llama ahora por TELÉFONO

902 540 777

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

➔ Envía CUPÓN por correo

HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

➔ Envía cupón por FAX 902 540 111

➔ E-MAIL suscripcion@axelspringer.es

➔ INTERNET
www.suscripciones-micromania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

❑ Sí, deseo suscribirme a Micromanía por 12 números por 47,88 € más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un Kit de Altavoces Thrustmaster

FORMA DE PAGO: **(Elige una de las 2 opciones)**

Micromanía

Nombre y Apellidos del Titular ....

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente ____ ENTIDAD ____ AGENCIA ____ DC ____ Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:**
○ **VISA** ○ **MASTER CARD** ○ **4B** ○ **EUROCARD** ○ **6000**

NÚMERO ____ ____ ____ ____ **CADUCIDAD** ___/___

Nombre/ Apellidos. .... Fecha de Nacimiento .... Teléfono ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible) .... Localidad .... Provincia ....

E-Mail ....

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

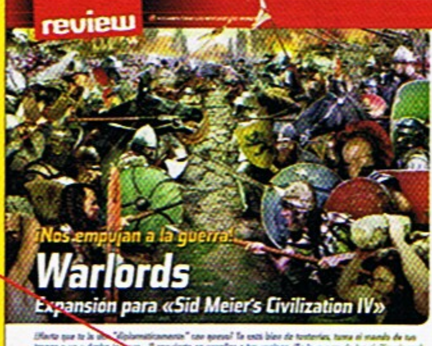
PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.









La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.



90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI









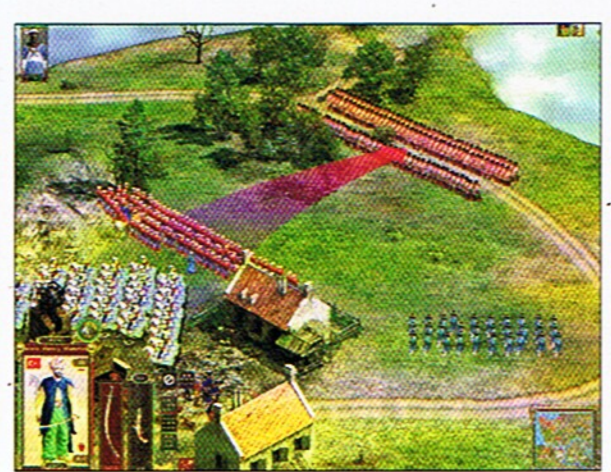
A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA

JUEGO DEL MES Micromanía

Reescribe la historia

Cossacks 2 Battle for Europe

Si leyeras una novela en la que un tipo bajito, nacido en Córcega, llegara a conquistar toda Europa creerías que es una exageración, ¿verdad? Si es que la realidad casi siempre supera a la ficción...



▲ La táctica tiene un peso fundamental en el juego: ¿atacarás por los flancos con tu caballería o harás una carga frontal...?

Los juegos de estrategia en tiempo real se pueden dividir en dos grandes grupos, los que pretenden ser lo más sencillos posibles, del tipo "lancero vence a caballero"; y los que procuran simular la realidad con el mayor nivel de detalle, "si mi tanque tiene 700 metros de alcance, su blindaje es de 45 mm y el viento sopla del Oeste, entonces...". Pues bien, la serie «Cossacks» es uno de los mejores ejemplos de los juegos del segundo grupo, y con esta nueva entrega, «Battle for Europe», la primera expansión independiente de «Cossacks 2. Napoleonic Wars», demuestra una vez más que complejidad y diversión no tienen por qué estar reñidos en absoluto.

NAPOLEÓN VS EL MUNDO

«Battle for Europe» te lleva a las Guerras Napoleónicas del principios del siglo XIX, cuando el general francés quiso extender su imperio por toda Europa.

Poniéndote al frente de una de las nueve potencias más grandes de la época, –Francia, Inglaterra, Austria, Rusia, España...– el juego reproduce con todo detalle las



La referencia

Cossacks 2. Napoleonic Wars

- **«Battle for Europe» conserva** el mismo sistema de juego y la ambientación del original.
- **Esta expansión, lógicamente,** aporta nuevos contenidos, como campañas, facciones y escenarios.
- **El apartado gráfico del juego** no ha sido mejorado, y ya resultaba anticuado en el original, basado en escenarios 2D y perspectivas isométricas...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: GSC/CDV
- Distribuidor: Proein Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Septiembre 2006
- PVP Rec.: 19,95 € Web: www.cossacks2.de

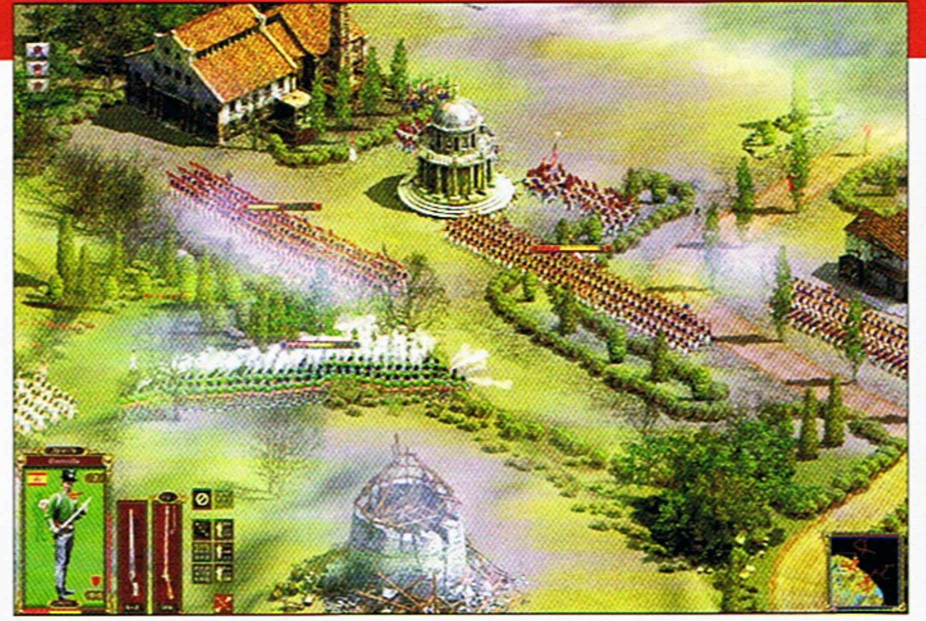
Información, imágenes y descargas, en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Naciones controlables:** 9
- **Unidades diferentes:** + de 180
- **Edificios:** + de 190
- **Campañas incluidas:** 4
- **Multijugador:** Sí (2-6 jugadores) en modos de escaramuza, batallas y guerra total.
- **Conexión:** Red local e Internet

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 FX 55 Pentium 4 a 3,2 GHz
- **RAM:** 2,75 GB, 1 GB
- **Tarjeta 3D:** 2 Geforce 6800 Ultra SLI (2 x 256 MB)
- **Conexión:** ADSL (2MB)

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium III 1,5 GHZ o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB, compatible DirectX 8.1
- **Conexión:** 56 Kbps

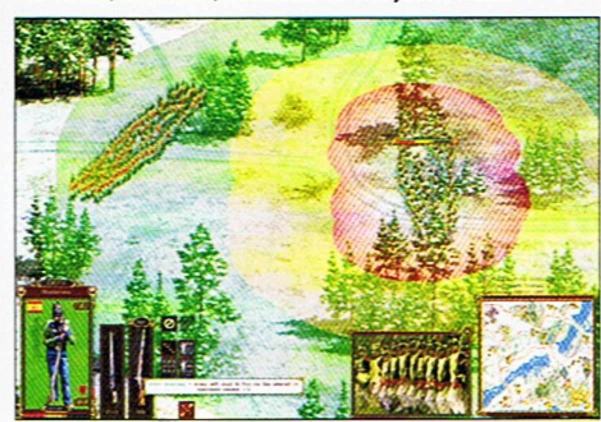
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible DirectX 8.1
- **Conexión:** ADSL



▲ Pon en marcha un devastador ejército de varios miles de hombres y envíalo a una campaña por la conquista de Europa. Prepárate a vivir todo el realismo de la guerra tal y como era a principios del siglo XIX.



▲ El terreno, el cansancio, el alcance... Todo influye en la batalla.



▲ La efectividad de las armas de fuego varía muchísimo con la distancia.



▲ El juego cuenta con una vista alejada desde la que es posible controlar una enorme extensión de terreno, algo imprescindible dado el tamaño de los ejércitos.



▲ Para poder mantener tus ejércitos en marcha tendrás que conquistar y defender villas que te proporcionen suministros.

guerras de aquel periodo. Para ello te permite crear gigantescos ejércitos formados por decenas de miles de unidades.

Para controlarlos, claro, debes recurrir a las formaciones, que no sólo te facilitan la tarea de mover grandes grupos de soldados con un solo click del ratón, sino que conceden enormes bonos la efectividad de tus tropas. También se han reflejado en el sistema de juego otros aspectos de la época, como la lentitud de las armas de fuego en recargarse, la forma en que variaba su eficacia dependiendo de la distancia del enemigo, la importancia del terreno y su influencia en la velocidad y la puntería de un unidad...

Todo ello da lugar a un juego muy táctico y detallado en el que tienes que estar pendiente de un montón de cosas diferentes a la vez, y es que la colocación de tus tropas, su cansancio o, sencillamente, el hecho de que tengan los rifles cargados o no, puede ser decisivo en la batalla.

LÍNEAS DE SUMINISTROS

En «Battle for Europe» hay un importante apartado de gestión de recursos, que se ha utilizado para

Viaja al siglo XIX y participa en las Guerras Napoleónicas dirigiendo ejércitos de decenas de miles de unidades

LA BATALLA POR EUROPA



LA GUERRA TOTAL. El modo de juego Battle for Europe combina lo mejor de la estrategia por turnos y en tiempo real. Te enfrentas a un mapa de Europa en 2D, al mando de una de las grandes potencias de la época. Mediante un sistema de juego por turnos, tendrás que ir desplazando tus ejércitos por el mapa mientras desarrollas y refuerzas tus provincias, forjas alianzas o comercias con tus vecinos. Cuando dos ejércitos se encuentren, el juego te permitirá resolver el conflicto mediante un combate en tiempo real.



▲ Las formaciones son un aspecto fundamental del juego. Dependiendo de cuál elijas, tus unidades se moverán más o menos rápido y, lo que es más importante, tendrán diferentes bonos para diferentes tipos de ataques.



▲ En las partidas de escaramuza tendrás que construir una base desde la que producir las distintas unidades de tu ejército.



▲ El entorno gráfico, en 2D del juego es muy detallado, pero resulta estático y poco espectacular.



▲ Se incluyen muchos modos de juego diferentes, entre ellos el celebrado "Battle for Europe", que le da título.

LAS POTENCIAS DE LA GUERRA





NUEVE NACIONES. A los seis países controlables que aparecieron en el juego original –entre ellos Francia, Inglaterra, Austria o Rusia– esta expansión añade además el Ducado de Varsovia, la Confederación del Rin y, por fin, España. Entre ellas hay abundantes diferencias que hacen mucho más interesante el juego.

A CADA UNO, LO SUYO. El diseño de los edificios de cada bando, por ejemplo, refleja la arquitectura típica del país en cuestión, como los palacios de los egipcios o las iglesias de los españoles. Las unidades, además, son específicas para cada facción, desde los guerrilleros españoles a los húsares o los mosqueteros. Las diferencias de una a otra son pequeñas pero aportan variedad.

El sistema de juego reproduce con todo detalle la enorme complejidad de las guerras de la época

▶▶ reproducir el funcionamiento de las líneas de suministros. Así, aunque en total existen seis tipos de recursos diferentes, sólo dos de ellos –la piedra y la madera– son recogidos por tus peones. El resto –oro, carbón, hierro y comida– los obtienes conquistando las villas en las que se producen. De ahí, los recursos deben ser trasladados en caravanas de burros hasta tu base, pero si son son interceptadas por el camino te quedas sin suministros, o sea que defenderlas es una de tus máximas prioridades.

MÁS DE TODO

Por lo que respecta a su contenido «Battle for Europe» incluye cuatro campañas individuales totalmente nuevas, así como diez nuevos campos de batalla, tres batallas históricas y seis misiones de escaramuzas, que se añaden a lo incluido en el «Cossacks 2» original. Por supuesto, una vez más te encontrarás con el popular modo de juego que da nombre a la expansión, el modo "Battle for Europe", que se desarrolla sobre un mapa 2D de Europa dividido en sus diferentes regiones, –al estilo Risk– y que cuenta con la novedad de poder jugarlo controlando a una de las tres nuevas potencias incluidas. Hazte una idea, ¡tienes juego para rato!

Esto no quiere decir, eso sí, que el juego esté libre de aspectos oscuros, como por ejemplo lo desfasado de su apartado gráfico 2D que, pese a ser tremendamente detallado, resulta muy limitado para los tiempos que corren. Por otra parte, si no eres un estratega veterano es muy probable que el detallado y complejo sistema de juego de «Battle for Europe» te resulte confuso y algo árido. Pero el resto, los aficionados a este tipo de juegos que busquen una experiencia realista, tienen, y nunca mejor dicho, una cita con la historia. ■ J.P.V.



Alternativas

- **Rome. Total War**
  También tiene un sistema por turnos sobre un mapa 2D, pero en las batallas es más espectacular.
  ▶ Más inf. MM 117 ▶ Nota: 96
- **Panzers II**
  Si te va la estrategia de ambientación histórica, aquí la tienes basada en la 2ª Guerra Mundial.
  ▶ Más inf. MM 132 ▶ Nota: 93



Nuestra Opinión

LA GUERRA ERA ASÍ. *Recluta miles de soldados, organiza sus formaciones y envíalos a la batalla. Si te apasiona la historia y buscas un juego de estrategia realista, con éste no te puedes equivocar.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La variedad del sistema de juego. ¡Batallas hasta el último detalle!
- Las nuevas campañas, escenarios, batallas y naciones. ¡Por fin podemos jugar con los españoles!

LO QUE NO NOS GUSTA

- Puede resultar algo lento y confuso.
- Tiene que interesarte la historia...
- Técnicamente está muy desfasado.

MODO INDIVIDUAL

▶ **ABSORBENTE.** *El enorme torrente de detalles y de datos que te lanza, te mantendrá enganchado al ordenador... siempre que te interesa el tema.*



MODO MULTIJUGADOR

87

▶ **TODO UN DESAFÍO.** *En modo cooperativo pondrá a prueba tus habilidades como estratega. ¿Te atreves a controlar un ejército de 10.000 soldados?*

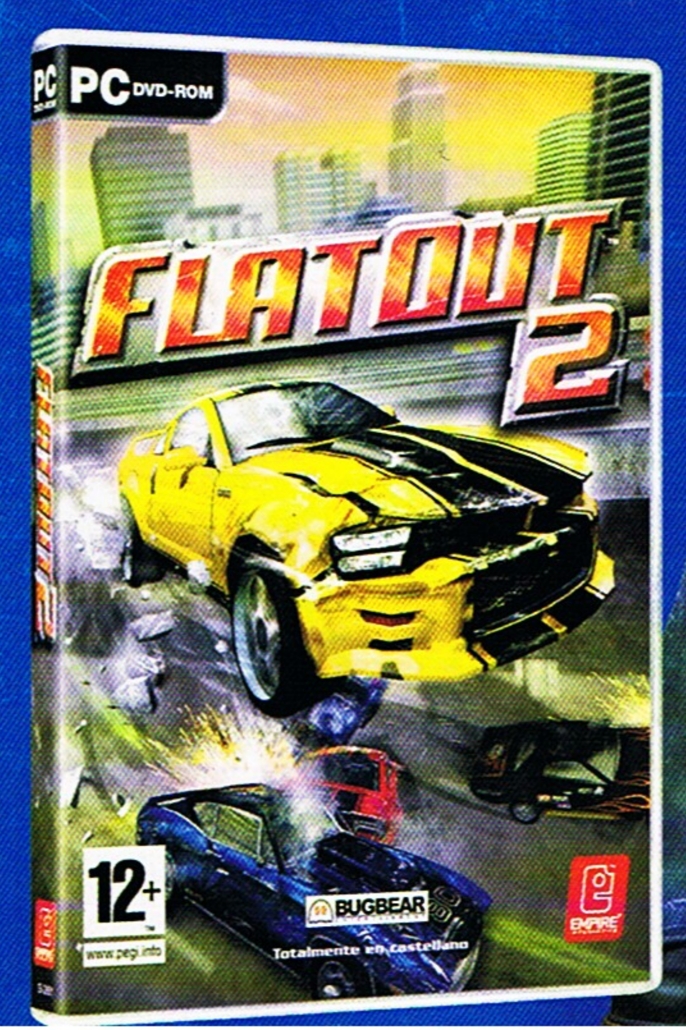
CONCURSO

FLATOUT 2

¡Vive la competición más extrema!

¡¡Sorteamos!!

20 Juegos para PC FLATOUT 2





BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena
3.- Los premios no podrán ser canjeables en ningún caso por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite para entrar en sorteo: 27 Septiembre de 2006

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: FLATOUTMM seguido de un espacio y tus datos personales.











Más allá del bien y del mal

Night Watch

¡Enhorabuena! Acabas de descubrir que tienes poderes mágicos, pero... no pensarías que los ibas a utilizar para hacerte rico, ¿verdad? ¡De eso nada!, tienes que unirte a la lucha, como todo el mundo.



▲ Todos los seres mágicos del juego pueden entrar en una dimensión que amplía sus poderes y los hace invisibles para los demás.

Hace casi un año se estrenó en nuestro país la película rusa "Guardianes de la noche", cuyo argumento giraba en torno a la lucha entre las fuerzas de la luz y de la oscuridad, representadas por criaturas sobrenaturales. El éxito de la película en Rusia se tradujo en su adaptación a videojuego, que ahora llega hasta España como un título de rol con personajes tan variopintos como vampiros, magos y hombres lobo.

El guión nos cuenta que, desde tiempos inmemoriales, el bien y el mal han librado una batalla encarnizada por el control del mundo, pero sus fuerzas han estado tan equilibradas que acordaron una tregua... hasta ahora.

UN MUNDO MÁGICO

El protagonista de «Night Watch» es Stas, integrante del bando de los buenos, los Guardianes de la Noche, que descubre –por razones que se desvelan al comienzo del juego– que las fuerzas del mal traman un diabólico plan que podría poner fin a la tregua, inclinando la balanza a su favor, para así aniquilar a los Guardianes de



El Templo del Mal Elemental

- **En ambos juegos** se deja a un lado la acción en tiempo real y se pelea por turnos.
- **Ninguno de los dos** cuenta con un apartado gráfico demasiado notable, pero el de «Night Watch» está más actualizado.
- **La ambientación medieval** de «El Templo del Mal Elemental» contrasta con la ambientación contemporánea de «Night Watch»

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Rol/Aventura
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Nival Interactive/CDV
- Distribuidor: Proein   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 19,95 €
- Web: **www.nival.com/nightwatch/** En inglés. Características, pantallas y descripción

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes en el grupo:** 4
- **Tipos de personaje:** 3
- **Ambientes:** Realista/fantástico
- **Habilidades y conjuros:** 70
- **Partida:** Autoguardado y grabado rápido. Desarrollo por turnos.
- **Horas de juego:** 15-20 horas
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Pentium 4 a 2,4 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce FX 5700 128 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium a 1 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9.0 y con 64MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB y DirectX 9.0 (GeForce FX 5700 y Radeon 9700)
- **Tarjeta de sonido:** Compatible con Dolby Surround 5.1



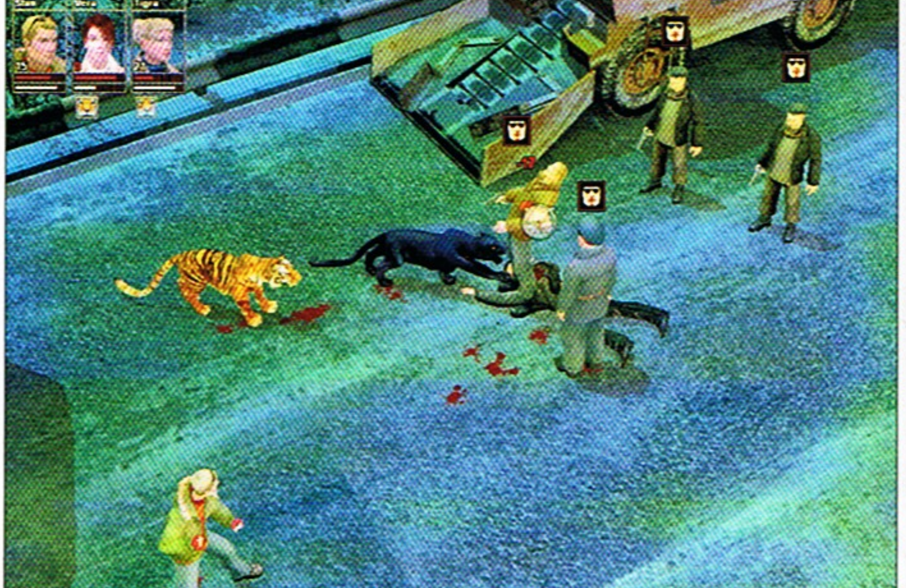
▲ No te dan ni un respiro. Acabas de descubrir que existe un mundo mágico ahí fuera y que tú perteneces a él, y ya empiezan a atacarte a diestro y siniestro. Tendrás que poner a prueba tus nuevos poderes.



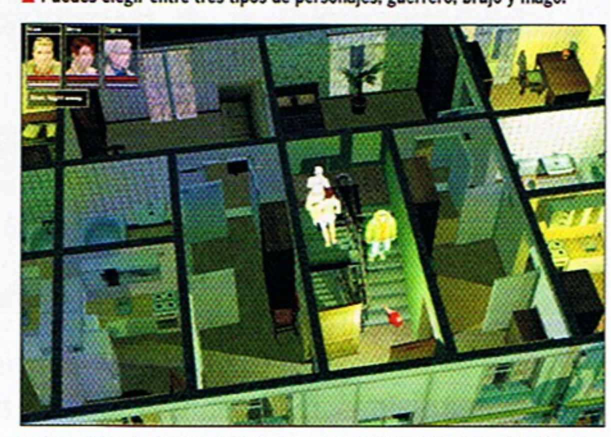
▲ Los guerreros de este juego pueden convertirse en animales.



▲ Puedes elegir entre tres tipos de personajes, guerrero, brujo y mago.




▲ A medida que vayas avanzando en el juego y venzas a más enemigos, tu nivel de experiencia subirá poco a poco. Gracias a ello tendrás acceso a habilidades y poderes más útiles y mortíferos.



▲ Es posible entrar en cualquier edificio, incluso subir por sus pisos, pero los combates rara vez se desarrollan en los interiores. No hay espacio.



El bien y el mal libran una batalla por la supremacía del mundo, y tú estás en medio con tus poderes sobrenaturales

la Noche y hacer efectiva su amenaza de sumergir al mundo en una eternidad de tinieblas.

MAGIA Y MÁS MAGIA

Tras elegir la clase de Stas de entre las tres disponibles (guerrero, que puede transformarse en un animal; brujo, que crea toda clase de objetos mágicos; y mago, que tiene a su disposición una larga lista de conjuros) debes combatir a tus enemigos y ganar nuevas habilidades. Al principio estás solo y tus poderes no son nada del otro mundo, pero poco a poco se te van uniendo personajes que también puedes controlar.

Una habilidad común de todos los personajes –buenos o malos– es que pueden entrar en una dimensión paralela: el "Crepúsculo", un lugar en el que los conjuros son más poderosos de lo normal, pero donde puedes morir si permaneces allí demasiado tiempo.

ENTRETENIDO Y CORRECTO

Con una ambientación original, «Night Watch» ofrece una acción más que entretenida, pero su realización técnica poco ambiciosa le pasa factura. Los gráficos y el control de las cámaras resultan anticuados. Por otro lado, la libertad de acción no es mucha y las misiones guardan un orden lineal. Vamos, que hoy día te esperas algo más abierto y variado...

Es un juego, en fin, entretenido, sencillo de jugar y a buen precio, aunque no está llamado a romper moldes, desde luego. ■ J.T.A.

Alternativas

- **The Bard's Tale**
También con rol desde una vista cenital, pero ambientado en la edad media y con tono cómico.
▶ Más inf. MM 127 ▶ Nota: 88

- **Freedom Force vs the 3rd Reich**
También por turnos pero superpoderes con mucha más acción.
▶ Más inf. MM 124 ▶ Nota: 90



Nuestra Opinión

LA GUERRA SOBRENATURAL. Toma partido en la lucha entre el bien y el mal como un ser con poderes especiales. No tiene tanta libertad como en otros juegos de rol, pero te divertirás utilizando tus poderes.



LO QUE NOS GUSTA

- La trama resulta interesante.
- El sistema de combate es sencillo y fácil de entender.
- Realismo y fantasía bien combinados.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La calidad gráfica es muy justita.
- Tienes muy poca libertad de acción.
- Tres tipos de personajes son muy pocos porque son bastante parecidos.

MODO INDIVIDUAL

▶ ROL SENCILLITO. Aunque tiene sus limitaciones y los gráficos están desfasados, tanto su argumento como su jugabilidad lo dejan en buen lugar.



¡Estos sí son tanques!

Iron Warriors T-72 Tank Command

Después de jugar a «T-72», ten mucho cuidadito si vas al campo. Tu coche no puede vadear lagunas, ni escalar pendientes... ¡Y no lances piedras a las vacas!, por muy calculada que tengas la parábola de tiro...



▲ Gracias a la simulación física, la conducción es estupenda. Con cuidado, puedes vadear pantanos y escalar laderas, cruzar trincheras...

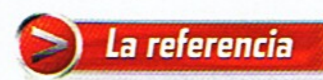
Los tanques de la Unión Soviética que tuvieron en jaque a medio mundo durante la Guerra Fría son los protagonistas de este simulador. Entras en la panza de acero de tres carros de combate: el T-55 el T-34 y el propio T-72 que da nombre al juego.

«Iron Warriors» es obra de un entusiasta grupo de programadores rusos que se han puesto las pilas buscando documentación en su afán por lograr el máximo realismo. Así pues, los aficionados a la simulación tenemos aquí un auténtico simulador de tanques, con una recreación fidedigna en su manejo, tras largos años en los que esta parcela del género había quedado olvidada.

BLINDADOS EN ACTIVO

Para empezar, «Iron Warriors» contiene una serie de misiones individuales que a modo de tutorial explican de forma interactiva la mecánica del juego, un modo campaña ambientado en el conflicto de los Balcanes de los 90 y un editor de misiones.

Tras estudiar los objetivos y mapas de cada misión, pasas a controlar el tanque en sus tres



La referencia

Silent Hunter III

- **Ambos simuladores recrean fielmente** las máquinas, los procedimientos y sus respectivas épocas, pero «T-72» es algo más sencillo.
- **En modo multijugador** de «Silent Hunter III» sí permite el juego en Internet.
- **Los gráficos y los sonidos son de alta calidad en los dos.** «Silent Hunter III» posee mejores efectos, mientras que «T-72» tiene una física más compleja.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

16+

- Género: Simulador
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: IDDK/BlackbeanGames
- Distribuidor: Virgin Play — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 39,95 €
- Web: *iw.blackbeangames.com* Mucha información, recursos y foros de la comunidad.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos:** 2, (misiones y campaña)
- **Campaña/Escenario:** 18 misiones, (Guerra de los Balcanes).
- **Tanques controlables:** 3.
- **Otras unidades:** 20 tipos.
- **Editor:** Sí, (misiones y mapas).
- **Multijugador:** Sólo en red local, (cooperativo o batalla).

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon XP 2700+, Athlon 64 FX-55
- **RAM:** 1 GB, 2GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 5900 Ultra 128 MB, GeForce 6800 SLI (2 x 256 MB)
- **Conexión:** Cable 4MB, Red Ethernet 10/100

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium III, 1 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con T&L y DirectX 9.0c con 64 MB
- **Conexión:** Red local

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 2,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1024 MB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible DirectX9.0c y 128 MB (GeForce FX 5600 / 7300, Radeon 9600XT / X300)
- **Conexión:** Red Local



▲ La Guerra de Los Balcanes ha estallado y te ha pillado en medio... Al menos estás al mando de un tanque devastador. Localiza el objetivo, escóndete, calcula la distancia... y cuando esté a tiro... ¡Fuego! ¿El siguiente?



▲ Para tender emboscadas tienes que aprovechar el terreno a tu favor y observar. En campo abierto, también puedes cavar trincheras desplegando las cuchillas del tanque.



▲ Los carros Leopard son tus adversarios más duros. Vuélales las cadenas y serán un blanco fácil.



▲ Además de un disparo certero hay que emplear la munición adecuada para que el impacto sea definitivo.



▲ Al final de cada misión puedes consultar las estadísticas para saber tu índice de acierto o ver los impactos recibidos por cada blindado, representados por vectores.

Ponte al mando de un tanque y su tripulación para poner en práctica tácticas de blindados y arrasa con todo

puestos de combate: comandante, artillero y conductor, bien desde perspectivas subjetivas o desde una cámara exterior libre. El juego consiste en alternar el control entre los tres puestos cuando el combate lo requiera. Aún así, mayor parte del tiempo serás el comandante, mientras que el conductor y el artillero actuarán manera autónoma aunque sujetos a tus órdenes.

En el puesto de mando diseñas la ruta sobre el mapa para indicársela al conductor y escudriñas el horizonte para buscar objetivos y marcárselos al artillero. A medida que avanzas en la campaña la IA enemiga se vuelve más esquiva. Es entonces cuando hay que controlar directamente el cañón o ponerse a conducir el tanque para ir a toda pastilla por terrenos accidentados, buscar una desenfilada o cobertura. En todos los puestos el sistema de control es, tratándose de un simulador, relativamente sencillo y el aprendizaje es más que asequible gracias al tutorial y a un manual, algo escueto, pero cuidadosamente traducido.

ASÍ ES LA GUERRA

Cuando no es necesario estar dentro del tanque, desde la cámara exterior aprecias un entorno gráfico sobrio. Aún así, y sin un gran despliegue de efectos, los escenarios tienen un aspecto formidable y los modelos están detallados. Con el sonido 3D, pese a no estar doblado, estarás tentado de subir el volumen más y más...

Si eres aficionado a los juegos de tanques o, simplemente, a la simulación, en «Iron Warriors» disfrutarás de épicas batallas contra blindados, infantería, helicópteros y artillería dotados de una IA digna del mismísimo Rommel, todo ello bajo un enorme realismo en la física, balística, modelo de daños... Y atento a lo mejor: simulador más realismo no se traduce siempre en complicaciones. Aquí, el control es intuitivo y se puede ajustar la dificultad y el realismo. Justo, ¡en el blanco..! ■ A.T.I

Alternativas



- **Panzer Elite Action**
  En la 2ª Guerra Mundial controlas varios tanques, pero con un estilo de juego totalmente arcade.
  ▶ Más inf. MM 138 ▶ Nota: 70



- **Panzers II**
  Tienes el control batallones de tanques pero aquí jugando a estrategia táctica en tiempo real.
  ▶ Más inf. MM 132 ▶ Nota: 93

Nuestra Opinión

***BLINDAJE ANTIABURRIMIENTO.** Vive una recreación total del campo de batalla, gracias al realismo de la física, la IA y los gráficos. Sí, es un simulador, pero si te gusta el género, enseguida te harás con estos monstruos de 40 toneladas.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Se puede configurar para expertos o novatos y es fácil de aprender.
- Lo vives, gracias a la recreación física, (balística, impactos y fuerza cinética...)
- Los desafíos tácticos de las misiones.

LO QUE NO NOS GUSTA

- ¡Qué pena que no tenga modo online!
- Aunque el juego es sencillo, el llamado modo arcade es muy poco arcade.

MODO INDIVIDUAL

*▶ **DIVERSIÓN DE GRAN CALIBRE** un simulador de tanques que, sin renunciar al realismo, posee una sensacional jugabilidad, y de largo alcance...*



MODO MULTIJUGADOR

80

*▶ **TÁCTICA CONJUNTA.** Lo pasas en grande tendiendo emboscadas y realizando tácticas al estilo de Patton o Guderian. ¡Lástima que sólo se pueda jugar en red!*

Una guerra alternativa

Übersoldier

Sí, sí... ¡Ya sabemos que eres un supersolado! pero, a ver, ¿cómo explicamos al alto mando que todos los preparativos para la invasión no valen para nada porque tú solito te vas a cepillar al ejército nazi?



▲ La Resistencia Francesa te echa una mano siempre que puede, pero en la mayoría de los casos vas a estar más solo que la una.

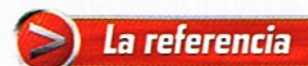
Cuando te encuentras un juego de acción hoy día, ya es bastante difícil que no esté acompañado de un argumento cuidado, que interviene en el desarrollo del juego una y otra vez para que la experiencia sea casi cinematográfica. Sin embargo, todavía de vez en cuando salen títulos que utilizan una historia casi como pretexto para con centrarse en la acción más trepidante y directa.

Este es el caso de «Übersoldier», un tradicional juego de tiros que, sin pretender ser original, ofrece interesantes cosas y, sobre todo, bien acabadas.

CONTRA NAZIS Y ZOMBIS

No es la primera vez que estamos ante a un guión que, con algo de fantasía, se inspira en la obsesión nazi por las ciencias ocultas para crear armas secretas o supersoldados, como en «Return to Casttle Wolfenstein», «Mortyr»...

Esta vez, hacia el final de la Segunda Guerra Mundial, los nazis han descubierto cómo resucitar a los muertos y pretenden crear un ejército invencible de zombis. Tú eres uno de ellos, Kart Stoltz, pero algo sale mal... El caso es que, tras ser resucitado, acabas



F.E.A.R.

- **La tecnología gráfica es de alto nivel** en ambos pero la de «F.E.A.R.» resulta más espectacular, y no es tan exigente.
- **El argumento de «Übersoldier»** es mucho más simple que el de «F.E.A.R.»
- **La interacción con el entorno** está presente en ambos juegos, pero la de «F.E.A.R.» no es tan amplia como la de «Übersoldier».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Burut Creative Team/CDV
- Distribuidor: Proein Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: **www.ubersoldier.net** En inglés, información básica del juego y pantallas.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Ambientación:** Histórica/ficción
- **Niveles de juego:** 12
- **Niveles de dificultad:** 3
- **Número de armas:** 16
- **Grabar partida:** Autoguardado y grabado rápido
- **Horas de juego:** 10-15 horas
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Pentium 4 a 2,4 GHz Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 512 MB, 2GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce FX 5700 128MB, GeForce 6800 Ultra SLI (2 x 256 MB)
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con T&L y DirectX 9.0c (Radeon 9600/ GeForce FX 5700)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3,2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX 9.0c y T&L (GeForce 6800 Ultra/ Radeon X800)



▲ Tú solo constituyes una poderosa fuerza de choque capaz de desbaratar los planes nazis que amenazan con dar un vuelco al conflicto... Avanza hacia tu objetivo y detén las balas enemigas sin dejar de disparar. ¡No hay tregua!



▲ Los soldados enemigos no son demasiado listos, más bien algo suicidas.



▲ Las armas de tus enemigos son mejores que la tuya. Hazte con ellas.



▲ Ya que eres un experimento que les ha salido rana, comienzas el juego en el laboratorio donde te han resucitado. Allí tienes que vértelas con varios celadores, zombis que te impiden escapar y, por supuesto, soldados.



▲ Gracias a que eres un "resucitado", puedes crear una barrera que detenga las balas enemigas y, si tienes la energía suficiente, devolverlas.

Los nazis te han convertido en un zombi y ahora tienes la oportunidad de vengarte de ellos... ¡de todos ellos!

en la Resistencia Francesa. Ahora te enfrentas a tus antiguos camaradas. Así te ves asaltando laboratorios de investigación, atacando bases militares o las posiciones del enemigo en ciudades devastadas por los bombardeos. Para ello, además de un completo arsenal, desde tu resurrección cuentas con un poder sobrenatural: puedes emitir un campo de energía por unos instantes, capaz de detener balas y hasta de devolverlas al enemigo...

Pero en general, todas las misiones se reducen a ir de un punto a otro, cumplir simples objetivos que te van señalando y acabar con todos los enemigos que te salen al paso. Y sólo a veces te acompañan miembros de la Resistencia Francesa, que pueden echarte un valioso cable.

EN CONDICIONES OPERATIVAS

En «Übersoldier» La calidad gráfica es indiscutible y la interacción con el entorno alcanza cotas muy altas, destacando por una recreación física de lo más realista. El problema es que exige un PC potente para jugar en condiciones. Si a eso le añades que el juego se va volviendo bastante repetitivo y que no ofrece ningún modo multijugador para sacarle más provecho, lo que te queda es un título algo cojo e incompleto. Aún así, tiene lo que hace falta para divertir a los amantes del gatillo fácil y a quienes prefieren la acción sin tener que estar pendientes de seguirle el hilo a la historia. ■ J.T.A.



Alternativas

• **Doom 3**
Si quieres eliminar monstruos sin complicarte con el argumento, colmará tus expectativas.
▶ Más inf. MM 116 ▶ Nota: 98

• **Call of Duty 2**
Vives las batallas de la 2ª Guerra Mundial en primera persona, pero sin fantasía y con los aliados.
▶ Más inf. MM 130 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

TÚ CONTRA EL TERCER REICH. *Dispara, dispara, dispara... Tu misión: vengarte de los nazis por convertirte en un zombi y, ya de paso, ayudar a los aliados a ganar la guerra colaborando con la Resistencia Francesa.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Gran interacción con el entorno, gracias a una simulación física fenomenal.
- La calidad gráfica es muy buena, ¡aprovecharás esa tarjeta nueva..!

LO QUE NO NOS GUSTA

- Necesita una máquina muy potente para jugar con fluidez.
- Con el tiempo se vuelve demasiado repetitivo y no aporta ningún aliciente.

MODO INDIVIDUAL

▶ *ACCIÓN SIN COMPLICACIONES. Acción trepidante, buenos gráficos y amplia interacción con una espetacular física... Pero bastante monótono al final.*



¡Nos empujan a la guerra!

Warlords

Expansión para «Sid Meier's Civilization IV»

¿Harto que te la den "diplomáticamente" con queso? Ya está bien de tonterías, toma el mando de tus tropas y ve a darles lo suyo... O convierte en vasallos a tus vecinos. ¡Es la guerra de las civilizaciones!



▲ Entre las civilizaciones nuevas de la expansión está Cartago, jugando con la cual puedes enviar al poderoso ejército de Aníbal a la conquista.

Las expansiones siempre son un asunto delicado. Si se quedan cortas serán acusadas de innecesarias. Si se pasan, siempre habrá quien diga que era el juego original lo que se había quedado corto. Sin ir más lejos, ya en «Civ III» pudimos ver ejemplos de ambos casos: una expansión que añadía nada menos que el multijugador, en «Play the World», y otra, con los clásicos extra para salir del paso, en «Conquest».

Este «Warlords», que aparece para completar al sensacional «Civilization IV», está más bien en la línea del segundo ejemplo. Es decir, amplía el contenido del juego pero sin excesivas pretensiones ni cambios sustanciales.

POLÍTICA INTERNACIONAL

Para quienes no conozcan el juego, «Civilization IV» recoge la herencia de una saga de estrategia tan original y absorbente que se ha convertido en un clásico de referencia. En un sistema de juego por turnos, dirigimos el destino de una civilización desde los albores de la humanidad hasta la era espacial, tomando decisiones en aspectos tan diversos como la



La referencia

Sid Meier's Civilization IV

- **La expansión ofrece la posibilidad** de jugar con seis nuevas civilizaciones, con sus unidades y líderes específicos.
- **«Warlords» incluye escenarios históricos,** algo que no existía en el juego original.
- **Se han añadido pequeñas mejoras** al sistema de juego de «CivIV», como el vasallaje o el líder guerrero.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Firaxis/2K
- Distribuidor: Take 2 Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,99 €
- Web: www.2kgames.com/civ4/ Información básica con las novedades, en Inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Campaña, escenarios (10/6)
- **Editor:** Sí, (de escenarios)
- **Tribus/Líderes:** (18+6) / (26+10)
- **Tecnologías/maravillas:** 87 / (+3)
- **Edificios:** 100 (+24)
- **Multijugador/modos:** Sí/6, (hasta 12 jugadores, red/online/mismo PC)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Pentium 4, 2,8 GHz, Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 512 MB, 2048 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce FX 5700 128 MB, Radeon X850 XT 256 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 1,2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB (Win. 2K), 512 MB (Windows XP)
- **Espacio en disco:** 1,7 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB, con T&L y DirectX 9.0c
- **Conexión:** 56Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 a 1,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con DirectX 9.0c y T&L (Radeon X300, Geforce 7300, PCI/AGP)
- **Conexión:** ADSL



▲ Los señores de la guerra y los escenarios son la principal novedad de la expansión, pero también hay nuevas civilizaciones, maravillas y elementos de juego, como edificios específicos para cada bando.



▲ Uno de los escenarios nos permite tratar de unificar todo el territorio de China.



▲ Los estados vasallos son una nueva posibilidad diplomática muy interesante.



▲ La Muralla China rodeará todo nuestro territorio con una barrera inexpugnable. La verdad es que se te quitan las ganas de atacar algo así.



▲ Los ejércitos liderados por héroes son auténticas máquinas para la guerra, pero no pueden actualizarse cuando descubres nuevas tecnologías.

Nuevas civilizaciones, maravillas y escenarios, y un enfoque más bélico son la apuesta de esta expansión

política exterior, la guerra, la economía o la cultura... Siempre con las ciudades como motor principal de todos los procesos.

La expansión amplía las ya muchas posibilidades del juego, con nuevas civilizaciones, –como las de Cartago o Turquía–, con sus propias unidades y líderes, edificios propios para cada una que permiten especializar mucho más la gestión y tres nuevas maravillas, con una "Muralla China" entre ellas que, en efecto, rodeará todo tu territorio.

GUERREROS INVENCIBLES

Pero las dos banderas de esta expansión son los señores de la guerra y los nuevos escenarios.

Los primeros son líderes que surgen de los combates y permiten, sobre todo, aumentar la experiencia de tus efectivos. Una unidad destinada exclusivamente a la guerra, que recuerda mucho al líder de «Civilization III», ya que permite crear ejércitos de varias unidades combinadas.

Los escenarios de «Warlords» son modificaciones de los ya existentes en «Civ IV» y te permiten jugar con punto de partida, objetivos y condiciones diferentes. También se incluyen otros seis totalmente nuevos... Aunque, como todos ellos están ambientados en el mundo antiguo, quedan limitadas, sin saberse muy bien por qué, las posibilidades de un juego que transcurre en todas las épocas de la Historia. El más divertido es aquel en el que encarnamos a los bárbaros –sí, esos que te hacen la vida imposible– con el único objetivo de destruir todas las civilizaciones.

Visto lo visto, el balance final para esta primera expansión de «Civilization IV» es, no obstante, positivo, aunque casi todo lo que se incluye ya se había visto en anteriores entregas. ¿Será que el concepto «Civilization» está perfeccionado después de tantos años? Nosotros desde luego pensamos que la saga aún tiene cuerda para rato. ■ L.E.C.

Alternativas

• Hearts of Iron II
Otro juego de gran calado estratégico, aunque sólo recoge la Segunda Guerra Mundial.
▶ Más inf. MM 123 ▶ Nota: 89

• Age of Empires III
Un clásico de estrategia en tiempo real que también demuestra un gran cuidado por los detalles.
▶ Más inf. MM 130 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

MÁS «CIV» A LA OFENSIVA. Emprende una campaña descubriendo un buen puñado de añadidos que garantizan unas cuantas horas más de juego y, también, el talento militar de los generales de tu civilización.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La maravilla de la Muralla China.
- El escenario de los bárbaros.
- La posibilidad de convertir otras naciones en estados vasallos.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Nada nuevo en realidad, sólo extras...
- Sólo añade escenarios de la antigüedad.
- Para el bando español no se ha introducido ningún líder nuevo.

MODO INDIVIDUAL

▶ *OTRO TURNO MÁS... Conserva el poder adictivo de la saga y la calidad de su cuarta entrega, con unos añadidos, no muchos, pero que dan bastante juego.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ *¡AL ATAQUE! Las nuevas posibilidades para hacer la guerra aumentan la tensión de las partidas entre jugadores, enfrentando a los "warlords" de cada uno.*

La lógica de la magia

Keepsake

Es tu primer día en la Academia de Magia y cuando llegas descubres que los profesores han desaparecido. ¡Pues vale, fenomenal..! Pero es que tampoco están los alumnos, ni el personal. ¿Dónde está todo el mundo?



▲ Cuando localices ciertos objetos que provocan visiones a Lydia, irás descubriendo lo que ha pasado. El argumento es sólido y emotivo.

La sombra de Harry Potter es alargada: aquí tenemos un nuevo juego basado en una escuela de magia, aunque su desarrollo es muy diferente. «Keepsake» te pone en el papel de Lydia, una estudiante de las artes arcanas que acude a la Academia Valledragón en busca de su mejor amiga, Celeste.

Cuando llega, descubre que todo el mundo ha desaparecido... Todos menos Zak, un dragón convertido en lobo por unos estudiantes gamberros, que te acompañará durante toda la aventura. Lydia deberá explorar un inmenso castillo de varias plantas, activar la energía y el agua y superar las tres pruebas, la única manera de explorar los pisos superiores.

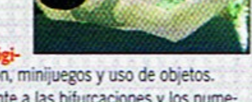
PISTAS Y MECANISMOS

«Keepsake» es una aventura clásica en tercera persona, aunque el desarrollo no se basa en la combinación de objetos, sino en la manipulación de mecanismos, al más puro estilo «Myst».

Así, los pocos objetos que hay, se muestran en el inventario desde el principio, –en gris hasta que los encuentras–. Una buena idea,



Fahrenheit



- **«Keepsake» usa fondos en 2D,** frente al motor 3D de «Fahrenheit».
- **«Keepsake» te invita a resolver puzzles lógicos,** mientras que «Fahrenheit» tiene acción, minijuegos y uso de objetos.
- **En «Keepsake» el desarrollo es lineal,** frente a las bifurcaciones y los numeroso finales diferentes de «Fahrenheit».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos) e inglés (voces)
- Estudio/Comp.: Wicked Studios/Lighthouse Inter.
- Distribuidor: Nobilis Ibérica Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,99 €
- Web: **www.keepsakegame.com** En inglés, con información básica, la demo y un foro.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipo de aventura:** Puzzles (manipulación de mecanismos)
- **Personajes controlables:** 2
- **Escenarios:** Un inmenso castillo de cuatro plantas y bosques
- **Desarrollo:** Lineal, (un solo final)
- **Grabar partida:** En cualquier momento

ANALIZADO EN

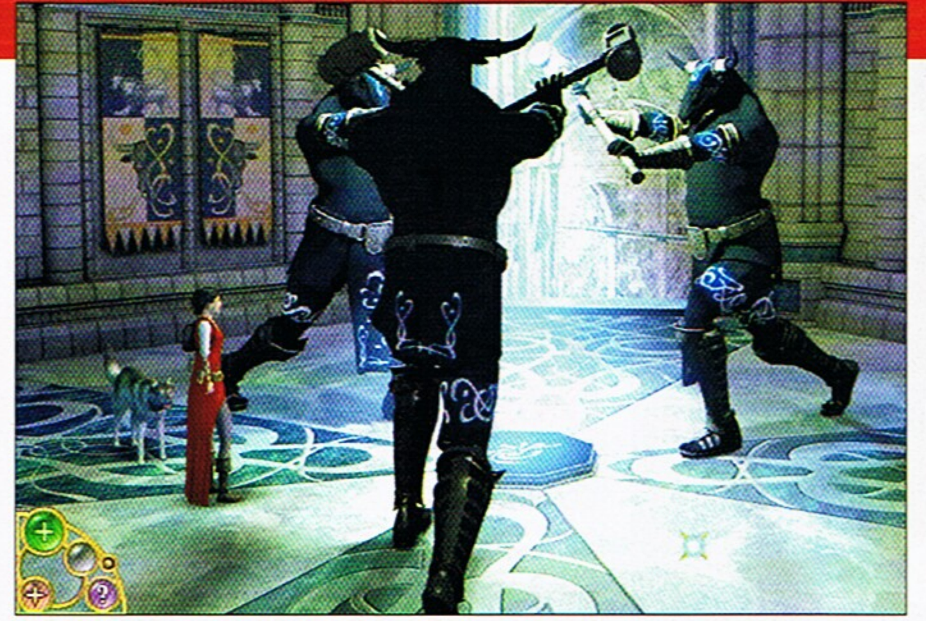
- **CPU:** Pentium 4 a 3,4 GHz Athlon 64 FX 3,5 GHz
- **RAM:** 1 GB, 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 GT 256 MB, Radeon X850 XT Platinum 256 MB
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium III a 1 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB (512 MB con XP)
- **Espacio en disco:** 1,4 GB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB, compatible con DirectX

MICROMANÍA RECOMIENDA

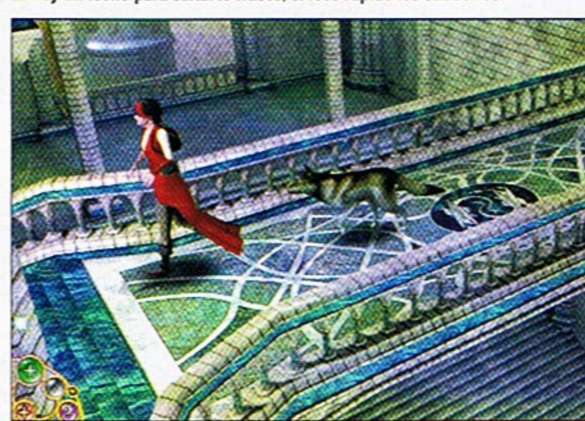
- **CPU:** Pentium 4 1 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 64 MB, (Cualquier modelo de tarjetas a partir de Radeon 7500 o GeForce 3)



▲ Recorre todos los rincones de la Academia de Magia, arreglando cosas y recogiendo pistas para acceder a los lugares secretos y descubrir lo que ha pasado con los alumnos y profesores desaparecidos.



▲ Hay un icono para saltarte frases, si lees rápido los subtítulos.



▲ El castillo es grandioso y enorme, y lo puedes explorar libremente.



▲ Zak, un supuesto dragón convertido en lobo, te acompañará toda la aventura. Disfrutarás con su ingenio y, además, te dará pistas e incluso tendrá que coordinarse con Lydia para resolver puzzles.



▲ El sistema de pistas escalonada es genial: puedes usar la ayuda que necesites... ¡O resolver el puzzle automáticamente!

Manipula extrañas máquinas y busca pistas para descubrir el misterio que esconde de la Academia de Magia

porque así evitas búsquedas inútiles. Otra gran aportación de «Keepsake» es el sistema de pistas. Pulsando en el icono de interrogación, descubres el siguiente lugar que necesitas visitar. Cuando estás resolviendo un puzzle, tienes tres niveles de pistas, e incluso puedes resolverlo automáticamente. De esta manera, nunca te atascas y el mundo podrá acabar el juego, que por cierto, es bastante largo.

Keepsake es muy entretenido y jugable. Funciona casi en cualquier ordenador, los gráficos son preciosos y lo aprendes a manejar en unos segundos. Zak te acompaña durante toda la aventura, soltando comentarios graciosos y revelando su oscuro pasado, durante los largos paseos por el castillo.

DIVERSIÓN SIN ATASCOS

Los puzzles son, en general, bastante lógicos, aunque hay algunos muy enrevesados al final del juego, pero con el sistema de pistas, –todo un acierto– la dificultad la eliges tú mismo.

Sólo echarás de menos, tal vez, algún personaje secundario más –los hay, pero son pocos– y se podrían haber evitado ciertos fallos de diseño como el tener que esperar a que el personaje acabe un movimiento para que pronuncie la siguiente frase... Pero en conjunto, «Keepsake» es un aventura interesante que entra por los ojos y se adapta al nivel de cualquier jugador. ■ J.A.P.

Alternativas

• **Dreamfall**
Un argumento impresionante y emotivo, con un desarrollo sencillo, basado en el uso de objetos.
▶ Más inf. MM 139 ▶ Nota: 90

• **Myst V**
Un desarrollo muy similar, pero con una perspectiva en primera persona y gráficos en 3D.
▶ Más inf. MM 133 ▶ Nota: 88

Nuestra Opinión

EL JUGADOR, LO PRIMERO. *Todo en «Keepsake» está pensado para que te entretengas: el diseño es estupendo, el interfaz sencillo y las pistas escalonadas resuelven cualquier atasco. Investiga y descubre una buena historia.*



GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El estupendo diseño de los escenarios.
- El sistema de pistas se adapta a lo que necesites.
- Dura bastante, por encima de la media.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Echarás de menos algún personaje secundario más con el que dialogar.
- Hay que dar demasiados paseos para resolver ciertos puzzles.

MODO INDIVIDUAL

▶ **SABOR CLÁSICO.** *Técnicamente no asombra y su jugabilidad no aporta nada nuevo, pero es entretenida y te durará unas cuantas tardes.*





Lo bueno se guarda en frasco pequeño

Micromachines V.4

Tan pequeños y tan divertidos. Tanto "tuning", tanto "tuning", y al final te lo pasas en grande con un juguetito. Así que va a ser verdad eso que dicen de que el tamaño no importa...

Va para más de una década que Codemasters le ha dado vueltas, en distintos formatos, consolas y ordenadores, a los Micromachines, unos cochecitos de juguete de lo más cuco que son, también, de lo más divertido.

Todas sus entregas se han basado exactamente en la misma idea: aprende trucos de lo más "sucio" –pero divertido, que es de lo que se trata– cuando juegues tú solo con «Micromachines», y úsalos sin escrúpulo alguno ni remordimientos para ganar a tus amigos/vecinos/compañeros en unas carreras tan vertiginosas que en pocos segundos... ¡bam! has ganado, perdido o sido machacado sin que apenas te des cuenta. «Micromachines V4» no es una excepción en todos estos años, ni tampoco en la serie. Es diversión pura, al 100%.

Coge algo tan aparentemente infantil como unos escenarios domésticos, una escala adaptada a la ocasión –recuerda, son coches de juguete–, plantea unos circuitos a medio camino entre lo surrealista y el dibujo animado y aderézalo con diversos gadgets pensados para hacer tanto "daño" como puedas a tus rivales: electrocútalos, dales martillazos, lánzales misiles, quémalos con un lanzallamas... Vamos, que vas a encontrar mil y una maneras de echarlos del circuito para ganar puntos y lograr victoria tras victoria. «Micromachines V4» está pensado para enganchar, divertir y "picarte" con tus amigos. ¡Y vaya si lo consigue! Te puedes echar unas risas durante cinco minutos o dos horas... ¡pero te reirás de lo lindo! ■ F.D.L.

La referencia

NFS Most Wanted

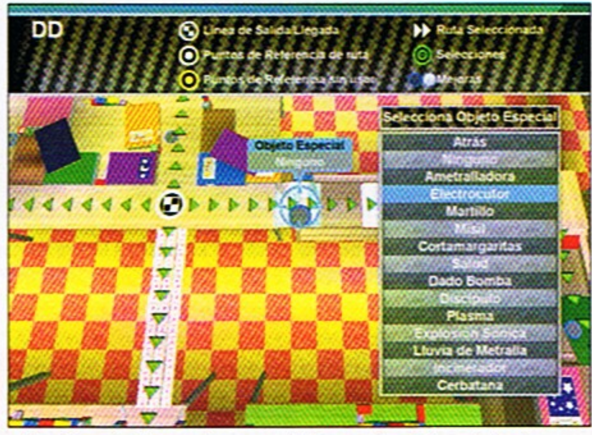
- **«Most Wanted» busca el realismo** en su ambientación. «Micromachines V4» obvia por completo este apartado.
- **«Micromachines V4» se basa en pártidas rápidas**, que duran pocos segundos, y se dirige sobre todo a las opciones multijugador.
- **«Most Wanted»** está muy por encima en calidad gráfica... y en requisitos.



▲ Todos contra todos en una carrera sin reglas, en la que tendrás que vencer a tus rivales... ¡de juguete! Megadiversión y minivelocidad.



▲ A medida que ganes carreras podrás desbloquear nuevos coches y series especiales, aunque muchas se diferencian entre sí sólo en su apariencia.



▲ Por si los circuitos que incorpora «Micromachines V4» no te bastan, puedes diseñar nuevos a tu gusto con ayuda de un sencillo editor.



Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Una visión diferente de la velocidad y de lo más divertida, sobre todo en modo multijugador.
- Sencillo de jugar, te engancha en minutos y no lo puedes dejar.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Si buscas realismo y sofisticación, aquí no lo encontrarás.
- No es que sea una necesidad, pero gráficos y sonido se podían haber trabajado más.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL — 85
▶ ENTRENA TUS HABILIDADES. Engancha. Úsalo para entrenarte para el multijugador.

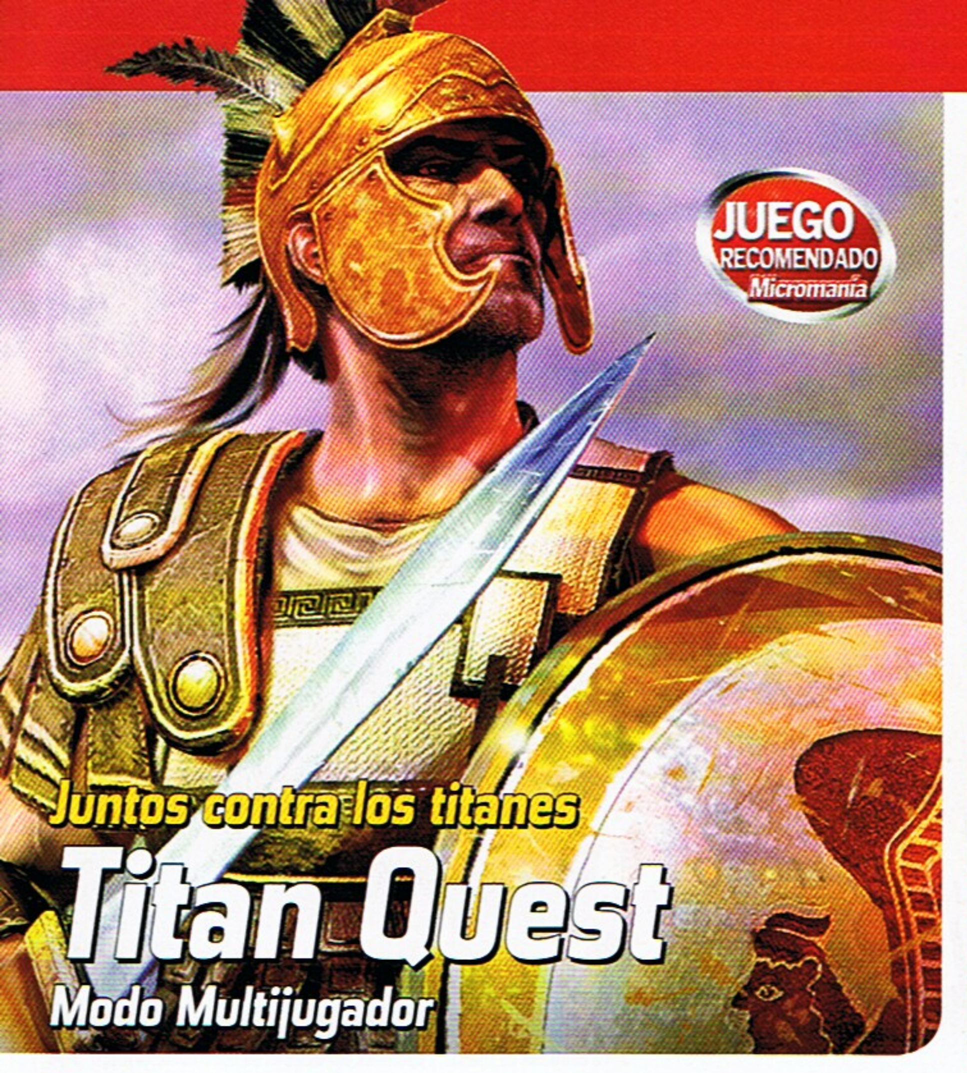
MODO MULTIJUGADOR — 88
▶ ¡LA BOMBA! Diversión en estado puro. ¡No tengas piedad con tus amigos!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Velocidad/arcade
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Codemasters
- Distribuidor: Proein Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponib. PVP Rec.: 29,99 €
- Web: es.codemasters.com Lo mejor es el registro online para acceder a los bonos.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Coches: 750
- Circuitos: 50
- Objetos especiales: 13
- Editor: Sí, de circuitos
- Multijugador: Sí (hasta 4 jugadores, en la misma CPU u online)

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Pentium III / Athlon 800 MHz
- RAM: 128 MB
- Espacio en disco: 2 GB
- Tarjeta 3D: 32 MB
- Conexión: 56 kbps



Juntos contra los titanes

Titan Quest

Modo Multijugador



▲ El multijugador de «Titan Quest» permite recorrer el Mundo Antiguo con jugadores de todo el planeta, en grupos de hasta seis personajes.



▲ Gracias a un sistema de portales podemos trasladarnos hasta cualquier localización, siempre que la acuerden entre todos los jugadores.



▲ Formar un grupo es muy sencillo y podemos hablar con el resto de jugadores mediante una ventana de chat.

Esta gigantesca hidra está resultando ser un duro enemigo, pero, junto con los guerreros de mi grupo podemos vencerla. ¡Que se agarren esos Titanes, que vamos a por ellos!

El mes pasado os contamos las virtudes del modo individual de este sensacional juego de rol pero no pudimos ofreceros una valoración del multijugador por no estar habilitada todavía esa opción. Ahora, por fin, es el momento.

Y es que, después de haber jugado durante horas y horas con la versión final de «Titan Quest» os podemos confirmar que su modo multijugador se encuentra a la altura de lo esperado.

AVENTURAS SIN LÍMITE

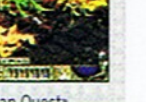
Ya sea en red local o a través de Internet, podemos jugar la misma campaña individual pero en modo cooperativo, con otros cinco jugadores. Los tres niveles de dificultad están también disponibles, lo que asegura más de un centenar de horas de juego en compañía para completarlos. Pero donde «Titan Quest» demuestra todo su poderío online es mediante el uso del completísimo editor de niveles, del que ya te hablamos el mes pasado. La comunidad de jugadores ya está creando nuevo contenido, con el que pronto dará su verdadera dimensión al multijugador de «Titan Quest».

Mientras tanto, te recordamos que el editor, aunque muy potente, es bastante durillo, de manera que, si te decides a crear tus propios niveles tendrás que dedicarle bastantes horas a aprender su manejo. Por lo demás, al no tener límite en la creación de contenido, el juego te puede durar tanto como quieras si estás dispuesto a currártelo. Todo ello, unido a la historia principal en modo cooperativo, da como resultado un título imprescindible. ■ M.J.C.

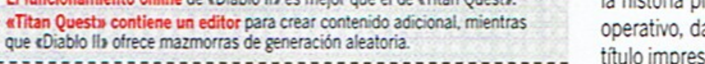


La referencia

Diablo II



- **El modo multijugador** que ofrecen «Diablo II» y «Titan Quest» es similar: vivir en modo cooperativo la historia principal del juego.
- **El funcionamiento online** de «Diablo II» es mejor que el de «Titan Quest».
- **«Titan Quest» contiene un editor** para crear contenido adicional, mientras que «Diablo II» ofrece mazmorras de generación aleatoria.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- **Género:** Rol
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Iron Lore/THQ
- **Distribuidor:** THQ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** *titanquestgame.com* Con información, pantallas, videos y enlaces de su comunidad.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Niveles de dificultad:** 3, (normal/épico/legendario)
- **Escenarios:** 4, (Grecia, Egipto, China y Babilonia)
- **Jugadores simultáneos:** 6 (sólo modo cooperativo)
- **Tipos de enemigos:** 85
- **Editor:** Sí, de niveles

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 1,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB, compatible con Pixel Shader 1.1 y DirecX 9.0
- **Conexión:** ADSL

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Las posibilidades casi ilimitadas del editor.
- La creación de grupos es sencilla y eficaz.
- La campaña está bien adaptada al juego en modo cooperativo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El editor es complicado.
- No permite gestionar el reparto del botín entre los miembros del grupo.
- Como es la misma campaña en individual, no ofrece novedades.





GRÁFICOS · SONIDO · JUGABILIDAD · DIVERSIÓN · DIFICULTAD · CALIDAD/PRECIO



MODO MULTIJUGADOR

93

▶ **UNA LEYENDA QUE PERVIVE EN COMPAÑÍA.** *Vuelve a jugar la estupenda historia del modo individual con tus amigos y con la promesa de disfrutar del contenido extra que desarrollarán los jugadores más avanzados.*



Napoleón amenaza Europa

Crown of Glory

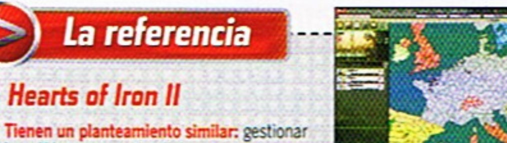
El legendario general francés puso en jaque a toda Europa... ¿Te crees capaz de medirte con él? Entonces, hinca los codos sobre el mapa y prepárate para probar tu talento estratégico.

La etapa de las guerras napoleónicas es muy interesante para aficionados a la historia y a la estrategia, y «Crown of Glory» intenta valerse de este atractivo para hacernos descansar de tanta 2ª Guerra Mundial.

ES SÓLO ESTRATEGIA

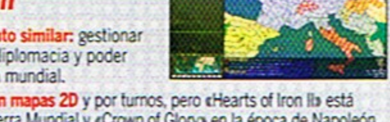
El objetivo es conseguir un mayor número de puntos de gloria que nuestros rivales mediante batallas, conquistas y gestión económica, diplomática y política. Ocho potencias de primer orden a nuestra disposición y noventa más que controlará el ordenador. A partir de ahí, un desarrollo por turnos en el que hay que invertir un obligado período de aprendizaje, contando además con que el imprescindible tutorial consiste en un documento de texto y no está integrado en el propio juego. Se puede adaptar la dificultad así como parte de su complejidad y desarrollo, pero nada podrá impedir que te tengas que enfrentar durante un tiempo al mapa hasta dominar su funcionamiento.

«Crown of Glory» ofrece cinco escenarios individuales de duración y condiciones de victoria a tu elección, y modo multijugador online, en red o por correo electrónico. Alterna tres vistas, un mapa 2D de territorios, menús de información y un mapa hexagonal en las batallas. Es un espléndido título pero, como fácilmente puedes adivinar, no es para jugadores impacientes ni para quienes buscan espectacularidad. No creará afición, pero hará muy feliz a los que ya les gusta la estrategia más rigurosa y detallista, un aspecto donde esconde una altísima calidad. ■ T.G.G.



La referencia





Hearts of Iron II

- **Tienen un planteamiento similar:** gestionar la política, economía, diplomacia y poder militar de una potencia mundial.
- **Ambos se desarrollan en mapas 2D** y por turnos, pero «Hearts of Iron II» está ambientado en la 2ª Guerra Mundial y «Crown of Glory» en la época de Napoleón.
- **El interfaz de «Hearts of Iron II»** es algo menos confuso y complicado.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

3+

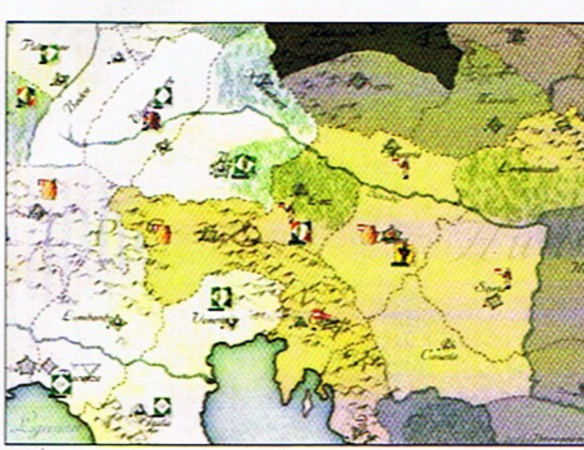
- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** West. Civ./Black Bean
- **Distribuidor:** Virgin Play **Nº de CDs:** 1
- **Lanzamiento:** Disponible **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** www.cog.blackbeangames.com Info en inglés, parches y un foro para buscar oponentes.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Naciones:** 8 jugables y 90 controladas por la IA
- **Provincias:** +200
- **Época:** 1795-1820
- **Escenarios:** 5
- **Niveles dificultad:** 12
- **Multijugador:** Sí, (2-8, (online, red local y e-mail)

LO QUE HAY QUE TENER

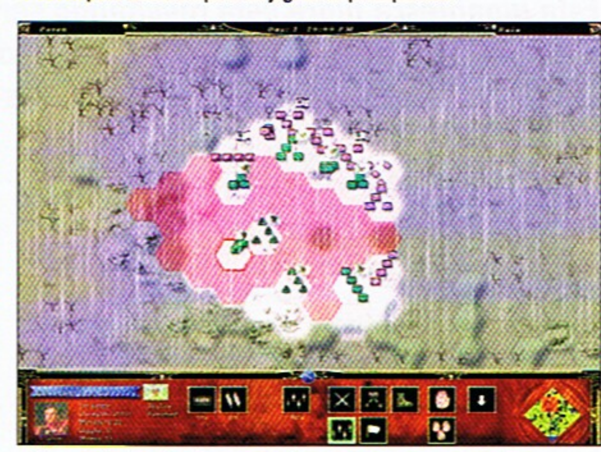
- **CPU:** Pentium III 500 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 650 MB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 7.0 y con 32 MB



▲ Elige entre ocho potencias mundiales y conquista el mundo controlando la economía, política, ejércitos y relaciones diplomáticas de tu nación.



▲ La cantidad de menús y opciones enriquecen enormemente el juego, pero lo hacen poco accesible para los jugadores principiantes.



▲ Durante las batallas el mapa cambia y muestra nuestros ejércitos mediante fichas, representando además el tipo de terreno y la climatología.



Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Abarca muchos aspectos estratégicos e históricos.
- Los requisitos técnicos son muy bajos.
- Jugabilidad repleta de opciones ajustables.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Complejo y poco accesible para principiantes.
- No tiene modo tutorial integrado en el juego.
- Los gráficos son detallados, pero a la vez, demasiado sobrios.

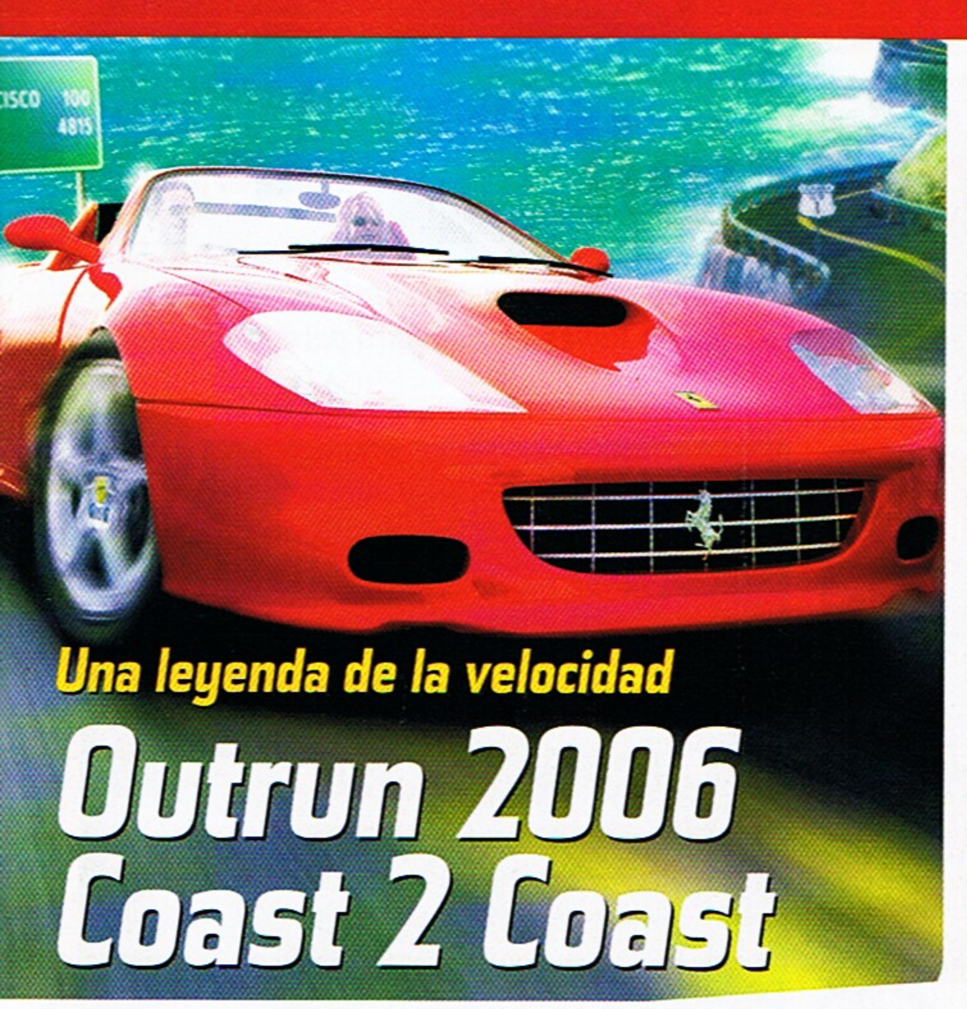
GRÁFICOS · SONIDO · JUGABILIDAD · DIVERSIÓN · DIFICULTAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL — 83

▶ AL MÁS ALTO NIVEL. *Estrategia compleja, profunda y, si tienes paciencia, apasionante.*

MODO MULTIJUGADOR — 85

▶ CON CALMA. *Partidas muy configurables y para todos los ritmos de juego.*



Una leyenda de la velocidad

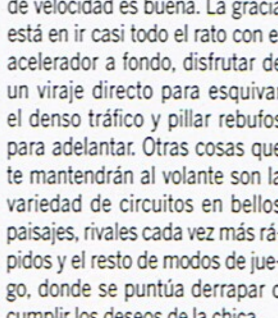
Outrun 2006 Coast 2 Coast

Esta es la típica historia de chico conoce a chica, se enamoran... Pero a la chica le entran celos del coche y el chico tiene que llevarla en su flamante Ferrari. ¿Te apuntas al viajecito?

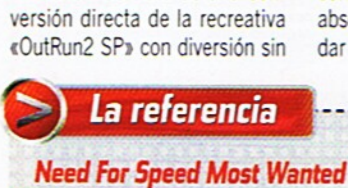
Pocas presentaciones necesita «OutRun», el título por el que se conoce a la máquina recreativa de Sega que más monedas de cinco duros se ha llevado de los bolsillos de los veteranos. Este "abuelo" de la velocidad ha tenido decenas de versiones y ahora llega este "remake". Se trata de una conversión directa de la recreativa «OutRun2 SP» con diversión sin límite... pero con una realización técnica muy poco ambiciosa.

DE TODA LA VIDA

Para disfrutar de «OutRun 2006», hay que tomárselo como lo que es: una adaptación rigurosamente fiel a la saga sin grandes pretensiones, más que la de ofrecer diversión al volante de Ferraris con un pilotaje sencillo pero muy absorbente. El coche más que rodar se desliza, pero la sensación de velocidad es buena. La gracia está en ir casi todo el rato con el acelerador a fondo, disfrutar de un viraje directo para esquivar el denso tráfico y pillar rebufos para adelantar. Otras cosas que te mantendrán al volante son la variedad de circuitos en bellos paisajes, rivales cada vez más rápidos y el resto de modos de juego, donde se puntúa derrapar o cumplir los deseos de la chica...



Aunque la idea de mantenerse fiel al original es lógica tratándose de un éxito, no lo es tanto que el acabado del juego en gráficos y sonido esté tan lejos del nivel actual. Aún así, además de que «OutRun 2006» es todo un capricho para los nostálgicos, también puede divertirte largas horas si no valoras mucho la tecnología y si pisar a fondo es lo tuyo. ■ A.T.I.



Need For Speed Most Wanted



- **Ambos tienen licencias oficiales,** pero en «OutRun» hay 15 Ferrari de todas las épocas.
- **Mientras que «Most Wanted»** posee impresonantes gráficos y sonidos, «OutRun 2006» apenas aprueba en este aspecto.
- **El pilotaje es de estilo arcade en los dos,** aunque en «Most Wanted» no es tan simple y permite más libertad de acción para desplazarse por el escenario.



▲ Velocidad, simple y básica, pero engancha lo suyo esa presión de llegar al siguiente punto de control para darle más segundos a la cuenta atrás.



▲ La puesta en escena de este clásico de las recreativas está a cargo de una cámara de persecución y dos emocionantes vistas subjetivas.



▲ Los rivales corren que se las pelan, pero tú tienes un Ferrari con 300 CV que se conduce como si fuera un coche de choque.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Sumo Digital/Sega/Atari
- **Distribuidor:** Atari España **Nº de CDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 19,99 €
- **Web:** www.outrun2006.com/es Simplemente información, con el estilo gráfico del juego.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos:** 3 (carrera, derrapes y peticiones de la chica)
- **Coches:** 15 (Ferrari, clásicos y actuales)
- **Fases:** Más de 50, (incluyen las de «OutRun2 SP»)
- **Multijugador:** Sí, (red local o Internet)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 1.3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, compatible con DirectX9.0c
- **Conexión:** ADSL o Cable

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Pilotaje divertido que engancha enseguida.
- Muchas horas de juego aseguradas.
- Desafiante multijugador online con buen rendimiento en la conexión.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Gráficos y sonido muy simplones, demasiado lejos del nivel actual.
- El control con el teclado no funciona muy bien y el volante es casi imprescindible.



GRÁFICOS · SONIDO · JUGABILIDAD · DIVERSIÓN · DIFICULTAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL 68

COMO EN LOS VIEJOS TIEMPOS. *Justito en gráficos y sonido, pero gran jugabilidad.*



MODO MULTIJUGADOR 74

LA PANACEA *para los que busquen piques al volante, pero en plan "buen rollo".*

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



ERICAN CONQUEST ORO
artiéndose América

ego de estrategia de la colonización icana vuelve al mercado acompañado expansión y en una edición de FX más ómica que nunca: conquista el continente icano por tan sólo 9,95 €



PRISIÓN REINCIDENTES
cel online

osoft rebaja a 9,95 €, el juego online cuotas en el que debes escaparte de prisión de alta seguridad. Si te animas a r el más puro ambiente carcelario, esta a inmejorable oportunidad.



K ESTRATEGIA HISTÓRICA
opilación para generales

será que obtengas más horas de juego n precio más reducido: «Imperivm II», rician III» y «TZAR Oro» en el mismo he, con el sello de FX Interactive, y todo or un precio de 19,95 €.



GENCIAS
ón de hospital

osticar y manejar el bisturí con precisión idez es el objetivo de «Urgencias», un de estrategia y simulación basado en la ar serie televisiva que Puntosoft relanza, ez con un precio de 9,95 €.

Quake 4
Vuelven los Stroggs

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

Tu aventura comienza a bordo de una nave con rumbo al planeta de los Strogg. Al ser alcanzado, recuperas el conocimiento en medio de una batalla. A partir de aquí, los crueles y letales Strogg no te darán tregua, sólo o con otros marines, a pie o subido a varios vehículos de asalto... es la mejor acción, con un nivel visual sobresaliente y una banda sonora cinematográfica. No hay grandes innovaciones, no revoluciona el género pero, ¿qué importa? Se trata de una puesta al día que mantiene su fórmula original, reconocida y amada por los fans. Exactamente, lo que querían.

AHORA DECIMOS

Desde su aparición y con el respaldo de su amplia comunidad, «Quake 4» ha recibido un montón de contenido adicional en forma de mapas y mods. Además, no te faltarán rivales para disfrutar de su adictivo modo multijugador. Por tanto, la batalla contra los Strogg, ahora que cuesta un poco menos, se pone un poco más de tu parte. El espectáculo visual, aunque ya más estándar, sigue siendo de lo mejorcito.



▲ Sólo o con tu pelotón, vivirás una experiencia repleta de acción, eso sí cruel y sangrienta, contra los Stroggs. Entornos interiores y exteriores, enemigos finales, escenas espeluznantes...





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Acción
- PVP Rec.: 29,95 €
- Comentado: MM 130 (Nov. 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Raven/id Software
- Distrib.: Activision Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.quake4game.com

LA ANTIGUA NOTA 94

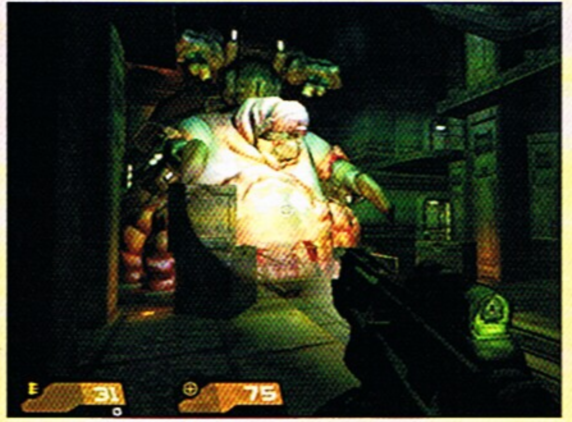
▶ TODO ES ACCIÓN. Sólo acción, pero de la mejor. Variada, emocionante, rebosando calidad técnica y manteniéndote pegado al PC.

LA NUEVA NOTA 95

▶ ¿A QUÉ ESPERAS? No está mucho más barato, pero si aún no lo has jugado y disfrutas con la más frenética acción, sentirás perdértelo.



▲ Te encontrarás con criaturas demasiado grandes, demasiado peligrosas, o ambas cosas a la vez. El espectáculo, eso sí, está garantizado.



▲ Con ciertos enemigos las armas convencionales pueden ser insuficientes y necesitarás usar la cabeza para seguir adelante.

Myst IV Revelation

Enigmas al descubierto

ANTES DECÍAMOS

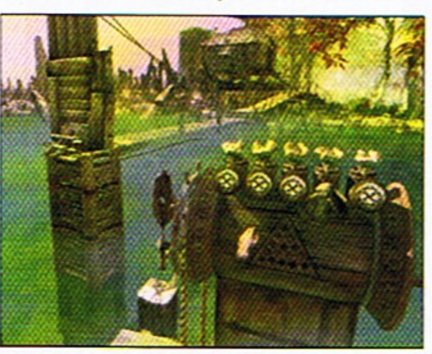
La búsqueda de la hija pequeña de Atrus, uno de los personajes de la serie, dará lugar al habitual despliegue de escenarios y mecanismos fantásticos con una trama que revelará enigmas de otras entregas anteriores. Es, con diferencia, el más asequible de la serie, los puzzles son lógicos y hay pistas a montones, tiene toda la esencia «Myst» y puede apasionar a los fans y a la vez,atraer nuevos visitantes. Su alto nivel técnico y el buen uso de los puzzles y las pistas lo convierten en la mejor aventura en primera persona de los últimos tiempos.

AHORA DECIMOS

La fórmula «Myst» es un tipo de aventuras que, sin convencer a todos los aficionados, sí que tiene un buen número de seguidores en todo el mundo. Entusiasman a los amantes de puzzles complejos, ambientados en escenarios oníricos, con personajes e historias que derrochan imaginación y un gran diseño visual. Esta entrega ofreció una estupenda combinación entre jugabilidad, argumento y desafío, sólo superada por la quinta y última entrega de la serie. Pero es que, si te atrae sólo un poco su planteamiento, a este precio es muy interesante, ¿no?



▲ Recorrerás exóticos parajes y descubrirás una historia repleta de misterio, emoción, y puzzles, claro.



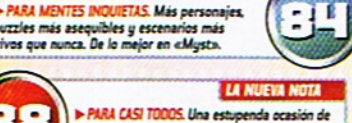
▲ Los enigmas del juego cuentan con un sistema de ayuda en tres niveles para no dejarte atascado.

INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA 7+

- Género: Aventura
- PVP Rec.: 9,95 €
- Coment.: MM 130 (Nov. 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Team Revelation/Cyan
- Distrib.: Ubisoft · Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Disponible
- Web: mystrevelation.com



LA ANTIGUA NOTA 84

▶ PARA MENTES INQUIETAS. Más personajes, puzzles más asequibles y escenarios más vivos que nunca. De lo mejor en «Myst».

LA NUEVA NOTA 88

▶ PARA CASI TODOS. Una estupenda ocasión de probar una serie de reconocida calidad, tal vez descubras que los buenos puzzles son lo tuyo.

Indiana Jones and the Fate of Atlantis

La mejor aventura de Indy



▲ Lo mejor del género reunido en todo un clásico: una montaña de puzzles y diálogos ingeniosos y el legendario interfaz con el scroll, SCUMM en todo su esplendor.

ANTES DECÍAMOS

En vísperas de la 2ª Guerra Mundial, los nazis buscan el arma que les pueda hacer ganar la guerra, un secreto místico tras el que está también el aventurero y arqueólogo Indiana Jones. Tras este punto de partida, cualquier jugador se quedará asombrado con el derroche de medios que supone la realización de un trabajo como éste: maravillosos gráficos, escenarios que no parecen sino sacados de la mente de un aventurero soñador, y una enorme cantidad de puzzles con una dificultad acertadamente dosificada.

AHORA DECIMOS

Argumento, puzzles, diálogos... todo brilla a un nivel pocas veces alcanzado. De hecho, para muchos aficionados ésta es la mejor aventura gráfica de la historia. Es indudable que los gráficos dejan ver su antigüedad y, aunque algunos fans esperaban que se doblaran los diálogos para la ocasión, el juego se edita en una versión sin voces. Pero a la hora de conocer o recordar uno de los grandes juegos de la historia, todos los jugadores comprobarán que su capacidad de entretener y divertir está completamente intacta.





▲ La historia te llevará por escenarios que tendrás que explorar exhaustivamente.



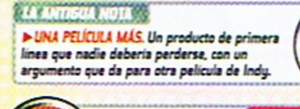
▲ Encontrarás divertidos diálogos, como en el resto de las aventuras LucasArts de la época.

INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Aventura
- PVP Rec.: 14,95 €
- Comentado: MM 52 (1992, 2ª Época) · Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: LucasArts
- Distrib.: Activision
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.lucasarts.com



LA ANTIGUA NOTA 90

▶ UNA PELÍCULA MÁS. Un producto de primera línea que nadie debería perderse, con un argumento que da para otra película de Indy.

LA NUEVA NOTA 90

▶ LA CALIDAD NO CADUCA. Cada puzzle, diálogo o situación, sigue enganchando, divirtiendo y sorprendiendo. Era y es magistral.

Series clásica

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,
Call of Duty Juego del Año	19
Call of Duty Expansion Pack	19,
Empires: Los Albores de la Era Moderna	9,
Full Throttle	14,
Grim Fandango	14,
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,
Medieval. Total War	19,
Quake 4	29.
Return to Castle Wolfenstein	9,
Star Wars Galaxies: The Total Experience	19,
Star Wars Jedi Knight II. Jedi Outcast	19,
Star Wars Jedi Knight III. Jedi Academy	19,
Star Wars Republic Commandos	19,
Soldier of Fortune 2 Gold Edition	9,
Spider-Man. The Movie	9,
X-Men. La Venganza de Lobezno	9,
ATARI	
7 Sins	9.
Alone in the Dark. The New Nightmare	9.
Axis & Allies	9.
Children of the Nile	9.
DRIV3R	9.
Enter the Matrix	9.
Magic the Gathering: Battlegrounds	9.
Sonic DX	9.
Sonic Heroes	9.
Totally Neverwinter Nights	19.
V-Rally 3	9.
Worms 3D	9.
Worms Forts	9.
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9.
Battlefield 2 Deluxe Edition	49.
Battlefield Vietnam Classic	19.
Command & Conquer Generals	19.
Counter Strike Source	29.
Day of Defeat Source	19.
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	19.
Half-Life Anthology	19.
Half-Life 2 Game of the Year	49.
FIFA Football 2005	9.
Los Sims Deluxe	19.
Los Sims La Familia al Completo	49.
Los Sims: Animales a Raudales	9.
Los Sims: de Vacaciones	9.
Los Sims: House Party	9.
Los Sims: Magia Potagia	9.
Los Sims: Primera Cita	9.
Los Sims: Superstar	9.
Medal of Honor Allied Assault	9.
Medal of Honor Pacific Assault	19.
NBA Live! 2005	19.
Need for Speed Underground 2	19.
Pack Harry Potter	19.
Pack Los Sims 2 + Abren Negocios	69.
Total Club Manager 2005	9.
FRIENDWARE	
Anno 1602	9.9
Cycling Manager 4	9.9
City of Heroes	19.9
Chariots of War	9.9
Crown of the North	9.9
Hearts of Iron II Doomsday	19.9
Mortyr II	19.9
Port Royale	19.9
Trainz 2004 Edición de Lujo	29.9
Tortuga	9.9
Victoria: Un Imperio Bajo el Sol	19.9
WW II Tank Commander	19.9
FX INTERACTIVE	
American Conquest Oro	9.9
Codename Panzers	9.9
Colin McRae IV	9.9
Imperivm La Guerra de las Galias	9.9
Imperivm II La Conquista de Roma	9.9
Imperivm III Grandes Batallas de Roma	9.9
Imperivm III Edición Coleccionista	19.9
Pack Estrategia Histórica	19.9
Patrician III. Imperio de los Mares	9.9
Runaway	9.9
Sacred	9.9
The Longest Journey	9.9
Tzar Edición Oro	9.9
LUDIS GAMES	
Northland	9.9
X2: La Amenaza	9.9
MICROSOFT	
Age of Mythology Gold	29.9
Rise of Nations Gold	29.9

eries clásicas	
S IBÉRICA	
Soldier	19,99€
Café	19,99€
	19,99€
	9,99€
Collector	39,99€
2 Gold	19,99€
cer 3 Gold Edition	19,99€
he Jupiter Incident	19,99€
ellforce + Arx Fatalis	19,99€
x Holmes	19,99€
torm	19,90€
Gold	19,99€
ce	9,99€
ce Collector	49,99€
nia Sunrise	19,99€
rt Giant Gold Edition	19,99€
TA DE AGOSTINI	
s II	9,95€
Juegos Clásicos	19,95€
	9,95€
gends	9,95€
sterner	9,95€
termath	9,95€
N	
onship Manager 5	19,95€
ndos 3	19,95€
ndos Saga	29,95€
tine	19,95€
ans	19,95€
O SOFT	
ón Reincidentes	9,99€
es	19,99€
2	
heft Auto 3	9,99€
heft Auto Vice City	9,99€
heft Auto San Andreas	29,99€
& Dangerous 2	19,99€
& Dangerous 2 Gold Pack	44,99€
Kings of War	19,99€
	9,99€
t	19,99€
me 2	9,99€
t Club II	9,99€
Sam: The 2nd Encounter	19,99€
old 2 Deluxe	44,99€
II: La Bahía de los Piratas	19,99€
g	19,99€
Sword: El Sueño del Dragón	9,95€
	29,95€
mer 40.000 Dawn of War Gold	49,95€
mer 40.000 Dawn of War GOTY	34,95€
FT	
Empires Gold	9,95€
s in Arms Road to Hill 30	19,95€
cene Investigation CSI	9,95€
Skies	9,95€
	19,95€
er	9,95€
econ	9,95€
of Might & Magic IV + 2 Exp.	9,95€
rmovik	9,95€
	9,95€
nd + Tribunal + Bloodmoon	9,95€
Revelation	9,95€
	19,95€
del Caribe	9,95€
f Persia El Alma del Guerrero	19,95€
f Persia Las Arenas del Tiempo	19,95€
Six + Eagle Watch + Black Thorn	9,95€
Six Lockdown	19,95€
unter 2	9,95€
¿En tu casa o en la mía?	9,95€
Cell Chaos Theory	19,95€
Cell Pandora Tomorrow	9,95€
oon	9,95€
N PLAY	
e of Camelot + exp.	29,95€
valogic 1 (J. Op. Typh. + Escal.)	24,95€
valogic 2 (F-22 + A.F. 2+ Com 4)	24,95€
r Black Edition	39,95€
3	19,95€
DI	
The Lord of Destruction	14,99€
Earth II	19,99€
	29,99€
t + Brood War	14,99€
t III	14,99€
Warcraft	29,99€

Colin McRae Rally 04

Podio asegurado

ANTES DECÍAMOS

Volantazos, derrapajes, gravilla por los aires, curvas al límite... «Colin McRae» es un título importante en su género y en esta ocasión aporta un control preciso, vehículos muy bien modelados y entornos que, sin ser especialmente detallados, cumplen con su función. Impera el espíritu arcade, simplificando la mecánica de las competiciones pero manteniendo la opción del reglaje. Cuarenta y ocho pistas en ocho países y un total de cinco modos de juego pueden alargar el juego hasta que el salón apeste a goma quemada.

AHORA DECIMOS

Con más de dos años, y con un estilo de conducción arcade, se aleja de cualquier simulador de velocidad actual. A cambio,no hace falta ser un piloto experto ni tener un PC potente para disfrutarlo. FX no sólo relanza el juego más barato, sino que lo acompaña de una guía destinada a ayudar al jugador en sus primeros pasos y, por tanto, es un producto ideal para jugadores ocasionales o para los menos experimentados. Si es tu caso, la cuarta entrega de «Colin McRae» te lo hará pasar en grande, sin que eches de menos mayor complejidad o tecnología.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Velocidad
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 110 (Marzo 2004)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Codemasters
- Distrib.: FX
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: es.codemasters.com

LA ANTIGUA NOTA 87

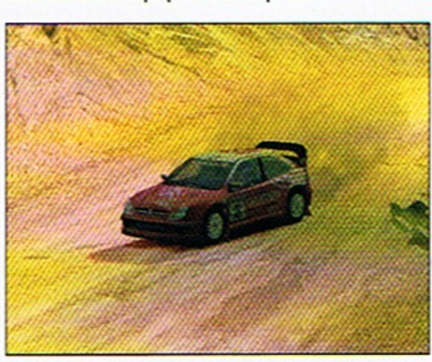
▶ REALISTA Y MUY DIVERTIDO. Sin renunciar al estilo arcade de la serie, la cuarta entrega de «Colin» es un estupendo juego de rallies.

LA NUEVA NOTA 91

▶ CONDUCTORES PRIMERIZOS. La calidad de su edición y el precio lo hacen muy indicado para novatos del género.



▲ Las indicaciones del piloto te ayudarán a completar cada tramo a tiempo para subir al podio.



▲ Los cuarenta y ocho circuitos del juego te llevarán derrapando por todo el mundo.

Empire Earth II

Siglos de historia



▲ Doce mil años de historia y guerras pasarán ante tus ojos y pendientes de tus acciones. Utilizando las mejores unidades de cada época llevarás a tu civilización hacia la supremacía.

ANTES DECÍAMOS

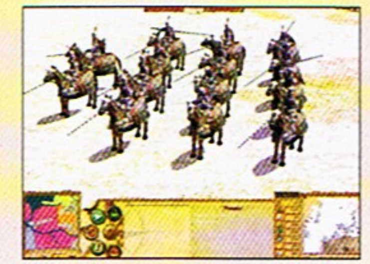
Intenta que tu civilización predomine sobre las demás a lo largo de quince épocas diferentes de la Historia, utilizando para ello las armas, la economía, la ciencia o la diplomacia. Doce siglos en los que «Empire Earth II» pone en juego una combinación explosiva de complejidad y un ritmo vertiginoso. El acabado gráfico es sensacional y la jugabilidad extraordinaria. No inventa nada pero resulta tan extraordinariamente jugable y completo que te enganchará desde el primer momento.

AHORA DECIMOS

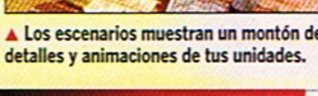
El género al que pertenece «Empire Earth II» es, con toda seguridad, uno de los que tienen una oferta más numerosa y de más calidad, con toda una serie de títulos condenadamente buenos, completos y variados. Aún así, la propuesta mantiene su carácter de pieza única, porque si los elementos que combina no son muy originales, la mezcla de todos ellos y la alta calidad con que los une sí que constituye un juego para el que no hay tantos rivales, sobre todo, cuando se vuelve a presentar con un precio menor.



▲ Los escenarios muestran un montón de detalles y animaciones de tus unidades.



▲ Combina profundidad táctica con un ritmo de juego trepidante.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM 124 (Mayo 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Comp.: Mad Doc/Sierra
- Distrib.: Vivendi
- Nº de CDs: 2
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.empireearth2.com

LA ANTIGUA NOTA 96

▶ DIVERSIÓN ASEGURADA. Rápido, complejo, muy adictivo y capaz de ofrecer unas partidas multijugador online insuperables.



LA NUEVA NOTA 96

▶ TODAVÍA ES ORIGINAL. Cualquier estratega debería conocer su poco habitual combinación de ritmo y profundidad.

GAME

PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19
www.game.es

Servicio a domicilio





NUEVAS TIENDAS



ALICANTE
Orihuela



C.C. OCIOPÍA
C/ OBISPO V. OLIVER, 2
ORIHUELA

MADRID
Alcobendas

C.C. LA GRAN MANZANA
AV. DE ESPAÑA, 17
ALCOBENDAS

RUPERTO CHAPÍ
CC. LA GRAN MANZANA
AV. DE ESPAÑA

MADRID
Alcobendas

CC. LA VEGA
NACIONAL I

C.C. LA VEGA
AV. DE LA GUINDALERA, S/N
ALCOBENDAS

EXCLUSIVA

RESERVA
CAESAR IV + TARJETA EXCL. CONTENIDOS ESPECIALES

Lanzamiento 20/10/06. Promoción limitada a 400 uds



RESERVA
DARK MESSIA MIGHT & M. + USB HUB

Lanzamiento 28/09/06. Promoción limitada a 2000 uds



RESERVA
MAELSTROM + BANDA SONORA

Lanzamiento 13/10/06. Promoción limitada a 1000 uds



MAELSTROM
GRA

RESERVA
NEVERWINTER NIGHTS 2 EDICIÓN COLECCIONISTA (DISPONIBLE EN DOS VERSIONES: CHAOTIC EVIL ó LAWFULL GOOD) + CAMISETA

VENTA EXCLUSIVA

Lanzamiento 30/10/06. Oferta limitada a 1000 uds



INCLUYE: Anillos metálicos - Figura (diferente según versión) - Mapa - Art Book

RESERVA
ARCHLORD + OBJETO EXCLUSIVO

Lanzamiento 29/09/06. Promoción limitada a 1500 uds



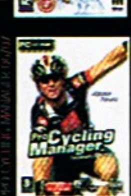
ANDALUCÍA			
Alcala de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149	
Almería	Av. de La Estación, 14	✆950 255 598	
Almería	C.C. Mediterráneo	✆950 145 496	
Antequera	C.C. La Verónica	✆952 846 712	
El Ejido	C.C. El Copo	✆950 480 230	
Roquetas	C.C. Gran Plaza	✆950 320 800	
San Fernando	C.C. Bahía Sur	✆956 592 528	
Córdoba	C.C. Zoco	✆957 468 076	
Córdoba	C.C. La Sierra	✆957 273 331	
Córdoba	C.C. Córdoba Arcángel	✆957 752 513	
Granada	C/ Recogidas, 39	✆958 266 954	
Motril	C/ Nueva, 44	✆958 600 434	
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	✆959 253 630	
Jaén	Pasaje Maza, 7	✆953 258 210	
Jaén	C.C. La Loma	✆953 223 280	
Málaga	C.C. Larios	✆952 369 892	
Málaga	C.C. La Rosaleda	✆952 613 747	
Málaga	C/ Almansa, 14	✆952 615 292	
Málaga	C.C. Plaza Mayor	✆952 172 596	
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	✆952 463 800	
Fuengirola	C.C. Miramar	✆952 663 838	
Marbella	C.C. La Cañada	✆952 858 072	
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio	✆952 541 178	
Sevilla	C.C. Los Arcos	✆954 675 223	
Sevilla	C.C. Plaza de Armas	✆954 915 604	
Torremolinos	C.C. Costa Sol Centro	✆952 409 364	
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149	
C. de la Cuesta	C.C. Aire Sur	✆954 165 449	
ARAGÓN			
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	✆976 218 271	
Zaragoza	C.C. Augusta	✆976 312 988	
Zaragoza	C.C. Gran Casa	✆976 526 631	
Zaragoza	C.C. Alcampo Los Enlaces	✆976 532 119	
ASTURIAS			
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón		
Gijón	C.C. Los Fresnos	✆985 151 242	
Oviedo	C.C. Los Prados	✆985 119 994	
Oviedo	C.C. Parque Principado	✆985 260 717	
Trasona	C.C. Parqueastur	✆985 514 210	
BALEARES			
P. de Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	✆971 494 476	
P. de Mallorca	C.C. Porto Pí Centro	✆971 405 573	
Ibiza	C/ Vía Púnica, 5	✆971 399 101	
CANARIAS			
Las Palmas	C.C. La Ballena	✆928 410 108	
Las Palmas	Pº de Chil, 309	✆928 266 359	
Las Palmas	C.C. 7 Palmas	✆928 420 028	
Las Palmas	C.C. El Muelle	✆928 223 742	
Fuerteventura	C.C. Atlántico	✆928 547 690	
Lanzarote-Arrecife	C/ O. Valls de la Torre, 3	✆928 817 701	
Vecindario	C.C. Atlántico	✆928 756 546	
La Orotava	C.C. La Villa 2	✆922 326 248	
Sta. C. de Tenerife	C.C. Meridiano	✆922 224 528	
CANTABRIA			
Maliaño	C.C. Valle Real	✆942 252 258	
CAST.-LA MANCHA			
Albacete	C.C. Albacenter	✆967 213 922	
Albacete	C.C. Imaginalia	✆967 249 141	
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski	✆926 227 354	
Cuenca	C.C. El Mirador	✆969 225 031	
Talavera	C.C. Azul	✆925 819 248	
Toledo	C.C. Luz del Tajo	✆925 233 086	
Toledo	C.C. Zoco Europe	✆925 285 035	
CAST.-LEÓN			
Ávila	C.C. El Bulevar	✆920 219 108	
Burgos	C.C. Camino de la Plata	✆947 222 717	
Burgos	C.C. El Mirador	✆947 222 422	
Golmayo	C.C. Camaretа	✆975 245 026	
León	Av. Rep. Argentina, 25	✆987 219 084	
Palencia	C.C. Las Huertas	✆979 730 464	
Salamanca	C/ Toro, 84	✆923 261 681	
Salamanca	C.C.Tormes	✆923 130 975	
Segovia	C.C. Luz Castilla	✆921 448 195	
Valladolid	C.C. Vallsur	✆983 222 994	
Valladolid	C.C. Avenida	✆983 221 828	
CATALUÑA			
Barcelona	C.C. Maremagnum	✆932 258 568	
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories	✆934 860 064	
Barcelona	C.C. La Maquinista	✆933 608 174	
Barcelona	C/ Pau Claris, 97	✆934 126 310	
Barcelona	C/ Portaferrissa, 30	✆933 023 619	
Barcelona	C/ Sants, 17	✆932 966 923	
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	✆933 560 880	
Badalona	C.C. Montigalà	✆934 656 876	
B. del Vallés	C.C. Baricentro	✆937 192 097	
Cornellà de LLobregat	C.C. LLobregat Centre		
Gavà	C.C. Barnasud	✆936 334 408	
Hospitalet	C.C. La Farga	✆932 601 883	
Hospitalet	C.C. Gran Vía 2	✆932 590 229	
Mataró	C/ San Cristofor, 13	✆937 960 716	
Mataró	C.C. Mataró Park	✆937 586 781	
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	✆936 746 571	
Girona	C/ Emili Grahit, 67	✆972 224 729	
Figueres	C/ Morería, 10	✆972 675 256	
Salt	C.C. Espai Gironés	✆972 439 026	
S. Adrià de Besòs	C.C. Alcampo Sant Adrià	✆934 639 917	
C. VALENCIANA			
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	✆965 220 219	
Gandía	C.C. La Vital	✆962 867 137	
Torrevieja	C/ Fotógrafos Darblade,13	✆965 709 984	
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	✆963 808 596	
Valencia	C.C. El Saler	✆963 334 403	
Valencia	C.C. Nuevo Centro	✆963 407 146	
Aldaia	C.C. Bonaire	✆961 920 002	
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	✆962 430 918	
Xirivella	C.C Gran Turia	✆963 502 459	
EXTREMADURA			
Badajoz	C.C. Conquistadores	✆924 272 882	
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	✆927 233 170	
GALICIA			
A Coruña	C.C. 4 Caminos	✆981 143 111	
Ferrol	C.C. Odeón	✆981 386 480	
S. de Compostela	C.C. Área Central	✆981 575 512	
Lugo	C.C. As Termas	✆982 219 626	
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	✆986 853 624	
Vigo	C/ Elduayen, 8	✆986 432 682	
Vigo	C.C. Travesía	✆986 270 626	
Vigo	C.C. Gran Vía	✆986 473 025	
LA RIOJA			
Logroño	C.C. Berceo	✆941 273 225	
Logroño	C.C. Parque Rioja	✆941 519 478	
MADRID			
Madrid	C.C. Plaza Aluche	✆917 108 080	
Madrid	C/ Preciados, 34	✆917 011 480	
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	✆915 278 225	
Madrid	C.C. Vaguada	✆913 782 222	
Madrid	C.C. Las Rosas	✆917 758 882	
Madrid	C.C. Príncipe Pío	✆915 411 664	
Madrid	C.C. Madrid Sur	✆917 868 741	
Madrid	C.C. Plenilunio	✆913 122 903	
A. de Henares	C.C. La Dehesa	✆918 828 402	
A. de Henares	C/ Libreros, 17	✆918 836 481	
Alcobendas	C.C. Carrefour	✆916 619 486	
Alcorcón	C.C. Tres Aguas	✆916 194 424	
Alcorcón	C.C Parque Oeste-Alcampo	✆916 891 969	
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 479 791	
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 479 817	
Fuenlabrada	C.C. La Estación	✆916 077 212	
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	✆916 950 211	
Getafe	C.C. Nassica	✆916 212 152	
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	✆916 374 703	
Leganés	C.C. Avenida M-40	✆914 963 138	
Leganés	C.C. Parquesur	✆916 882 225	
Moratalaz	C.C. Alcampo	✆914 373 204	
Pinto	C.C. Plaza Éboli	✆916 927 870	
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas	✆916 666 799	
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	✆916 513 430	
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	✆916 562 411	
Villalba	C.C. Planetocio	✆918 492 379	
MURCIA			
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	✆968 321 340	
San Javier	C.C. Dos Mares	✆968 547 080	
NAVARRA			
Huarte	C.C. Itaroa	✆948 357 429	
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	✆948 271 806	
PAÍS VASCO			
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	✆945 134 149	
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	✆945 124 535	
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	✆943 445 660	
San Sebastián	C.C. Garbera	✆943 393 948	
Irún	C/ Luis Mariano, 7	✆943 635 293	
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	✆944 103 473	
Barakaldo	C.C. Max Center	✆944 970 220	
Leioa	C.C. Artea	✆944 916 802	

NOVEDADES









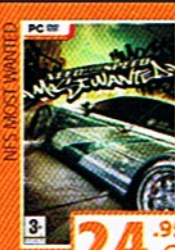
X³ REUNION + CAMI

Promoción limitada a 2000 uds













GTA VICE CITY — 9,95 €

KELLY SLATER PRO SURF — 9,95 €





CSI: LAS 3 DIMENSIONES — 19,95 €

HEROES OF MIGHT AND MAGIC V — 19,95 €





RECUERDA ¡COMPRAMOS JUEGOS US...

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Este ha sido un mes de poco movimiento y, aunque hay buenos juegos, ninguno ha conquistado a la redacción como para ganarse un puesto en el olimpo de la lista. Eso sí, los que se mantienen, son auténticos juegazos.

1 Titan Quest



Rol · Iron Lore/THQ · THQ · 49,95 €

El sucesor natural de «Diablo» está aquí, y viene acompañado de todo lo que esperábamos: una ambientación excelente, una tecnología fantástica y, por encima de todo, una jugabilidad descomunal que te tendrá enganchado durante meses. No te lo puedes perder.

Comentado en Micromanía 138 · Puntuación: 95



2 Prey

Acción · Human Head/Take 2 · Take 2 · 49,99€

Uno de los mejores juegos de acción del momento, con una jugabilidad revolucionaria, un diseño alucinante y un argumento digno de una película de Hollywood.

Comentado en Micromanía 138 · Puntuación: 94



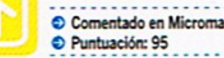
3 Oblivion





Rol · Bethesda Softworks · Take Two · 49,99€

Un inmenso y ambicioso juego de los que duran meses, con infinidad de posibilidades y gráficos deslumbrantes. Sobresaliente lo mires por donde lo mires.



Comentado en Micromanía 135 · Puntuación: 95

8 SpellForce 2



Estrategia/Rol · Phenomic · Nobilis · 39,95 €

La saga que nos descubrió que estrategia y rol combinan mejor que el pan y los huevos fritos vuelve con una nueva entrega más espectacular y apasionante que nunca.

Comentado en Micromanía 135 · Puntuación: 90



9 Ghost Recon Advanced Warfighter





Acción Táctica · GRIN · Ubisoft · 44,95 €

Vive la guerra más realista en este fantástico juego de acción táctica en el que sólo sobrevivirás si sabes combatir en equipo.

Comentado en Micromanía 137 · Puntuación: 90

10 Rise & Fall



Estrategia · Midway · Virgin Play · 49,95 €

Rick Goodman nos ha sorprendido de nuevo con un juego genial que combina magistralmente la estrategia en tiempo real con la acción más trepidante.

Comentado en Micromanía 138 · Puntuación: 93



11 Civilization IV





Estrategia · Firaxis/2K Games · Take 2 · 49,99 €

Mantiene el sistema de juego que le ha hecho famoso pero a la vez viene cargado de novedades. Adictivo, jugable, rejugable... pocas apuestas encontrarás tan seguras.



Comentado en Micromanía 131 · Puntuación: 96

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

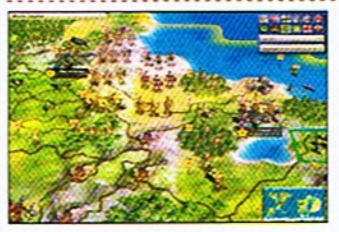
NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — Civilization IV

Firaxis/2K Games · Take 2 · 49,99 €

Probablemente, el juego de estrategia más profundo, variado y adictivo de todos los tiempos. ¿Te parecen razones suficientes?

Comentado en MM 131 · Puntuación: 96

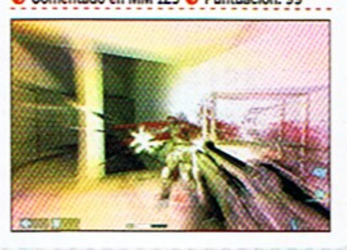


Acción — F.E.A.R.

Monolith · Vivendi · 49,99 €

Por jugabilidad, argumento, ambientación y tecnología se trata sin duda del mejor juego de acción de los últimos tiempos. Costará superarlo.

Comentado en MM 129 · Puntuación: 99



Aventura — Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Heroes of Might & Magic V (+12)	Estrategia	Ubisoft
2. Los Sims 2: Decora tu Familia (+12)	Simulación	Electronic Arts
3. Los Sims 2: Abren Negocios (+12)	Simulación	Electronic Arts
4. Guild Wars Factions (+12)	Rol Online	Friendware
5. Half-Life 2: Episode One (+16)	Acción	Electronic Arts
6. Los Sims 2 (+7)	Simulación	Electronic Arts
7. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
8. CSI: Las 30 del Asesinato (+16)	Aventura	Ubisoft
9. Titan Quest (+12)	Rol/Acción	THQ
10. Pro Evolution Soccer 5 (+3)	Deportivo	Konami

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a junio de 2006.

Los más vendidos en ... U.K.

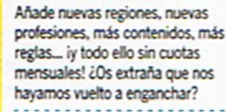
Título	Género	Compañía
1. The Sims 2 (+7)	Simulación	Electronic Arts
2. The Battle for Middle Earth II (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. The Sims 2 Open for Business (+12)	Simulación	Electronic Arts
4. Darkstar One (+12)	Acción	Ascaron
5. Civilization IV (+12)	Estrategia	Take 2
6. Civilization IV Warlords (+12)	Estrategia	Take 2
7. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
8. Football Manager 2006 (+3)	Estrategia	Sega
9. C & C First Decade (+12)	Estrategia	Electronic Arts
10. The Sims 2 Nightlife (+12)	Simulación	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de agosto de 2006.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
2. The Sims 2 (+7)	Simulación	Electronic Arts
3. Civilization IV (+12)	Estrategia	Take 2
4. Civilization IV Warlords (+12)	Estrategia	Take 2
5. Warcraft III Battle Chest (+12)	Estrategia	Vivendi
6. Darkstar One (+12)	Acción	Take 2
7. The Sims 2 Open for Business (+12)	Simulación	Electronic Arts
8. SimCity 4 Deluxe Edition (+3)	Estrategia	Electronic Arts
9. Morrowind GOTY Edition (+12)	Rol	Bethesda
10. Microsoft Flight Sim. 2004 (+3)	Simulación	Microsoft

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de agosto de 20



Guild Wars Factions

4

Rol Online · ArenaNet/NCSoft
Friendware · 44,95 €

Añade nuevas regiones, nuevas profesiones, más contenidos, más reglas... ¡y todo ello sin cuotas mensuales! ¿Os extraña que nos hayamos vuelto a enganchar?

Comentado en Micromanía 137
Puntuación: 96





CivCity Roma

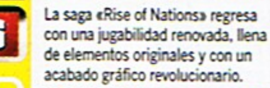
5

Estrategia · Firefly/2K Games
Take 2 · 39,99 €

El excelente juego de gestión que nos pide levantar y mantener una espectacular y detalladísima urbe romana merece que todos los aficionados le den una oportunidad.

Comentado en Micromanía 139
Puntuación: 85





Rise of Nations Rise of Legends

6

Aventura · Funcom
Friendware · 44,95 €

La saga «Rise of Nations» regresa con una jugabilidad renovada, llena de elementos originales y con un acabado gráfico revolucionario.

Comentado en Micromanía 139
Puntuación: 90





Dreamfall The Longest Journey

7

Aventura · Funcom
Friendware · 44,95 €

La continuación de «The Longest Journey» tiene uno de los mejores argumentos del género en los últimos años. ¡No te lo pierdas!

Comentado en Micromanía 139
Puntuación: 90



Hitman: Blood Money

12

Acción · IO/EIDOS
Proein · 44,95 €

Ponte en la piel del agente 47 y disfruta en esta cuarta entrega de la serie de un apasionante juego de acción táctica repleto de nuevas opciones y posibilidades.

Comentado en Micromanía 138
Puntuación: 90







Tomb Raider. Legend

13

Acción/Aventura · Crystal Dyn.
EIDOS · 49,95 €

La heroína más famosa de los videojuegos vuelve en mejor forma que nunca con un juego soberbio que recupera toda la magia de la primera entrega de la serie.

Comentado en Micromanía 136
Puntuación: 94



Heroes of Might & Magic V

14

Estrategia · Nival
Ubisoft · 19,95 €

El mismo espíritu de siempre junto a una novedosa tecnología han conseguido "reengancharnos" a esta serie clásica de la estrategia.

Comentado en Micromanía 137
Puntuación: 90







TOCA Race Driver 3

15

Velocidad · Codemasters
Codemasters · 39,95 €

No encontrarás un juego de velocidad más completo que éste: Simulación realista, pruebas a montones... Y todo con una tecnología gráfica espectacular.

Comentado en Micromanía 133
Puntuación: 95



Rol

The Elder Scrolls IV. Oblivion

Bethesda · Take 2 · 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

Comentado en MM 135 · Puntuación: 95



Velocidad

TOCA Race Driver 3

Codemasters · Codemasters · 39,95 €

Por su nivel técnico, por tener una jugabilidad que se adapta a todos los niveles y jugadores y la cantidad de opciones, es la referencia del género.

Comentado en MM 133 · Puntuación: 95



Simulación

Silent Hunter III

Strategic Simulations · Ubisoft · 19,95 €

Tan realista como jugable, este simulador es un gran ejemplo de cómo atraer nuevos aficionados y satisfacer a los veteranos. Realmente soberbio.

Comentado en MM 125 · Puntuación: 92



Deportivos

Pro Evolution Soccer 4

KCET/Konami · Konami · 19,95 €

Los chicos de Konami volvieron a salirse hace unos meses con su último capítulo de la serie «Pro Evo Soccer». Sin duda alguna, el mejor juego de fútbol.

Comentado en MM 119 · Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

La nueva y única incorporación es «CivCity Roma», que lleva a «Heroes of Might and Magic V» a la cuarta plaza y echa a «La Batalla por la Tierra Media II».



1 Age of Empires III
31% de las votaciones
(=)
- MM 130 · Puntuación: 94
- Ensemble/Microsoft
- Microsoft



2 Sid Meier's Civilization IV
25% de las votaciones
(=)
- MM 131 · Puntuación: 96
- Firaxis/2K Games
- Take 2



3 Civcity Roma
22% de las votaciones
(N)
- MM 139 · Puntuación: 85
- FireFly/2KGames
- Take 2

4 Heroes of Might and Magic V
14% de las votaciones
(↓)
- MM 137 · Puntuación: 90
- Nival Interactive/Ubisoft
- Ubisoft

5 Rise & Fall
8% de las votaciones
(=)
- MM 138 · Puntuación: 95
- Stainless Steel/Midway
- Virgin Play

Acción

El incombustible «Half-Life 2» ha recuperado el puesto perdido el mes pasado, mientras que el resto de la lista se mantiene exactamente igual que estaba.



1 F.E.A.R.
26% de las votaciones
(=)
- MM 129 · Puntuación: 99
- Monolith/Sierra
- Vivendi



2 Half-Life 2
23% de las votaciones
(↑)
- MM 119 · Puntuación: 98
- Valve/Sierra
- Vivendi



3 Prey
20% de las votaciones
(↓)
- MM 138 · Puntuación: 94
- HumanHead/3DRealms/2K
- Take 2

4 Ghost Recon Advanced Warfighter
16% de las votaciones
(=)
- MM 137 · Puntuación: 90
- GRIN/Ubisoft
- Ubisoft

5 Call of Duty 2
15% de las votaciones
(=)
- MM 130 · Puntuación: 98
- Infinity Ward/Activision
- Activision

Aventura

Otro mes más que el género recibe una novedad, en este caso la esperada aventura «Dreamfall», que se incorpora conquistando la tercera posición.



1 Fahrenheit
29% de las votaciones
(=)
- MM 128 · Puntuación: 90
- Quantic Dream
- Atari



2 Ankh
23% de las votaciones
(=)
- MM 135 · Puntuación: 82
- Deck 13
- Take 2



3 Dreamfall The Longest Journey
21% de las votaciones
(N)
- MM 139 · Puntuación: 90
- Micro Application/Funcom
- Friendware

4 Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth
15% de las votaciones
(↑)
- MM 135 · Puntuación:
- Headfirst/Bethesda
- Ubisoft

5 Grim Fandango
12% de las votaciones
(↓)
- MM 47 · Puntuación: 92
- LucasArts
- Activision

Rol

Ni un sólo cambio o movimiento, algo que es lógico si pensamos que no se han producido lanzamientos importantes y que los cinco que ya están son realmente buenos.



1 The Elder Scrolls IV Oblivion
29% de las votaciones
(=)
- MM 135 · Puntuación: 95
- Bethesda
- Take 2



2 Guild Wars Factions
27% de las votaciones
(=)
- MM 137 · Puntuación: 96
- NCsoft
- Friendware



3 Titan Quest
20% de las votaciones
(=)
- MM 138 · Puntuación: 95
- Iron Lore/THQ
- THQ

4 World of Warcraft
19% de las votaciones
(=)
- MM 122 · Puntuación: 94
- Blizzard/Vivendi
- Vivendi

5 Guild Wars
5% de las votaciones
(=)
- MM 126 · Puntuación: 94
- NCsoft
- Friendware

Velocidad

La llegada de «Flatout 2», trastoca varios puestos, entrando en segundo lugar, descendiendo «Evolution GT» al cuarto lugar y borrando del mapa al veterano «Juiced».



1 Need for Speed Most Wanted
30% de las votaciones
(=)
- MM 132 · Puntuación: 94
- EA Games
- Electronic Arts



2 Flatout 2
28% de las votaciones
(N)
- MM 139 · Puntuación: 89
- Bugbear/Empire
- Proein



3 TOCA Race Driver 3
21% de las votaciones
(=)
- MM 132 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Proein

4 Evolution GT
18% de las votaciones
(↓)
- MM 128 · Puntuación: 91
- Climax/THQ
- THQ

5 Moto GP 3 Ultimate Racing Technology
3% de las votaciones
(↓)
- MM 136 · Puntuación: 89
- Milestone/Blackbean
- Virgin Play



El espontáneo

«The Burning Crusade» ha sido lo mejor de toda la Campus

» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

Era de esperar que el lanzamiento de «X-Plane Revolution» tuviera consecuencias. Por de pronto, se aúpa al cuarto lugar, siendo «Falcon 4.0» el perjudicado.



1 Silent Hunter III
- 29% de las votaciones
- MM 125 · Puntuación: 92
- Strategic Simulations
- Ubisoft



2 Pacific Fighters
- 23% de las votaciones
- MM 119 · Puntuación: 87
- 1C Maddox Games/Ubisoft
- Ubisoft



3 Lock On Air Combat Simulation
- 19% de las votaciones
- MM 108 · Puntuación: 90
- Eagle Dynamics
- Ubisoft

4 X-Plane Revolution
- 17% de las votaciones
- MM 139 · Puntuación: 81
- Sniper/Laminar Research
- Friendware

5 Dangerous Waters
- 12% de las votaciones
- MM 135 · Puntuación: 87
- Sonalysts/Black Bean Games
- Virgin Play

Deportivos

No se ha movido el podio de los tres primeros, pero sí que lo han hecho, intercambiando sus respectivas posiciones, «NBA Live 06» y «Copa Mundial FIFA 06»



1 Pro Evolution Soccer 5
- 30% de las votaciones
- MM 130 · Puntuación: 89
- KCET/Konami
- Konami



2 FIFA 06
- 29% de las votaciones
- MM 129 · Puntuación: 87
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts



3 Sensible Soccer 2006
- 23% de las votaciones
- MM 138 · Puntuación: 80
- Codemasters
- Codemasters

4 NBA Live 06
- 10% de las votaciones
- MM 130 · Puntuación: 94
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts

5 Copa Mundial FIFA 06
- 8% de las votaciones
- MM 137 · Puntuación: 83
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia

1 Warcraft III	2 Civilization III	3 Age of Empires III
46% de las votaciones	24% de las votaciones	21% de las votaciones
Comentado en MM 90	Comentado en MM 87	Comentado en MM 130
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 94
Blizzard	Firaxis	Ensemble

Acción



1 Half-Life 2	2 Doom 3	3 Half-Life
39% de las votaciones	36% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 116	Comentado en MM 61
Puntuación: 98	Puntuación: 98	Puntuación: 91
Valve	id Software	Valve

Aventura

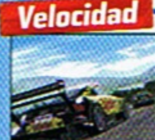


1 Monkey Island 4	2 Fahrenheit	3 Grim Fandango
39% de las votaciones	36% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado en MM 70	Coment. en MM 128	Coment. en MM 47
Puntuación: 89	Puntuación: 90	Puntuación: 92
LucasArts	Atari	LucasArts

Rol

1 Neverwinter N.	2 Diablo II	3 Oblivion
35% de las votaciones	33% de las votaciones	32% de las votaciones
Comentado en MM 80	Comentado en MM 67	Coment. en MM 135
Puntuación: 91	Puntuación: 85	Puntuación: 95
Bioware	Blizzard	Bethesda

Velocidad



1 TOCA 2	2 Grand Prix 4	3 NFS Underground
39% de las votaciones	35% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 87	Comentado en MM 107
Puntuación: 90	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Codemasters	Microprose	EA Games

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Combat F. Sim. 2
43% de las votaciones	29% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
SSI/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

Deportivos



1 Pro Evo Soccer 4	2 FIFA 2002	3 PC Fútbol 2001
37% de las votaciones	35% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 80	Comentado en MM 66
Puntuación: 94	Puntuación: 71	Puntuación: 86
Konami	EA Sports	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Los Vascos,17, 28040 Madrid.

DE REGRESO A ANCARIA... Y A SUS MÁS PROFUNDOS SECRETOS

» UNA NUEVA HISTORIA QUE DESCUBRIR, en Ancaria y nuevos territorios por explorar, dan forma a «Sacred Underworld». El regreso a Ancaria comienza, como era de esperar, con una incursión del Mal, con la aparición de un ser que rapta a Vilya, la prometida del príncipe Vorian.

» ADÉNTRATE EN LAS PROFUNDIDADES de Ancaria, con el encargo que el mismísimo fantasma de Vorian te hace: rescatar a Vilya de las garras de ese diabólico ser y descubrir qué se cuece en el Inframundo. Y, una vez más, hazlo como quieras. Escoge uno de los dos nuevos personajes y explora los nuevos territorios disponibles.







Prepárate... ¡es un mundo nuevo!

SACRED UNDERWORLD

«Sacred» ha sido uno de los grandes éxitos en España de los dos últimos años, pero su expansión, «Underworld», parecía que no iba a llegar nunca. Aunque, oye, bien mirado, si lo puedes conseguir, mejorado sobre lo que ha salido por ahí fuera y, encima, te lo regalamos en el DVD de este mes...

Lo sabes. Y más cuando hablas de fantasía. O de mundos de fantasía. O de juegos de fantasía. Tanto da. A veces, los deseos se hacen realidad. Rol, acción y fantasía el más puro estilo «Diablo», y el deseo que has tenido –tú y miles de jugadores más como tú y como nosotros– de que de una vez por todas, aunque fuera tarde y mal, llegara a España «Sacred Underworld», la deseada y esperada expansión de «Sacred», por fin se ha cumplido. Pero, además, el deseo se nos ha concedido multiplicado por 10. Ha llegado tarde, sí, pero no precisamente mal. Porque, a ver, si cogemos una expansión que por ahí, fuera de nuestras fronteras, se está vendiendo a un precio no precisamente bajo, y gracias a FX nosotros te la regalamos, así, por la patilla, incluida en el DVD de este mes de Micromanía... ¿qué? La cosa ya no parece tan mala pese a todos los retrasos que hemos tenido, ¿verdad?

Ésta es, por tanto, una ocasión para celebrar y con la que disfrutar. «Sacred Underworld» te devuelve al mundo de Ancaria, donde de nuevo te las vas a ver con multitud de enemigos que te las van a hacer pasar canutas. ¿Estás listo?

Vuelve a disfrutar de Ancaria y sálvalo, una vez más, de los peligros que acechan en sus profundidades

NOVEDADES SIN FIN

Recuerda, «Underworld» es una expansión. Mejora y amplía todo lo que pudiste disfrutar en «Sacred» pero con la limitación de que necesita el juego original y que el estilo de juego es el mismo que en «Sacred»... aunque ahora, con la inclusión de dos nuevas clases de personaje, éste estilo también se amplía.

«Sacred Underworld» te mete de lleno en una nueva campaña, que arranca con un hecho -como era de esperar– dramático y originado por las fuerzas del Mal. Utilizando un portal abierto en el mismo altar donde se forjó el Corazón de Ancaria, un demonio ha surgido del Inframundo y ha raptado a Vilya, la prometida del príncipe Vorian. En ese instante el fantasma de Vorian hace su aparición y te encomienda la misión de rescatar a Vilya y descubrir qué se oculta en las profundidades de Ancaria.

Dicho así, parece fácil, ¿verdad? Y eso, si sólo tuvieras esa misión única, sin contar con las decenas de "quests" secundarias que incluye «Sacred Underworld»... Y sin contar con que ahora tienes esos dos nuevos personajes disponibles. ▸▸

- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Ascaron/FX Interactive**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Incluído en el DVD de Micromanía.**
- ***www.fxinteractive.com***

LAS CLAVES

- Disfrutarás, de nuevo, de una combinación de rol y acción en un mundo fantástico.
- Incluye una campaña nueva y dos nuevas clases de personaje: enano y diablesa.
- Amplía en un 40% el tamaño del mundo de juego del original.
- Incluye nueve territorios nuevos.
- Hay hasta 30 tipos nuevos, de enemigos.
- Soporta modos de juego online en servidores dedicados, en castellano.
- Es una expansión y necesita el juego original.

PRIMERA IMPRESIÓN

Más aventuras en Ancaria. Amplía y mejora a «Sacred»... ¡y te lo regalamos en el DVD de este mes!



▲ **¡BIENVENIDO AL INFRAMUNDO DE ANCARIA!** Así que te "morías" por volver a Ancaria, ¿verdad? Pues disfruta de nuevo del mejor rol... ¡y gratis!



▲ **NUEVOS PERSONAJES, NUEVOS TERRITORIOS.** ¿Enano o diablesa? La elección es sólo tuya, en el personaje y en el estilo de juego... ¡a tu aire!


UNDERWORLD
Ancaria
Dragones
Tir-Fasul
Pueblos y Ciudades
Principales enemigos
Risco del Infierno
Shaddar-Sub
Bosque de los garema
Purgatorio
Fortaleza de las lágrimas
Colina de los hongos
Bosque oscuro
Frostgard
Monasterio del Paso de las cumbres heladas
Esotopia
Bosque de las driades
Valle de las lágrimas
Ruinas de los enanos
Valle del Lobo
La tumba del hechicero
Timberton
Castillo del Cuervo
Castillo de Braverock
Shires-Pen
Zhurag-Nar


Encrucijada de las hadas
Florentina
Mascarell
Porto Draco
Porto Vallum
Bravebury
Hedgeton
Highmarsh
Veray-Nar
Aish-Jadar
Gloomoor
Drakenden
Bellevue
Fortaleza del Dragon
Urkenburgh
Moorbrook
Kahart
Ruinas de Urkuk
Oasis de Ahl-Tar
Castillo de la Bruma
Khorad-Nur
Aish-Jadar
Shaddar-Nur
Nomad-Nur
Isla del volcán
Isla de los piratas
Isla de los cangrejos
SACRED



¡PIRATAS... Y ADEMÁS FANTASMAS! No, sigues en Ancaria y no es el capitán Jack Sparrow ni us amigos pero no dudes que estos piratas fantasmas te lo van a poner difícil en «Underworld».



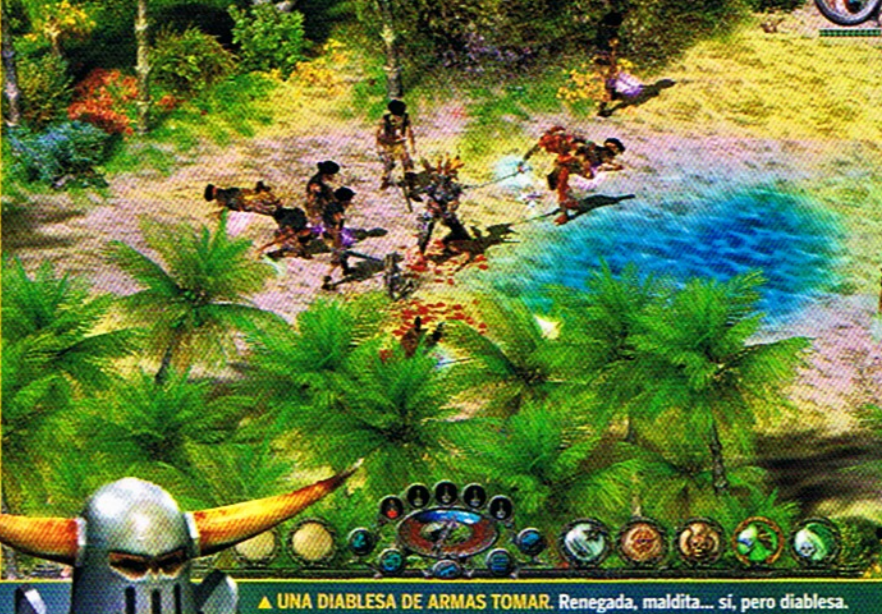
¡POR MUY GIGANTES QUE SEAN SON SOLO GUSANOS! ¿Qué pueden hacer contra un enano tan aguerrido como tú? Nada, está claro... pero decide tú cómo deshacerte de ellos, ¿OK?



EL PELIGRO ACECHA...

HASTA 30 NUEVOS ENEMIGOS te vas a encontrar en «Sacred Underworld», repartidos por los nueve territorios nuevos que incluye la expansión. Y algunos, creenos, son de aúpa.

GUERREROS, GOLEMS, INSECTOS, PIRATAS... bueno, y algún dragón que otro, para qué engañarse. Y encima son más feroces, peligrosos e inteligentes que los de «Sacred».



UNA DIABLESA DE ARMAS TOMAR. Renegada, maldita... sí, pero diablesa. ¿Imaginas el juego que puede dar un personaje así en una expansión como ésta?

¿QUÉ ESTILO PREFIERES?

LOS DOS NUEVOS PERSONAJES DE «SACRED UNDERWORLD» te permiten disfrutar de la expansión de forma muy diferente, a lo que has de unir que, como ya sabes, «Sacred» te permite personalizar de forma exhaustiva tu estilo de juego. En pocas palabras, el Enano utiliza su poderío físico y sus armas de fuego para atacar, mientras la Diablesa utiliza poderes arcanos, magia negra y el cuerpo a cuerpo.

Enano y Diablesa son las dos nuevas clases con las que podrás recorrer los nueve territorios nuevos de Ancaria, desde la ciudad de Purgatorio, el bosque de la dríades o el Valle de las Lágrimas, a la fortaleza de Handukar, la Isla del Cangrejo o la Antesala del Infierno. Aunque, por supuesto, puedes utilizar cualquiera de los personajes disponibles en el «Sacred» original –o, a la inversa, usar los nuevos personajes para recorrer los territorios ya conocidos.

El Enano basa su poderío y sus habilidades en el uso de las armas de fuego, en las que es un experto, mientras que la Diablesa –como es lógico– utiliza poderes de magia negra, además del combate cuerpo a cuerpo en las batallas con sus enemigos. Y no deja de ser curiosa la inclusión de un personaje como éste en la historia de «Underworld», ya que combates, precisamente, a las fuerzas del Inframundo de las que procede la Diablesa. Pero su historia cuenta que es un personaje desterrado al mundo mortal de Ancaria tras caer en desgracia ante su amante, el mismísimo Handukar.

En total, calcula que «Underworld» amplía el mundo de «Sacred» en un 40%. Pero lo importante también es –amén del tamaño–, las novedades en otros apartados. Ya hemos mencionados las decenas de nuevas quests. Ahora súmale los treinta (30) nuevos enemigos, los cien-



▲ **EL CAMINO DEL FUEGO...** o de las armas de fuego, más concretamente, es el que recorrerás si utilizas al Enano en tus nuevas aventuras por Ancaria.



▲ **...Y EL CAMINO DE LA MAGIA.** Negra, para más señas, la que utiliza la Diablesa. Es lo que tiene haber sido una criatura del Inframundo...



▲ **DEMONIOS, GOLEMS, HOMBRES LOBO...** no lo vas a tener fácil para rescatar a Vilya de las profundidades de Ancaria pero, además... ¿te has planteado volver a recorrer el mundo original con los nuevos personajes?

Una campaña completa y dos nuevos personajes son las grandes novedades de «Sacred Underworld»

tos de objetos nuevos y armas, incluyendo objetos únicos y "sets" de batalla y, por supuesto, la posibilidad de definir tu estilo de juego usando a tu aire las habilidades de tu tipo favorito de personaje. Vamos que todo lo que ya tenía «Sacred» ahora lo tienes aumentado y mejorado.

RECORRE ANCARIA EN COMPAÑÍA

A las mejoras que ya hemos mencionado que vas a encontrar en «Sacred Underworld» hay que sumar la posibilidad de disfrutar del juego en modo multijugador. Además, FX ha estado trabajando en la mejora y ampliación de servidores dedicados, en castellano, para hacer del juego online en «Sacred Underworld» una experiencia prácticamente nueva. Eso sí, para poder conseguir la clave de acceso al modo online de la expansión, revisa los pasos a dar en las páginas de la sección DVDmanía, de este mismo número.

Quizá con lo visto hasta ahora estés ya deseando jugar con «Sacred Underworld» o quizá prefieres que te sigamos contando más detalles de lo que te ofrece esta expansión pero... ¡no! Vamos a ser algo "malos" y dejarte en ascuas. Ya que, como hemos mencionado, ésta es una ocasión realmente especial –¿cuántas veces te regalan una expansión para unos de tus juegos favoritos?– y no tienes que esperar ni un minuto más para poder echarle mano a una novedad tan impresionante como «Sacred Underworld», preferimos parar aquí, que cojas el DVD de este mes, te lo instales ya mismo –y no te preocupes, que no necesitas ningún parche de actualización– junto a tu «Sacred» y empieces a salvar, de nuevo, Ancaria. Vamos, ¿a qué esperas para empezar a disfrutar «Underworld»? ■ F.D.L.



SACRED UNDERWORLD

¡Búscalo en el DVD de este mes!

¡COMPLETAMENTE GRATIS! La expansión completa, «Sacred Underworld», se incluye en el DVD de Micromanía de este mes. Necesitas tener el juego original para que hacerla funcionar.



Dreamfall The Longest Journey

Un sueño en tres mundos

Cuando por la mañana tu vida es un plomazo, y por la tarde descubres que tu mejor amigo está en peligro de muerte y encima comienzas a tener visiones, las cosas pueden ponerse muy interesantes. Es el momento de ayudar a Zoë, April y Kian a cumplir con sus destinos...

En «Dreamfall» vivirás una aventura épica con un argumento inolvidable. Según lo requiera la historia, controlarás a tres personajes diferentes. ¡No vas a aburrirte ni un segundo!

¿Preparado? Bien, la historia comienza en Casablanca, año 2019. Zoë Castillo es una joven que no sabe qué hacer con su vida, pero pronto va a estar muy ocupada...

CAPÍTULO 1. CASABLANCA

Coge el móvil para recordar la cita en el gimnasio. De camino al entrenamiento, entra en la tienda de Olivia y haz que te entregue el dispositivo para camuflar el móvil. Después acude al gimnasio para practicar los combates. Cuando termines, Reza, un antiguo novio, quedará contigo en el café. Lo único que sacarás de él es el encargo de recoger un paquete en la corporación Jiva. Sigue el callejón de la derecha, en la plaza, para coger un taxi. En recepción no te dejarán entrar. Puedes pelear o hablar de temas "mundanos" con la recepcionista para que vaya al cuarto contiguo, en donde podrás encerrarla. Después pulsa el control del despacho para acceder al laboratorio. Descubrirás con horror que Helena, el contacto de Reza, está a punto de morir, atrapada en un cuarto. Si intentas abrir las puertas, verás que señala al techo. ¡Hazla caso! Súbete en la caja para acceder a la parte superior, abre el panel de los controles, y mueve la palanca. Ayuda a Helena a abrir las puertas, y salid corriendo del laboratorio. Te entregará un disco de datos para que se lo des a Reza. Su apartamento está a la derecha de la plaza, tras la cuesta. Mira el piso en el buzón. Por desgracia, allí encontrarás un cadáver. Enseguida el edificio es asaltado por la policía, y casi sin darte cuenta, te encontrarás en una sala de interrogatorios. Adiós al disco de datos...

CAPÍTULO 2. LA BÚSQUEDA DE REZA

De vuelta a casa, Zoë descubrirá que su amigo ha dejado un men-







[1] Prepárate a vivir una aventura como nunca imaginaste. ¡Tendrás que explorar a fondo para no perderte nada! [2] Los iconos cambian según el objeto o personaje que examines. Nunca des nada por supuesto... [3] Las situaciones de peligro son constantes. Busca a tu alrededor porque siempre hay pistas para resolverlas. [4] Cada vez que tengas que manejar tecnología, ve a ver a Olivia, o llámala por teléfono. [5] En los combates espera a que el enemigo inicie un movimiento, para golpearle rápido.





saje en Wonkers, su robot mascota. Lucia, el robot de Reza, sabe dónde está su diario. De vuelta al apartamento, desactiva la cerradura con el móvil. Si no tiene la función de hackear, llama a Olivia para que te eche una mano. Dentro de apartamento encontrarás un robot centinela. ¡Que no te vea! Caminando en modo sigilo, entra en el baño y activa la radio, para atraerlo. Escóndete en una esquina y ciérrale en la ducha cuando esté dentro. Un remojón acabará con el problema.

Por desgracia, Lucia está averiada, así que lleva las piezas a Olivia, para que te de las pilas. Ve a casa a por el cerebro de Wonkers, y usa ambas cosas en Lucia, para que te diga dónde está el diario. Zoë será atacada por dos enigmáticas gemelas, aunque podrá llevar el diario a Olivia, quien te marcará un nuevo destino: Newport. Justo entonces, el juego cambiará de escenario para tomar el control de April Ryan, en el mundo mágico de Arcadia. Sólo tienes que salir victorioso en la escaramuza del camino para volver con Zöe.

CAPÍTULO 3. NEWPORT

Busca el bar de copas The Fringe. Charlie, su dueño, te dirá que Reza está en el Hotel Victoria. Es el que está al lado de los andamios. Úsalos para descender al canal. Tienes que encontrar una entrada alternativa al hotel, así que localiza una ventana iluminada. Si desatascas el contenedor revisando los bajos puedes empujarlo para subir a la ventana, pero necesitarás un objeto contundente para romperla. Sube por la escalera hasta el patio: encontrarás una puerta con un candado digital. Olivia te dirá que necesitas una ganzúa digital. El mercader chino está dispuesto a cambiarla por tu dispositivo de ocultación del móvil, que Olivia instaló en tu aparato –si aún no lo tienes, llámala.

Consulta el recuadro para resolver el minijuego de la ganzúa, y entra en el patio. ¡Cuidado con el perro! Si te acercas a la caseta te atacará, así que observa la escena: cada pocos segundos pasa un tren, y entonces tienes unos diez segundos en donde el perro no oye ni torta. Aprovéchalos para acercarte a la caseta. Si el tren pasa, párate en seco y espera a otro. En la cabaña hay un hacha con el que podrás romper la ventana.

El hotel: El sótano está oscuro. ¡Hora de fabricar una antorcha! Recoge el mango del hacha y envuélvelo con el trapo. Haz que Zoë huela los recipientes hasta encontrar la gasolina. Mete la antorcha dentro, activa el calentador, y usa la llama para encender el invento. Así podrás llegar a la sala de control, en donde hallarás el mechero ensangrentado de ▸▸

Quiz 1

¿Cómo se llama la mejor amiga de la protagonista, Zoë?

- A. Ofelia.
- B. Olivia.
- C. Olga.

LOS MINIJUEGOS





CUANDO OLIVIA DESCARGUE EL SOFTWARE HACKEADO en el móvil de Zoë, podrá usarlo para activar o desactivar mecanismos, con un sencillo minijuego. Tras conseguir la ganzúa, también deberás enfrentarte a un minijuego distinto, cada vez que la uses.

EL MÓVIL. Muchas figuras flotan en una pantalla digital. En la parte inferior, verás una fila de dichas figuras, que se van iluminando. Tienes que buscar el signo iluminado en el panel con todas las figuras, y pinchar en él para establecer un enlace. Repite el proceso con el resto de signos que se iluminen y asunto resuelto. Cada vez tendrás menos tiempo y si tardas en encontrar una figura, las que ya tengas enlazadas se soltarán, y habrá que volver a empezar.

LA GANZÚA. Hay cuatro círculos rotatorios con cuatro muescas cada uno, que contienen símbolos. Para superar el puzzle tienes que emparejar dos símbolos iguales arriba y debajo de cada círculo. La clave está en empezar por el primero o el último círculo, e ir emparejando hasta el lado contrario. Busca los símbolos que sobran en las parejas, y úsalos como comodín para dejarlos abandonados en las muescas que quedan a izquierda y derecha de cada círculo, cuando se "bloquean" las parejas.







[6] Busca columnas, escombros y tuberías para esconderte y espiar. [7] Cuando dialogas tienes alternativas, pero las conversaciones suelen conducir al mismo final. [8] Todos los objetos tienen un propósito. Explora y recoge todo lo que encuentres. [9] En las persecuciones, tienes que realizar distintas acciones antes de que te pillen. [10] Conviene hablar con todos los personajes que estén parados. Los paseantes suelen estar de relleno...





La vista de la cámara está por defecto al revés que en la mayoría de los juegos, así que trastea con la configuración para adaptarla a tus gustos

►► Reza. Una nueva aparición de la niña te indicará que busques en la habitación 201.

Usa el móvil en los monitores para subir al primer piso. Si el vigilante te ve se iniciará una pelea, así que es mejor esquivarlo: trastea con el calentador de la pizza para activar la alarma, y escóndete en una esquina: cuando el vigilante cruce la puerta, pasa por detrás de él. Después sube las escaleras, hasta la habitación 201. Está cerrada. ¿Qué esperabas? Tendrás que caminar por los balcones para acceder a ella, así que busca la ventana que da acceso a la escalera de incendios. No tiene manija para abrila, pero puedes tomar prestada del baño. Al fin llegas al tercer piso. Ahora tendrás que deslizarte por la pared para caer en la ventana de la 201. Coge la toalla del baño y las sábanas de un colchón. Tendrás que esperar a que su dueño vaya al baño. Busca la ventana accesible, ábrela, ata la toalla y las sábanas a modo de cuerda, y enlázala al radiador.

En el armario de la 201 encontrarás una foto de Charlie y dos enigmáticas chicas. El supervisor Marcus te pillará con las manos en la masa, pero no te preocupes, se deja sobornar fácilmente.

De vuelta a The Fringe, enseñas la foto que has encontrado a Charlie. Te dirá que las chicas son la propia April Ryan y su mejor amiga, Enma. April desapareció misteriosamente hace diez años, y, al parecer, Enma está totalmente convencida de que vive en un mundo paralelo. Tras la conversación, sube al piso de arriba hasta el reservado, e intenta contactar con Reza usando el móvil. Marcus acudirá a la cita... acompañado de las malvadas gemelas, que atarán a Zoë a una extraña máquina que suministra droga.

Quiz 2

¿Quién es Lucía?

- A. El gorila-mascota de Zoë.
- B. El gorila-mascota de Reza.
- C. El gorila-mascota de Olivia.

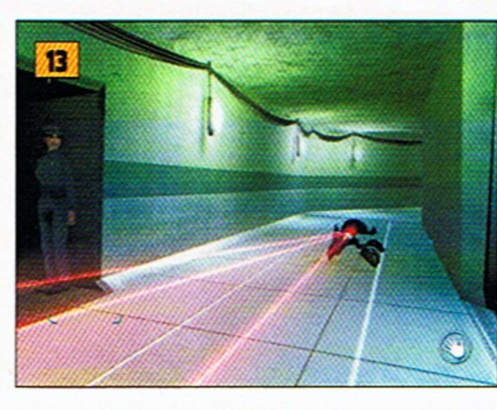
Zoë despierta medio desnuda, en un paisaje helado. Sin saber si es una alucinación o un viaje, debe caminar hasta la mansión. Así encontrará a la niña que había visto en las apariciones, y de nuevo será transportada a unas extrañas cuevas.

CAPÍTULO 4. MARCURIA

Dos pequeños monstruos patrullan la zona. El más alejado custodia una especie de huevo luminoso. Si exploras la cueva encontrarás dos guijarros. Puedes lanzarlos al agua para distraer a los monstruos y escabullirte por detrás, o luchar con ellos. Recoge la esfera luminosa y úsala en el mecanismo junto al molino de agua; la rueda girará y así podrás agarrarte a una pala y subir hasta arriba. Sube por las escaleras y busca la cueva con los símbolos grabados en la pared. Debes repetir la tonadilla que tatareaban las criaturas. ¿No tienes oído musical? Entonces empuja los signos en este orden: 1, 2, 1, 3.

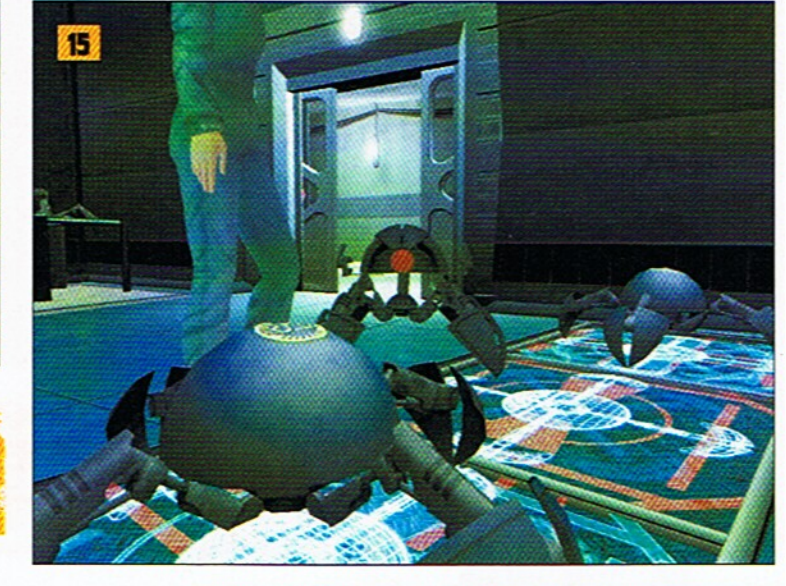








(11) Para que te hagan un favor, antes tienes que hacer tú uno... (12) Si quiere viajar de un mundo a otro, Zoë tiene que dormirse. ¡Pero con tanta gente es imposible! (13) Los robots con sensores no reaccionan al ruido. Preocúpate sólo de que no te vean. (14) Es sólo un niño, pero seguro que puede servirte de ayuda... (15) En algunos momentos, tendrás que controlar un robot araña por control remoto. Sigue las instrucciones de Damien.



El 95% de los combates se pueden evitar usando el sigilo, objetos o conversando... Casi siempre puedes elegir lo que más te guste

El portal te llevará hasta la posada El Viajero, en Marcuria. Su dueña, Benrime, te dirá que hables con la Minstrum Magda para poder volver a tu mundo. Sólo Bob el ciego, el mendigo de la entrada, sabe dónde está. Bob te ayudará si le consigues una botella de vino tibio especiado. La posadera puede prepararlo, pero no tiene especias, así que te encarga ir al mercado a buscarlas. El vendedor no tiene stock por culpa del cierre del gueto de los Mágicos. Pero si recoges el cargamento de Ary, el barbudo del carro cerca de la posada, te entregará las especias. Dicho y hecho: con las hierbas en tu poder, debes meterlas en la olla de vino tibio de la posada, y llenar la botella de la encimera. Dásela a Bob el Ciego para conocer a Clara la Loca. La encontrarás en el puente. Clara llora la pérdida de su bebé: una mascota que le han confiscado los soldados, en un callejón del mercado, junto al enorme bicho que da vueltas

Quiz 3

¿Qué es la Malla?

- A. La policía secreta.
- B. Una red de satélites espía.
- C. La Internet del futuro.

en la noria. Entra en el callejón cuando la bestia te oculte de la mirada del soldado, y libera la mascota. Agradecida, Clara te dirá que la Minstrum Magda es la anciana que vende sopa en el mercado. Si hablas con ella descubrirás que hay que entrar en el gueto para localizar a un mago que ayude a Zoë a volver a su mundo. Uno de los clientes de la posada te ofrecerá ayuda: si lo sigues hasta el callejón, te encontrarás con April. Gracias a una hechicera, conseguirán que Zoë regrese a Newport.

El apóstol de las Seis: En este momento, la historia cambia para contarnos las aventuras de Kian, un formidable guerrero. Tomamos el control en pleno entrenamiento: hay que vencer a tres soldados para continuar. Habla con el entrenador y espera a que te lleven ante Las Seis: te encargarán ir a Marcuria para "salvar el alma" de El Escorpión. Habla con el entrenador antes de comenzar el viaje.

CAPÍTULO 5. ALCHERA

Volvemos a controlar a Zoë, que despierta en The Fringe. ¿Acaso todo ha sido un sueño producto de la droga, o realmente ha conocido a April Ryan?

De vuelta a las calles, una llamada de Olivia te revela que tendrás que viajar a Japón para seguir la pista de Reza, sumergido en una investigación de la empresa WATI Corporation.

El encapuchado: Lleva a April hasta la torre e infíltrate por la zona derecha de los andamios para sorprender al guardia por detrás. Escala los andamios hasta el balcón de la Hermana Sayah, y usa el icono de Escuchar en ▸▸

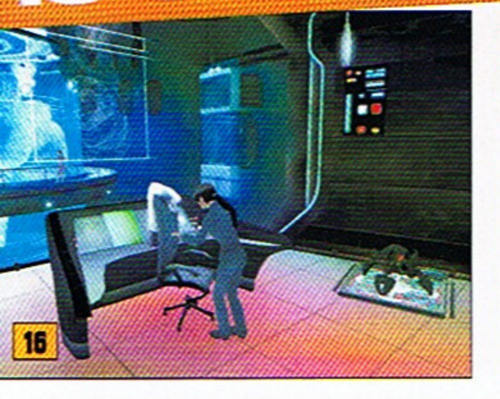
LAS ESCENAS DE ACCIÓN





PELEAS CUERPO A CUERPO. La mayor parte de los combates son opcionales. Para luchar dispones de un botón de golpe débil pero rápido, otro fuerte pero lento, y el bloqueo. Es fácil adivinar los movimientos del enemigo, así que bloquea cuando te ataquen –o cambia de posición– y rápidamente responde con un golpe. Si se protegen bloqueando, asesta varios golpes fuertes para desequilibrarlos.

EL SIGILO. Cuando tengas que infiltrarte en algún sitio, puedes usar la tecla de sigilo. La clave está en que el enemigo no te vea mientras evitas hacer ruido. Observa bien el escenario porque siempre hay tuberías, conductos de ventilación, columnas o máquinas expendedoras para esconderte. Simplemente ve de escondite en escondite. Es importante afinar el oído, ya que cuando un enemigo se acerca suenan pasos, siseos y otros efectos de aviso.

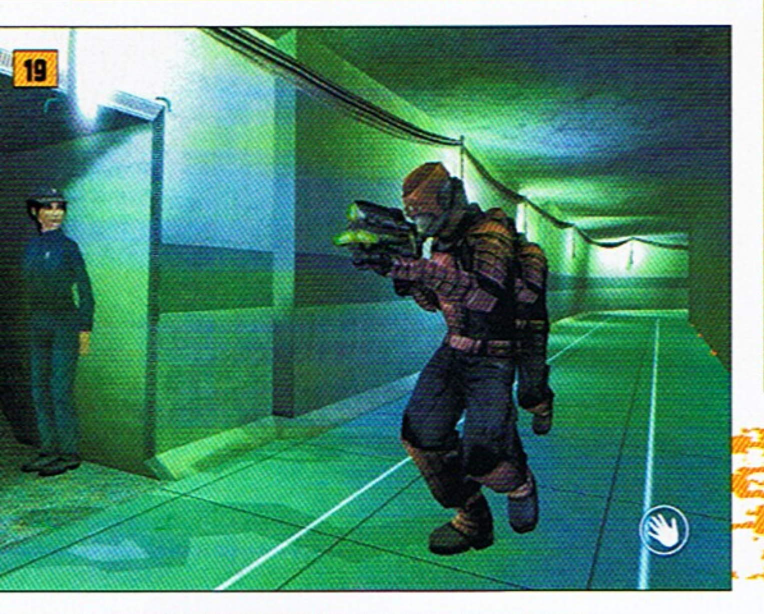






[16] Infiltrarte en la WATI Corp. es el mayor reto del juego, pero también el más divertido. [17] Lo saltos de un mundo a otro son constantes. No te pierdas ningún vídeo, si no quieres liarte. [18] En lugar de luchar abiertamente con el monstruo, es mejor sorprenderlo por la espalda... [19] ¿Y estos se hacen llamar soldados de élite? ¡Si estás a un metro y no te ven...! [20] ¿Quién es este tipo? Espera lo inesperado, las sorpresas son constantes...





Usa con frecuencia la vista focal, con el botón derecho del ratón, ya que hay iconos especiales que sólo aparecen en ciertos sitios

ESTATUAS DE LA NECRÓPOLIS





EN LAS CATACUMBAS VERÁS UNA COLUMNA rodeada de cuatro símbolos grabados en el suelo, que apuntan a cuatro pasillos. Al final de cada uno hay una estatua con una rueda. Para salir de allí tendrás que emparejar un símbolo de la columna con un símbolo de su estatua.

FEROCES CRIATURAS patrullan las Necrópolis. Si te ven acabarán contigo, pero puedes esconderte tras las columnas y los escombros. Escucha sus pasos y observa el reflejo de sus antorchas en las paredes para detectarlos.

PARA DESCUBRIR LAS PAREJAS DE SÍMBOLOS QUE NECESITAS, gira a la izquierda en la columna, y luego a la derecha, hasta una falsa pared conectada con un túnel. A la izquierda hallarás una verja con las cuatro parejas de signos. El de arriba es el de la columna, y el de abajo el que tienes que colocar en la estatua hacia donde apunta dicho símbolo de la columna. Ten en cuenta que una de las estatuas está tras una reja, así que para llegar a ella tendrás que cruzar por el túnel. Cuando coloques los símbolos en su sitio se abrirá la verja, en cuyo interior hallarás un huevo luminoso. Busca escaleras descendentes hasta otra puerta con un hueco, en donde debes encajar el huevo.

▶▶ la ventana. Cuando regreses al suelo, verás al misterioso encapuchado. Síguelo hasta el sótano de la posada de El Viajero, para cruzar el portal.

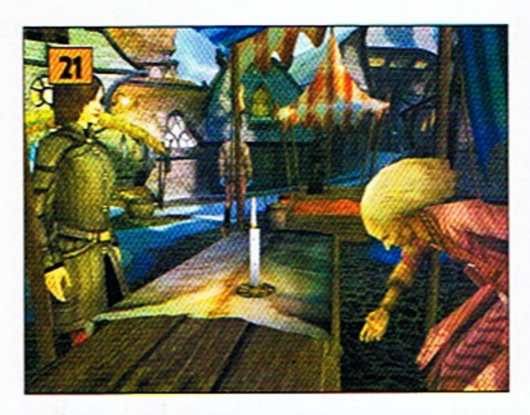
La corporación WATI: Zoë ha llegado a Japón mientras tanto. Necesitas una entrada del teleférico. Observa al japonés impaciente. Si hablas con él y le consuelas porque su novia le ha dado plantón, te dará el pase. Si optas por meter cizaña romperá el ticket y lo tirará a la basura. Coge los dos trozos, compra un chicle en la máquina expendedora usando el móvil, y ábrelo para sacar la pegatina, que te servirá para pegar los trozos. Después pásalo por la máquina para llegar al museo. En su interior, un vigilante te impedirá husmear. Necesitas una distracción, así que habla con el niño y dale el chicle. Pídele que active el robot, y aprovecha la confusión para abrir la puerta de servicio con el móvil. Ponte el uniforme y toma el conducto de ventilación. Convence a la chica del ascensor de que llevas un año trabajando en la empresa, usando las respuestas de engaño.

La oficina de Damien está en el pasillo de la derecha, primera bifurcación a la izquierda. Escóndete tras las máquinas expendedoras para esquivar a los robots. Damien te explicará que WATI es el fabricante de El Soñador, la máquina que está a punto de venderse como un reproductor de sueños virtuales, pero en realidad es un aparato para espiar la mente de la gente.

La infiltración: Necesitas pruebas, así que no queda más remedio que infiltrarse hasta el Dreamcore, que controla los Soñadores. Abre la puerta del sótano para llegar a un pasillo circular en cuyo centro hay varias salas. Puedes esquivar al robot centinela escondiéndote en los huecos de ventilación. Toma el pasillo derecho y registra la pared derecha hasta dar con el panel que debes desactivar con el móvil. Entra en el laboratorio, coge una cápsula y combínala con el gusano. Ve al laboratorio médico y pásala por el escáner de ADN. También debes escanear a Zoë en el escáner corporal. Si vas a la oficina de seguridad verás la chaqueta que contiene la llave del núcleo, pero el suelo está lleno de sensores. Accede a la oficina cibernética y activa un robot araña con el móvil. Haz que destruya al centinela y descarga su código de seguridad en la araña. Ahora llévala a la oficina de seguridad y colócala en la baldosa blanca, para desactivar los sensores. Con la llave de la chaqueta abres la puerta del Dreamcore. Un enorme ser de aspecto extraterrestre

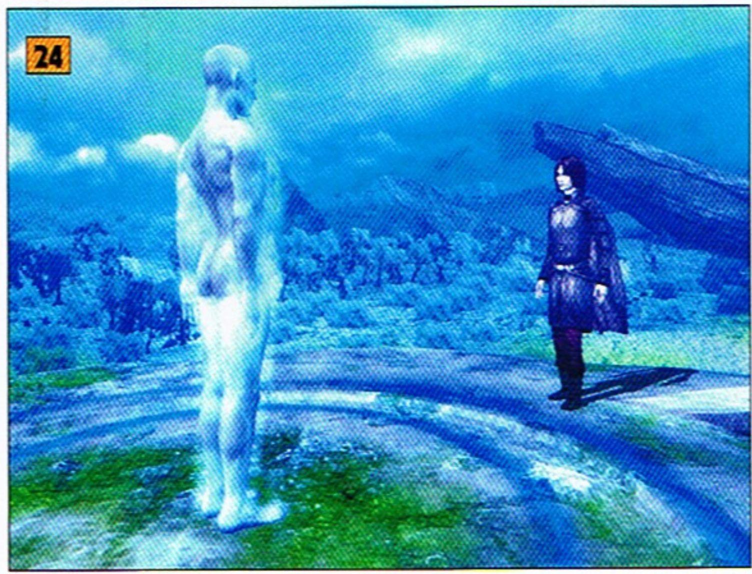
Quiz 4

¿Cuál de estos iconos no aparece en el juego?
- A. Escuchar.
- B. Empujar.
- C. Espiar.









[21] Te conviene hacerte amigo de Roper, vas a necesitar sus pociones. [22] Los tres protagonistas tienen una personalidad muy compleja y diferenciada. [23] ¡Ay, que se nos ha enamorado! En «Dreamfall» hay tiempo para todo... [24] En algunos escenarios, lo único que tienes que hacer es hablar con los personajes. [25] Sin excusa aparente, Zoë se pasea en ropa interior por algunos sitios. Nosotros no nos vamos a quejar...

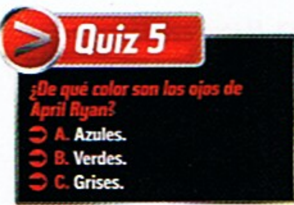
Las ciudades son amplias y espaciosas, pero normalmente sólo hay dos o tres caminos diferentes, a menudo interconectados

parece ser el cerebro del proyecto Alchera. Está rodeado por dos pasarelas circulares, por donde pasean dos científicos. Debes esquivarlos y bajar a la pasarela inferior para insertar la cápsula del gusano en el panel de la criatura. ¡Objetivo cumplido!

La necrópolis: La historia nos lleva de nuevo a las cuevas. Espera junto a la rampa a que una criatura entre en el templo para colarte por detrás. Si no entra nadie, es que estás demasiado cerca.

Ya en el interior, escóndete tras el altar y usa la visión focal para ver los signos que pulsa la criatura. Así podrás abrir la puerta de las catacumbas. En el suelo verás una columna rodeada de cuatro símbolos. Para salir del osario consulta el recuadro "Las estatuas de la Necrópolis".

Llegarás al centro del templo. Un par de monstruos vigilan el lugar; tienes que ir hacia la derecha y subir escaleras hasta que una se rompa, y puedas agarrarte



milagrosamente. Después déjate caer saltando por la columna y aparecerás detrás de otro monstruo. Camina sigilosamente hacia la niebla del fondo.

La huida: Volvemos a ocuparnos de Zoë, que se encuentra aún en la corporación WATI. La alarma suena, así que tienes salir de las plataformas y volver al pasillo circular lo antes posible. Unos soldados bajarán por el ascensor. Para evitarlos, escóndete en los huecos de ventilación hasta que pasen y sube por el ascensor, hasta un exuberante invernadero. Allí conocerás a Peats, el fundador de la compañía, que se ha mantenido vivo artificialmente durante cientos de años, a costa de perder por completo su humanidad.

CAPÍTULO 6. MORPHEUS

Zoë será atacada por las siniestras gemelas. Toma el camino izquierdo, hasta el tejado. Sube al contenedor y salta hacia el robot volador para escapar.

El gueto de los Mágicos: De vuelta a Marcuria, haz que April hable con Na'ane y con la posadera para contactar con Brian, que le aconsejará hablar con el Guardián de la Balanza. Para llegar hasta él tienes que encontrar a la dragona blanca, en la Ciudad de los Oscuros. En el puerto, verás un barco de los Oscuros. Sólo están interesados en los libros, así que vuelve a la plaza y habla con Roper, el del traje rojo, para descubrir que es un escritor. Convéncele para que te de su libro, y vuelve a hablar con el Oscuro.

Kian, en Marcuria: Mientras Zoë se relaja en el apartamento de Damien, Kian acaba de llegar a la torre. Llévalo a su encuentro ▶▶







[26] Kian participa mínimamente en el juego y en casi todas sus apariciones hay una pelea.
[27] El modelado de los protagonistas es espectacular, y ayuda a sumergirte en la trama.
[28] Para lanzar objetos, selecciónalos en el menú, y apunta con la vista focal, con el botón derecho del ratón. [29] El Cuervo es el personaje más divertido y te será de gran ayuda.
[30] Kian asesina en nombre de la Fé, pero está empezando a dudar de sus creencias...




Ninguna alternativa en las conversaciones te impedirá continuar, así que habla todo lo que puedas, ¡conseguirás más pistas!

LA FÁBRICA DE MUÑECAS




EXTERIORES. Busca un vehículo aparcado junto al muro y localiza un panel. Ábrelo empleando la ganzúa y luego usa el móvil para hackearlo. El coche se pondrá en marcha y podrás utilizarlo para subir a la escalera que asciende hasta el tejado. Un centinela está patrullando sobre el suelo acristalado. Tienes que evitarlo. Busca otra escalera de subida y empuja la letra de neón para que caiga sobre el cristal. Abrirás un hueco por el que podrás acceder al interior de la fábrica.

INTERIORES. Ya dentro, desciende hasta la cadena de montaje, y localiza una reja en el suelo. Cerca hay un panel con un triángulo amarillo, ábrelo para activar la corriente. Ve a la estación de control y utiliza los paneles para colocar la grúa sobre la rejilla. Baja el gancho, ve hasta allí, engánchalo a la reja, y sube la grúa para extraerla. Cuélate por el hueco hasta el despacho. Allí encontrarás un llavín en el cajón que es necesario para abrir la taquilla que guarda la tarjeta de acceso. Sirve para entrar en la habitación infantil. En la casa de muñecas hay un cubo de datos. Mételo en el ordenador del despacho y descubrirás la triste historia de Faith, la niña de las apariciones, usada para probar las drogas de El Soñador. Después de conocer el relato de Faith no queda más que salir de allí. Utilizando la tarjeta, puedes salir fácilmente de la fábrica.

▸▸ con la Emisaria y descubre como ni su gente confía en él...

CAPÍTULO 7. MORPHEUS

Sigue al guía hasta la biblioteca de los Oscuros. Allí encontrarás a un viejo amigo, el Cuervo. También conocerás a la Blanca, que abrirá un portal hacia el reino del Guardián. Lleva a April hasta el Guardián, quien le dirá que se aparte de los problemas.

De nuevo en los zapatos de Zoë, vemos que ha decidido conectarse a El Soñador para intentar encontrar a Reza. Aparece de nuevo en el páramo helado, en donde la niña abrirá otro portal hacia un destino desconocido.

CAPÍTULO 8. CONVERGENCIA

Kian sigue buscando al Escorpión en Marcuria. Tras enfrentarse a dos rebeldes, interroga al cabecilla. Un soldado le dirá que han detenido a una bruja. Al pasar por el mercado de los Mágicos, veremos que la prisionera... ¡Es Zoë!

El torreón del Fraile: April está dispuesta a rescatar a Zoë, así que dirígela al Torreón y busca una abertura a la derecha de la puerta. El Cuervo podrá volar hasta la celda de Zoë. Debes convencer al carcelero para que deje la ventanilla abierta. Observa el cerrojo de hierro. Díselo al Cuervo, que junto con April trazan un plan: regresa al mercado de los Mágicos y consigue que Roper te de una bomba de humo, y ácido. El Cuervo lo llevará a Zoë. Usa el ácido en el cerrojo, usa el sigilo para acercarte al guardia, y activa la visión focal para lanzarle la bomba de humo. Quítale las llaves, y baja por la torre. Un segundo guardia ha pedido algo de comer. Díselo a Cuervo, para que April entre en acción: Roper te dará una poción para dormir, y la posadera un bocadillo. Mézclalos para obtener el bocadillo envenenado. Hazte pasar por la repartidora, y lleva el bocadillo al interior de la torre. Junto a la caldera, verás un montaplatos. Mete ahí el bocadillo para dejar K.O. al guardián. Zoë podrá bajar hasta la entrada, utilizando las llaves y juntas pondrán meterse en la cocina, hasta el almacén. Empuja la caja para subir a la ventana, coge la cuerda, átala al gancho, y escapa por la ventana.

Quiz 6

¿Con qué apodo se conoce a Kian?
A. El Maestro.
B. El Apóstol.
C. El Profeta.

La decepción: April ha decidido apartarse de la búsqueda, así que Cuervo se va con Zoë. Pídele sugerencias para saber que debes buscar a Brian Westhouse. Quedas con Cuervo en la Puerta Sur del mercado. Pero de vuelta a la posada, ves como Kian ha descubierto a los rebeldes. Tomas el control del guerrero, que tras acabar con dos enemigos, interrogará a la amiga de April. La situación se complica...









[31] En varias ocasiones, tendrás que combinar objetos. Cuando estés atascado, prueba a mezclar cosas del inventario... [32] En el Torreón del Fraile, Zoë, April y el Cuervo tendrás que coordinarse para escapar. [33] A veces te dan ganas de pararte a contemplar los escenarios. [34] ¿Estás preparado para un conmovedor final? [35] La escena final abre las puertas a un futuro «Dreamfall 2». ¡Esperemos que llegue pronto!

35

Si te atascas, pulsa la tecla del móvil y consulta los mensajes y las notas de Zoë, pues ahí apunta todas las cosas importantes

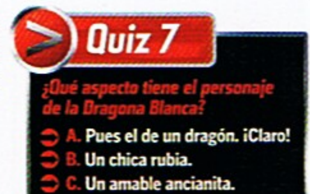
De nuevo controlas a Zoë, que ahora encontrará a Brian en la Puerta Sur. Éste aceptará llevarte hasta la Ciudad de los Oscuros.

CAPÍTULO 9. TODO LO QUE SOMOS O PARECEMOS

Sigue al guía hasta la biblioteca. Allí, la Dragona Blanca enseñará a Zoë a viajar por medio de los sueños. ¡Permanece atento!

CAPÍTULO 10. ENCRUCIJADAS

Zoë se materializa en la Ciudad de los Pantanos. Sigue el camino hasta que veas a April. Volvemos con ella. Recorre la ciudad y habla con Kara y Na'ane, que traiciona a April diciéndola que un mensajero le espera en el embarcadero. Camina hasta allí, para tomar el control de Kian. Llévalo al embarcadero. Kian reniega de las matanzas de los azedíes, pero pronto aparecen los soldados. Poco después, April es herida de muerte, cayendo al agua.



Quiz 7

¿Qué aspecto tiene el personaje de la Dragona Blanca?

- A. Pues el de un dragón. ¡Claro!
- B. Un chica rubia.
- C. Un amable ancianita.

CAPÍTULO 11. CUESTIÓN DE FE

Desde el otro puente, Zoë contempla horrorizada la escena. Despierta en el apartamento de Damien, pero no está. Examinando su ordenador, descubres que ha conseguido seguir la pista del virus hasta San Petersburgo. Nuevo viaje en avión, y Zoë se planta en la fábrica abandonada. Consulta el recuadro "La fábrica de muñecas" para saber lo que tienes que hacer.

CAPÍTULO 12. AVATARES

Con April, Faith y Reza muertos o desaparecidos, April sólo tiene fuerzas para caminar hasta su casa. Allí le espera Helena Chang que quiere vengarse de la WATI Corporation. Convencerá a Zoë para que se conecte al Soñador y obligue al espíritu de Faith a dejar Dreamnet, para que todo el sistema se colapse.

CAPÍTULO 13. THE LONGEST JOURNEY

Zoë regresa al páramo helado, en donde sufre una terrible revelación: su madre no está muerta, y Faith es su hermana pequeña. Al mismo tiempo, es traicionada por Helena, que le inyecta una sustancia que la deja en coma. Otras muchas revelaciones se muestran en el video final, pero es mejor que las descubras por ti mismo. Cuando acabes te morirás de ganas por jugar a la próxima entrega: ¿«Dreamfall 2»..? ■ J.A.P.

Soluciones Quiz

1.B. Olivia. 2B. El gorila-mascota de Reza. 3C. La Intermet del futuro. 4C. Espiar 5A. Azules. 6B. El Apóstol. 7B. Un chica rubia.



¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un... llamémoslo "camino alternativo". El que te "abren" las pequeñas ayudas, trucos y secretos que te ofrecemos en estas páginas.

C

CALL OF CTHULHU
Galerías, arte y dificultad

Los mejores investigadores privados tienen su recompensa en este juego, y viene en forma de dos nuevos niveles de dificultad y diversos bonus de arte. Ésta es la relación de lo que puedes desbloquear con tus logros:



- **Modo Detective Endurecido:** Completa el juego en el modo Investigador Privado.
- **Modo Maestro de los Mitos:** Completa el juego en el modo Detective Endurecido.
- **Renders escenarios:** Completa el juego en el modo Investigador Privado.
- **Renders personajes:** Completa el juego en el modo Investigador Privado.
- **Bocetos:** Completa el juego en el modo Investigador Privado.
- **Galería de Craig Mullins:** Completa el juego en el modo Detective Endurecido.

CASINO, INC.
Con un as en la manga

Tu casino puede poblarse con un montón de gente extraña y situaciones muy divertidas, unas más útiles que otras. Empieza por pulsar la tecla [Esc] para ir al menú de pausa, y allí teclea **"loadthedice"** para que aparezca la consola. Teclea ahora lo que quieras de esta lista:



- **chips:** Más dinero.
- **hitman:** Obtienes un matón.
- **hitmen:** Obtienes cinco matones.
- **tm:** Obtienes un busca líos.
- **puke:** Casino sucio.
- **pukemore:** Casino más sucio.
- **ufo:** Un ataque alienígena.
- **godzilla:** Un ataque del monstruo Godzilla.
- **convention:** Comienza la convención.
- **danceforme:** La gente baila.
- **race:** Conducir por la ciudad.
- **heads:** Cabezones.

CATWOMAN
Cómic y galerías



Los aficionados al personaje del juego están de enhorabuena porque hay un modo muy sencillo de disfrutar de todo el material extra: introduce como código en la tumba "1940" –que es el año en el que se creó Catwoman– y conseguirás desbloquear las galerías y un cómic con nueva portada.

E

EVOLUTION GT
Nuevos coches



¿Harto de conducir el mismo vehículo? Aquí te traemos otros cuatro más para aumentar el catálogo, y un nuevo campeonato de regalo. Eso sí, no te lo van a regalar, algo tendrás que conseguir a cambio: nada más y nada menos que terminar la temporada Veterano con al menos el rango de Bronce. ¿Ya lo tienes? Pues apunta las recompensas que te has ganado:

- **Campeonato Secreto**
- **Bugatti EB 110**
- **Mercedes CLK DTM**
- **Pagani Zonda F**
- **Mercedes CLK GTR**

G

GRIM FANDANGO
Una broma explosiva

Entre los centenares de chistes que se incluyen en esta genial aventura, uno de ellos está oculto. Teclea "blam" en cualquier momento del juego para ver como el pobre Manny explota en pedazos, se recompone y se queja con toda la razón del mundo.



EL TRUCO DEL LECTOR

DARWINIA
Más opciones disponibles



Lo primero que vamos a hacer es obtener acceso a todas las áreas del juego. Hay un modo muy sencillo de hacerlo, sólo tienes que crear un nuevo perfil con el nombre "AccessAllAreas".

A continuación, te sugerimos que habilites en el menú de opciones dos nuevas prestaciones, el editor de mapas y la posibilidad de utilizar MODS. El método largo y meritorio es terminar el juego, en cuyo caso automáticamente se habilitan ambas opciones. Pero hay otro método si eres más impaciente: localiza el fichero "preferences" en el directorio del juego, haz la copia de seguridad tal y como siempre te recomendamos, y ahora edítalo y añade la línea "ModSystemEnabled = 1". El efecto será el mismo, accederás a estas opciones cuando inicies el juego y pulses la tecla [Esc]

Pero «Darwinia» aún te reserva otra sorpresa: si quieres que la Navidad llegue a tus partidas de forma repentina, cambia la fecha del ordenador y pon la del 25 de diciembre. Verás como ahora nieva en los escenarios, y los personajes llevarán un gorrito navideño.

Álvaro Rico

H

HAMMER AND SICKLE
Secretos desclasificados



Ya sabemos que te gusta poner las cosas más fáciles a tu espía para salir victorioso, así que te revelaremos cómo inclinar la balanza hacia tu bando. En primer lugar, saca una copia de seguridad del fichero **"s3autoexec.cfg"** que encontrarás en el directorio del juego. Ahora ya puedes editarlo y añadir al final la palabra **"wirbelwind"**. Vale, ahora haz lo propio con el fichero **"s3input.cfg"**, es decir, una copia de seguridad, edítalo y busca la sección llamada "gamebinds".



EL JUEGO DEL MES

CYCLING MANAGER 4
Gana el Tour, tú también



El ciclismo es un deporte de estrategia, así que debes planificar al detalle cada uno de tus movimientos. Por ejemplo, para ganar en los sprints, reserva a tu mejor sprinter, dale a "contrasprint" y ponle por detrás de otros tres o cuatro que esprinten bien. Espera al momento adecuado y resérvate para el sprint final que te llevará a la victoria

Cuando la localices, añade una línea como esta:
bind console = "tecla"

La tecla que especifiques en "tecla" será la que quede establecida para activar la consola. Sólo te queda iniciar el juego, pulsar esa tecla e introducir uno de estos códigos. Con el 1 activas el truco, con el 0 lo desactivarás:

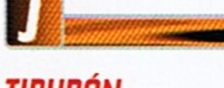
- **godmode 1:** Modo dios.
- **game_noai 1:** Desactivar IA.
- **i_am_an_alien 1:** Activar transparencia.
- **setxplevel X:** Todos los miembros del grupo en nivel X.
- **cheat_showall 1:** Mostrar todos los enemigos.



INDIANA JONES & THE FATE OF ATLANTIS
Echa una mano a Indy



Ya que el célebre arqueólogo vence todas las peleas en sus películas, no debería ser distinto en el juego. Si estás volviendo a disfrutar de este clásico y quieres salir airoso de los combates, prueba a pulsar la tecla [Insert] durante las peleas. Y algo más: disfruta de un final alternativo si, cuando estás en Atlantis, liberas a Sophia de la celda pero no la rescatas cuando sea poseída.



TIBURÓN
Seleccionando nivel



La oferta es muy tentadora: conseguir que aparezca en el menú una opción "Select" mediante la que escoger el nivel en el que deseamos jugar. ¿Cómo hacerlo? Pues tienes que recoger las 45 matrículas ocultas en el modo historia del juego. Si buscas otro reto de similar dificultad, pero con una recompensa aún mayor, reúne los 50 tesoros escondidos y obtendrás acceso al modo dios.

Finalmente, dos códigos para quienes lo quieran todo aún más fácil. Crea un perfil con uno de estos nombres:

- **Shaaark:** Extras desbloqueados.
- **Blooood:** 1.000.000 de puntos.



PIRATAS DEL CARIBE: LA LEYENDA DE JACK SPARROW
Derrotar a Pentel



Si te empeñas en acabar con Pentel a base de arrojarle objetos puede ser más duro de lo que esperabas. Lo mejor es hacerlo de un modo más "peliculero" y eficaz. Vamos, como lo haría el propio Jack Sparrow. Consiste en lo siguiente: Mira las cuerdas que sostienen un **candelabro que está colgando en el techo**. Córtalas para que caigan sobre él. ¡Una escena clásica del género!

PREY
Bienvenido al casino



Tras completar el juego, te has merecido relajarte echando unas partiditas a otra cosa. Para eso vuelve al menú principal, escoge un **nuevo juego** y observa la nueva opción que se ha añadido: el **modo casino**. Si lo escoges, jugarás en las máquinas del bar de Jen que salen al principio.

PSYCHONAUTS
Poderes psíquicos y película extra



Raz tiene una serie de poderes psíquicos que puedes desbloquear según cumplas unos cuantos objetivos. No es que sean fáciles, pero al menos conocer cuáles son, te resultará de ayuda para conseguirlo, así que allá van:

- **Clarividencia:** Abre la nevera en la mente de Boid.
- **Confusión:** Está en la mente de Edgar, donde los Bullfighters.
- **Invisibilidad:** Ve a ver a Ford tras haber subido lo suficiente de rango.
- **Levitación:** Completa la dance party de Milla.
- **Marcapasos:** Destruye al Mega Censor en la mente de Sasha.
- **Escudo:** Libera al lungfish de la prisión.
- **Telequinesis:** Ve a ver a Ford tras haber subido lo suficiente de rango.

Esto no es todo, en un juego tan divertido y loco como «Psychonauts», merece la pena ver la película incluida como bonus oculto, así que esmérate para conseguirlo. El requisito consiste en alcanzar el rango 100 como Psy-Cadete.



SENSIBLE SOCCER 2006
Más botas y nuevo peinado

Si el mes pasado os decíamos cómo desbloquear más balones y camisetas, ahora es el turno de cambiar las botas y los calzones de tus jugadores personalizados. Eso sí, el juego no regala nada de buenas a primeras, así que tendrás que cumplir antes ciertas condiciones que te detallamos a continuación:



BOTAS

- **Botas doradas:** Gana la Copa de Europa.
- **Botas plateadas:** Gana la Copa UEFA.
- **Botas blancas:** Gana la Copa de Alemania.
- **Botas azules:** Gana la Premier League de Escocia.
- **Botas rojas:** Gana la 1ª División de Francia.
- **Botas verdes:** Gana la 1ª División de Portugal.
- **Botas naranjas:** Gana la 1ª División de Holanda.

EL TRUCO DEL MES



DEVIL MAY CRY 3 SPECIAL EDITION
Más o menos difícil

Si notas que el juego te resulta demasiado difícil, puedes reducir su nivel de dificultad, así como también puedes aumentarlo mucho más si lo encuentras demasiado fácil. Estos son los nuevos niveles que puedes desbloquear:

- **Modo Dificultad Fácil:** Modo dios
- **Modo Dificultad Difícil:** Salud
- **Modo Dificultad Muy Difícil:** Completa el Modo Difícil.
- **Modo Dificultad Dante Must Die!:** Completa el Modo Muy Difícil con Dante o Vergil.

Además, vamos a decirte cómo llenar la galería de ilustraciones del juego. Tienes quince bonus por desbloquear, tendrás que conseguir lo siguiente:

- **Bonus 1:** Consigue rango S en todas las misiones del Modo Dante Must Die!
- **Bonus 2:** Completa el juego en Modo Normal.
- **Bonus 3:** Completa el juego en Modo Difícil.
- **Bonus 4:** Completa el juego en Modo Muy Difícil.
- **Bonus 5:** Completa el juego en Modo Dante Must Die!
- **Bonus 6:** Consigue rango S en todas las misiones del Modo Fácil.
- **Bonus 7:** Consigue rango S en todas las misiones del Modo Normal.
- **Bonus 8:** Consigue rango S en todas las misiones del Modo Difícil.
- **Bonus 9:** Consigue rango S en todas las misiones del Modo Muy Difícil.
- **Bonus 10:** Consigue rango S en todas las misiones del Modo Dante Must Die!
- **Bonus 11:** Consigue rango SS en todas las misiones del Modo Fácil.
- **Bonus 12:** Consigue rango SS en todas las misiones del Modo Normal.
- **Bonus 13:** Consigue rango SS en todas las misiones del Modo Difícil.
- **Bonus 14:** Consigue rango SS en todas las misiones del Modo Muy Difícil.
- **Bonus 15:** Consigue rango SS en todas las misiones del Modo Dante Must Die!



PANTALONES CORTOS

- **Estilo union jack:** Gana la Copa de la Liga de Inglaterra.
- **Estilo lederhosen:** Gana la Copa de la Liga de Alemania.
- **Estilo cuero:** Gana la Copa de la Liga de Italia.
- **Estilo guerrilla:** Gana la Copa de la Liga de Portugal.
- **Estilo taparrabos:** Gana la Copa de la Liga de España.
- **Estilo tropical:** Gana la Copa de Asia.
- **Estilo corazones:** Gana la Copa de Francia.
- **Estilo kinky:** Gana la Copa de Holanda.
- **Estilo tartan:** Gana la Copa de Escocia.





LO ÚLTIMO EN JUEGOS DE ESTRATEGIA FANTÁSTICA

RISE OF LEGENDS

WARHAMMER 40.000: DAWN OF WAR

WARHAMMER 40.000: DAWN OF WAR. WINTER ASSAULT

STAR WARS: EL IMPERIO EN GUERRA

EMPIRE EARTH II

EMPIRE EARTH II: THE ART OF SUPREMACY

SPELLFORCE 2

LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA 2

HEROES OF MIGHT & MAGIC V

Juegos de Estrategia Fantástica

COMANDANTES DE LEYENDA

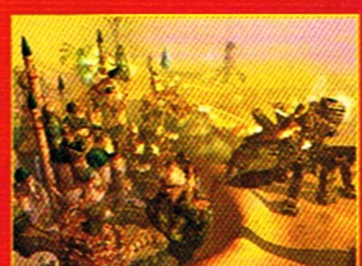
Comandar los ejércitos aliados en la toma de Berlín o dirigir las tropas de Julio César tiene su encanto, pero no durarían ni un asalto contra un ejército de dragones y los poderes de Sauron. Estos son los campos de batalla donde todo es posible.

MAGIA Y TECNOLOGÍA

Cuando las armas de fuego, fantásticas máquinas y los hechizos más poderosos se enfrentan en el campo de batalla, la diversión comienza...







Rise of Nations Rise of Legends

- Estudio/Compañía: Big Huge Games
- Distribuidor: Microsoft · Año: 2006
- Comentado MM: 137 · Puntuación MM: 95

La prestigiosa saga «Rise of Nations», de Bryan Reynolds –diseñador de «Civilization II»–, nos presenta su capítulo más espectacular y vibrante. Manejando a tres facciones de inspiración renacentista, oriental y azteca, tienes que conquistas los territorios de un enorme mapa recolectando recursos, construyendo edificios y participando en batallas para expulsar al enemigo. Las ciudades, a las que puedes añadir distritos con distintos efectos, son vitales para conseguir la victoria.



Infomanía

- Estilo: Construcción, batallas y conquista
- Tipo de fantasía: Renacentista/exótica
- Facciones: 3 · Desarrollo de las campañas: Dinámico · Profundidad estratégica: Media · Multijugador: Sí
- Web: www.riseoflegends.com

Warhammer 40.000 Dawn of War



- Estudio/Compañía: Relic
- Distribuidor: THQ · Año: 2004
- Comentado MM: 117 · Puntuación MM: 92

Brillante adaptación del popular juego de tablero, al género de la estrategia. «Dawn of War» se olvida de la recolección de recursos para obligar al jugador a conquistar puntos estratégicos que otorgan riqueza. Factores como la moral o la cobertura añaden un importante toque táctico. Pero la acción prima por encima de todo, con batallas brutales y frenéticas.

Infomanía

- Estilo: Construcción y batallas
- Tipo de fantasía: Futurista
- Facciones: 5
- Desarrollo de las campañas: Lineal
- Profundidad estratégica: Poca
- Multijugador: Sí
- Web: www.dawnofwargame.com



EXPANSIÓN

Warhammer 40.000: Winter Assault



- Año: 2005 · Comentado MM: 130
- Puntuación MM: 92

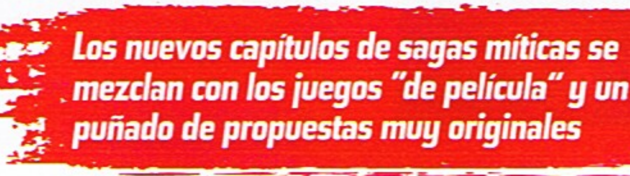
Añade una nueva facción, la Guardia Imperial, 12 misiones, nuevas unidades, un desarrollo más pausado, y un multijugador más depurado. Está en desarrollo una segunda expansión, «Dark Crusade», con dos nuevas razas y cambios en la jugabilidad: mapa estratégico y gestión económica.

Resulta extraño descubrir como un elemento indispensable en el desarrollo de la mente, la fantasía, es considerado un tema "menor" en la literatura o el cine. Por suerte, no ocurre así en los videojuegos. Desde siempre, los títulos ambientados en mundos de fantasía han sido muy apreciados por los jugadores. Y tiene su explicación: los primeros videojuegos fueron creados por un puñado de universitarios en los setenta, época en la que Tolkien y las partidas de rol con Dragones y Mazmorras arrasaban entre los jóvenes británicos y norteamericanos.

Desde entonces, la fantasía ha formado parte de los videojuegos en general, y del rol y la estrategia mucho más en particular, apareciendo siempre en los primeros puestos de las listas de ventas.

EVOLUCIÓN PARALELA

Mientras que en los juegos históricos aún se mantienen los turnos como sistema de juego –en sagas clásicas como «Civilization IV» o «Diplomacy»– la estrategia fantástica le ha tenido más apego al juego en tiempo real, con un ritmo más veloz. Por otro lado, los juegos históricos han tenido, tradicionalmente, una mayor ▸▸



CIENCIA FICCIÓN

En tierra, en mar, en el aire... ¡y también por el espacio! Desde los albores de los tiempos hasta el futuro más lejano, nada resiste a los generales virtuales...



Star Wars El Imperio en Guerra

- Estudio/Compañía: PetroGlyph/LucasArts
- Distribuidor: Activision España
- Año: 2006 • Comentado MM: 134
- Puntuación MM: 85

Un juego de estrategia de "Star Wars" por fin a la altura del mito. El desarrollo abierto con varios desen-...es: tienes que conquistar cada planeta ...ntrolando su superficie y espacio aéreo. ...y que enviar suministros y tropas de un ...o a otro, usar espías, contrabandistas ...azarrecompensas. Tiene de todo.

Infomanía

- Estilo: Construcción, batallas y conquista
- Tipo de fantasía: Futurista (Star Wars)
- Desarrollo de campañas: Dinámico
- Profundidad estratégica: Elevada
- Multijugador: Sí • Facciones: 2
- Web: www.lucasarts.com/games/swempireatwar

Empire Earth II



- Estudio/Compañía: Mad Doc/Sierra
- Distribuidor: Vivendi
- Año: 2005 • Comentado MM: 124
- Puntuación MM: 95

Controlas una de las catorce facciones en las que está dividido el mundo. Tu objetivo: llevarla a través de la Historia. Comienzas en el año 10.000 a.C. y recorres épocas diferentes, hasta la conquista espacial. Según las tecnologías que investigues, tus conquistas y tus alianzas, el mundo tomará un camino u otro. Si ves que los ingleses se defienden con arcos y flechas en pleno siglo XX, no te extrañes.

Infomanía

- Estilo: Construcción y conquista
- Tipo de fantasía: Histórica
- Facciones: 14
- Desarrollo de campañas: Lineal
- Profundidad estratégica: Elevada
- Multijugador: Sí
- Web: www.empireearth2.com

EXPANSIÓN
Star Wars: Forces of Corruption



- Lanzamiento: Otoño de 2006
- No comentado en Micromanía.

La primera expansión de «El Imperio en Guerra» está ya a la vuelta de la esquina, centrada en la corrupción, a medio camino entre la Fuerza y su lado oscuro. Tomando el control de una facción criminal, debes usar técnicas como el contrabando, el espionaje, la traición, el sabotaje y la guerra de guerrillas, para enriquecerte a costa de los Rebeldes y el Imperio.

EXPANSIÓN
Empire Earth II: The Art of Supremacy



- Año: 2006 • Comentado MM: 134
- Puntuación MM: 94

Tres nuevas campañas que incluyen escenarios en África, cuatro nuevas facciones –los zulúes, los masai, los rusos y los franceses– la posibilidad de llevar unidades de un escenario a otro, nuevas mejores en la jugabilidad, basadas en el vasallaje, y nuevos modos multijugador. También incluye un editor para crear nuevas civilizaciones.

PARA TODOS LOS BOLSILLOS

...Si andas corto de pasta o te aparece disfrutar de ...grandes clásicos, mira lo que hay a bajo precio...

- SPELLFORCE. 9,99 €. Ya sabes, estrategia y ...ol, que garantizan semanas de diversión.
- BLACK & WHITE 2. 19,95 €. Entrena a tu cria...ura y lánzala contra los ejércitos enemigos.
- C&C GENERALS. 19,95 €. Estrategia clásica ...on buenos gráficos y un desarrollo frenético.
- LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA. 19,95 €. ...as batallas más emocionantes de las películas.





▸▸ dosis de táctica... Muchos han eliminado la recolección de recursos y la construcción de edificios, para agilizar los combates. En general, hoy en día, los juegos son similares en ambas vertientes: por cada «Age of Empire III» encuentras un «Empire Earth II» y por cada «Company of Heroes», un «Warhammer».

Ahora bien, si echamos un vistazo a la estrategia fantástica actual, podemos di-

Los gráficos han dejado de estar en desventaja en la estrategia y los universos fantásticos cuentan con una espectacularidad añadida

FANTASÍA MEDIEVAL

Dragones, elfos, enanos, orcos... Llevan tanto tiempo entre nosotros que casi son de la familia... ¡Insustituibles!





SpellForce 2 Shadow Wars

- Estudio/Compañía: Phenomic/JoWood
- Distribuidor: Nobilis Ibérica
- Año: 2006 · Comentado MM: 136
- Puntuación MM: 90

El rol y la estrategia rara vez se han conjuntado tan bien como en «Spellforce» y su segunda entrega consigue hacerlo aún mejor. Debes especializar a tus héroes en más de 100 habilidades diferentes, que ganas al cumplir misiones muy variadas, y después las utilizas en los mapas, en donde construyes edificios, recolectas recursos y formas ejércitos, como en juego de estrategia tradicional. Variedad, diversión, buenos gráficos, y un entretenido –aunque sin rol– modo multijugador, garantizan largas tardes frente a la pantalla del PC.



Infomanía

- Estilo: Construcción y batallas
- Tipo de fantasía: Medieval
- Facciones: 14
- Desarrollo de campañas: Lineal
- Profundidad estratégica: Elevada
- Multijugador: Sí
- Web: www.spellforce2.com

Heroes of Might & Magic V

- Estudio/Compañía: Nival
- Distribuidor: Ubisoft · Año: 2006
- Comentado MM: 137 · Puntuación MM: 90





Apuesta por mantener la fórmula de anteriores entregas, basada en la exploración y la construcción de ciudades para crear ejércitos, que luchan en batallas por turnos. El toque de rol está en los héroes y las novedades: gráficos 3D, turnos de tiempo limitado y originales modos multijugador.



Infomanía

- Estilo: Exploración y batallas
- Tipo de fantasía: Medieval · Facciones: 6
- Desarrollo de campañas: Lineal
- Profundidad estratégica: Poca
- Multijugador: Sí
- Web: www.mightandmagic.com/HeroesV/

La Batalla por la Tierra Media II

- Estudio/Compañía: Electronic Arts
- Distribuidor: EA España · Año: 2006
- Comentado MM: 134 · Puntuación MM: 90





A los derechos de las películas, EA ha unido los del libro, así que esta segunda parte se dedica a explorar las batallas que no vimos en el cine, acontecidas en las Tierras del Norte. Aparte de los protagonistas, los enanos, los elfos y trasgos cobran importancia. En las batallas se muestra sobrecogedor.



Infomanía

- Estilo: Construcción y batallas
- Tipo de fantasía: Medieval · Facciones: 6
- Desarrollo de campañas: Dinámico
- Profundidad estratégica: Poca
- Multijugador: Sí
- Web: www.bfme2.ea.com

vidirla en varias categorías. Por un lado, tenemos las sagas que llevan años divirtiéndonos y que siguen en plena forma: «Heroes of Might & Magic», «Command & Conquer». No faltan las adaptaciones cinematográficas, como «Star Wars: El Imperio en Guerra» –basado en la primera trilogía– o el imponente «La Batalla por la Tierra Media II», que une las películas de El Señor de los Anillos con la obra literaria de Tolkien. Pero el grupo más numeroso es, afortunadamente, el de las sagas recientes que han sabido abrirse un hueco aportando novedades.

NUEVOS CLANES

Así, «Rise of Legends» deslumbra con su original ambientación, un novedoso desarrollo de los edificios y un eficaz mapa estratégico; «Empire Earth 2», por su parte, ha conseguido llevar la gestión de civilizaciones a la generación del tiempo real y los gráficos 3D. «Stronghold Legends» se centra en la construcción y el asedio ▸▸

COLECCIONISTAS, A ESPERAR

En los últimos meses hemos disfrutado de la edición de coleccionista de «Ages of Empires III», otras como las de «La Batalla por la Tierra Media II» o «Heroes of M&V» no han llegado a España.

» OTRA PARADOJA ES QUE, A VECES, LAS EDICIONES DE COLECCIONISTA salen unas semanas después que la versión normal, cuando sus potenciales compradores son los más fans del juego y por tanto compran la primera versión que sale, porque no quieren esperar. Esperemos que las distribuidoras se mojen un poco más y traigan las mismas ediciones que en otros países y, a ser posible, en las mismas fechas que la edición normal...



ELIGE TU JUEGO DE ESTRATEGIA FANTÁSTICA

	RISE OF LEGENDS	WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR	STAR WARS EL IMPERIO EN GUERRA	EMPIRE EARTH II	SPELLFORCE 2 SHADOW WARS	LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II	HEROES OF MIGHT & MAGIC V
AÑO	2006	2004	2006	2005	2006	2006	2006
FORMATO	DVD	CD	DVD	CD	DVD	DVD	DVD
PRECIO	54,99 €	34,95 €	49,95 €	19,95 €	39,99 €	49,95 €	19,95 €
PEGI/ADESE	12+ (violencia)	16+ (violencia)	12+ (violencia)	12+	12+ (violencia)	12+ (violencia)	12+ (violencia)
COMPAÑÍA/DISTRIBUIDOR	Big Huge Games/Microsoft	Relic/THQ	Petroglyph/LucasArts	Mad Doc/Sierra	Phenomic/JoWood	Electronic Arts	Nival/Ubisoft
INFORMACIÓN	www.riseoflegends.com	www.dawnofwargame.com	www.lucasarts.com/games/swempireatwar	www.empireearth2.com	www.spellforce2.com	www.bfme2.ea.com	www.mightandmagic.com/HeroesV/es/home.php
REQUISITOS MÍNIMOS	Windows XP, Pentium 4 1,4 GHz, 256 MB de memoria, 4,5 GB de disco duro, tarjeta gráfica 64 MB.	Windows 98/2000/XP/ME, Pentium III 1,4 GHz, 256 MB de memoria, 2 GB de disco duro, tarjeta gráfica 32 MB.	Win 2000/XP, Pentium III 1 GHz, 256 MB de memoria, 4,5 GB de disco duro, tarjeta gráfica 32 MB.	Windows 98/2000/XP/ME, Pentium 4 1,5 GHz, 256 MB de memoria, 1,5 GB de disco duro, tarjeta gráfica 128 MB.	Pentium 4 1,5 GHz, 512 MB de memoria, 5 GB de disco duro, tarjeta gráfica 128 MB.	Windows XP, Pentium 4 1,6 GHz, 256 MB de memoria (512 MB online), 5,5 GB de disco duro, tarjeta gráfica 64 MB.	Windows 2000/NT/XP, Pentium 4 1,5 GHz, 512 MB de memoria, 2 GB de disco duro, tarjeta gráfica 64 MB.
IDIOMA	Español (texto y voces)	Español (textos) inglés (voces)	Español (textos) inglés (voces)	Español (texto y voces)	Español (texto y voces)	Español (texto y voces)	Español (texto y voces)
TIPO	Tiempo real	Tiempo real	Tiempo real	Tiempo real	Tiempo real	Tiempo real	Turnos
ESTILO	Construcción, batallas y conquista	Construcción y batallas	Construcción, batallas y conquista	Construcción y conquista	Construcción y batallas	Construcción y batallas	Exploración y batallas
MOTOR GRÁFICO	3D	3D	3D	3D	3D	3D	3D
TIPO DE FANTASÍA	Renacentista/cyberpunk/exótica	Futurista	Futurista	Histórica	Medieval	Medieval	Medieval
INSPIRACIÓN	Julio Verne, Leonardo DaVinci, Las Mil y Una Noche, culturas precolombinas	Juego de tablero Warhammer 40.000	Películas Star Wars	Historia de la Humanidad	Tolkien, Dragones & Mazmorras	Película y libro de El Señor de los Anillos	Tolkien, Dragones y Mazmorras
CRONOLOGÍA	Tiempo imaginario	41 Milenio	Entre los Episodios III y IV de las películas	Desde la Prehistoria al futuro	19 años después de la Invocación	Tercera Edad de la Tierra Media	Tiempo imaginario
EDITOR	Sí	Sí	Sí	No		Sí	Sí
FACCIONES CONTROLABLES	3	4	2	14	3	6	6
ENFOQUE	Individual/Multijugador	Individual/Multijugador	Individual/Multijugador	Individual/Multijugador	Individual	Individual/Multijugador	Individual/Multijugador
DESARROLLO DE CAMPAÑAS	Dinámico	Lineal	Dinámico	Lineal	Lineal	Dinámico	Lineal
DIFICULTAD	Moderada	Media	Media	Media	Media	Moderada	Media
MODOS DE JUEGO INDIVIDUAL	2	2	3	3	3	3	2
MODOS MULTIJUGADOR	4	1	4	9	2	2	4
JUGADORES MULTIJUGADOR	7	8	8	10	6	8	8
TIPO DE UNIDADES	Tierra, aire	Tierra	Tierra y espacio	Tierra, mar y aire	Tierra, aire	Tierra, mar y aire	Tierra, aire
IMPORTA. DEL ARGUMENTO	Moderada	Moderada	Moderada	Moderada	Elevada	Moderada	Media
MAPA ESTRATÉGICO	Sí	No	Sí	No	No	Sí	No
RECOLECCIÓN DE RECURSOS	Sí	No	No	Sí	Sí	Sí	No
ÁRBOL TECNOLÓGICO	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
PERSONAJES RELEVANTES	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
INFLUENCIA DEL TERRENO	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
DIPLOMACIA	Sí	No	Sí	Sí	Sí	No	No
COMERCIO	Sí	No	Sí	Sí	Sí	No	Sí
PROFUNDIDAD ESTRATÉGICA	Media	Poca	Elevada	Elevada	Media	Poca	Poca
TIEMPO DE APRENDIZAJE	Medio	Corto	Medio	Corto	Medio	Corto	Corto
CALIDAD GRÁFICA	9	7	7	7	8	8	8
CALIDAD SONORA	7	8	9	7	8	9	8
JUGABILIDAD	8	8	8	9	8	9	9
CALIDAD/PRECIO	8	8	8	9	8	8	9

NUESTROS FAVORITOS

Esta es una de las comparativas más equilibradas que hemos hecho. Todo se reduce a una cuestión de gustos...

RISE OF LEGENDS: Tiene una formidable jugabilidad, pero sinceramente lo que más nos gusta es el genial diseño de personajes y edificios.

EMPIRE OF EARTH II: La Historia de la Humanidad vuelta al revés y en tus manos, con un desarrollo variado y muchas variantes estratégicas.

SPELLFORCE 2: Una ambiciosa mezcla de estrategia y rol con una impecable realización.

de castillos, mientras que «SpellForce 2», consigue una genial mezcla de estrategia y rol.

UN FUTURO CASI PERFECTO

Si el presente de la fantasía ya es abrumador, los próximos meses prometen auténticos bombazos como «Command & Conquer 3» y originales propuestas como la de Will Wright en «Spore». También está «Supreme Commander», la estrategia global en su máxima expresión y, finalmente, «Sword of the Stars» con las increíbles batallas espaciales.

No importa si tu imaginación, a veces, se pone a volar sin que puedas controlarla; en los videojuegos que te presentamos en esta comparativa encontrarás el lugar perfecto para "darle al coco" mientras disfrutas de batallas sin tregua, los numerosos modos multijugador y los espectaculares gráficos de la estrategia actual. Una combinación perfecta... ■ J.A.P.

...Y PARA EL FUTURO

Complejos universos de ficción perviven sustentados por la memoria colectiva de sus muchos seguidores. En el futuro se ampliarán sus fronteras y nacerán otros nuevos.



Comand & Conquer 3 Tiberium Wars



➲ Estudio/Compañía: EA Los Ángeles
➲ Distribuidor: EA España ➲ Lanzamiento: 2007

La saga que inventó la estrategia en tiempo real regresa con un tercer capítulo que mira a sus orígenes, pero sin dejar de innovar. Su programadores han prometido novedades espectaculares como las bases móviles, la posibilidad de fusionar unidades entre sí y una jugabilidad que se adapta a tu estilo de juego. ¡Estamos deseando probarlo!

Infomanía
➲ Estilo: Construcción, conquista y batallas
➲ Tipo de fantasía: Futurista
➲ Web: www.commandandconquer.ea.com



War Front: Turning Point



➲ Estudio/Compañía: CDV
➲ Distribuidor: Por determinar
➲ Lanzamiento: 2006

Imagina que Hitler fue asesinado a principios de la Segunda Guerra Mundial y un nuevo gobierno dio luz verde a todos los proyectos de armas secretas en las que estaban investigando los nazis. Esta es la historia alternativa que te ofrece «War Front», combinando el rigor histórico con la ficción. Batallas rápidas y directas con mucha acción y al mando de ejércitos alucinantes.

Infomanía
➲ Estilo: Construcción y batallas ➲ Tipo de fantasía: Histórica ➲ Web: www.war-front.com

Spore

➲ Estudio/Compañía: Maxis
➲ Distribuidor: Electronic Arts España
➲ Lanzamiento: 2006

El ilustre Will Wright, creador de «Los Sims», vuelve con otra idea genial. Tomarás control de una célula que dará lugar a una especie, formarás una tribu, la harás evolucionar mediante mutaciones y, llegado el momento, te lanzarás al espacio para conquistar otros planetas. ¡A que promete!

Infomanía
➲ Estilo: Construcción y exploración
➲ Tipo de fantasía: Utópica
➲ Web: : www.spore.com

Supreme Commander



➲ Estudio/Compañía: Gas Powered Games
➲ Distribuidor: THQ
➲ Lanzamiento: Primer semestre de 2007

La Tierra se ha dividido en tres bloques políticos y militares, y a ti te corresponde elegir uno y llevarlo a la victoria en épicas batallas por la supremacía con cientos de unidades, por tierra, mar y aire... ¡Al mismo tiempo! «Supreme Commander» ha impresionado a muchos de los visitantes de la pasada edición del E3 por la espectacularidad y amplitud de sus batallas.

Infomanía
➲ Estilo: Batallas ➲ Tipo de fantasía: Futurista
➲ Web: : www.supremecommander.com

Y ADEMÁS



Warhammer: Mark of Chaos
El universo Warhammer se concentra en la estrategia táctica en su próxima entrega.



Maelstrom
¡Puede ser el sucesor de «Starcraft»! Enfrenta tres facciones que requieren distintas estrategias.



Paraworld
En un universo alternativo, los dinosaurios se han domesticado como máquinas de guerra.



Heroes of Annihilated Empires
Mezcla de rol y estrategia, pretende mostrar batallas épicas y el origen de las criaturas mágicas.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

A cañonazos

A mí la legión

DESCARGAS · JUEGO GRATUITO



Con el sugerente título de «Combined Arms Tactical Combat 1930-1946» ya está disponible la descarga gratuita de «winSPWW2», juego de estrategia 2D por turnos basado en el clásico «Steel Panthers 2». Los tanques son los protagonistas, abarcando conflictos como la Guerra Civil española –ambos bandos– y batallas de la Segunda Guerra Mundial con 33 naciones implicadas. Hay un modo campaña completo o misiones sueltas que permiten seleccionar unidades de épocas diversas para plantear un escenario tipo "¿y si enfrento un Panzer alemán contra un regimiento de la caballería mora apoyado por obuses"? Averígualo ahora gracias a «winSPWW2».

Lo encontrarás en: *shrapnelgames.com/SPCamo/wSPWW2/1.htm*

Mueve ficha

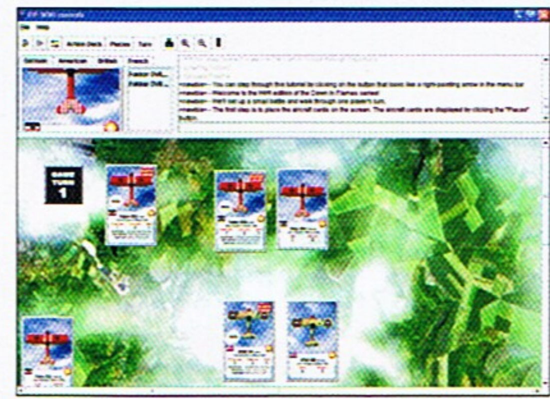
INTERNET · JUEGOS DE ESTRATEGIA Y DE TABLERO ONLINE

Si nos diera por ponernos nostálgicos habría que preguntarse cómo empezó todo esto de la estrategia de combate por turnos y la respuesta no es otra que los juegos de tablero como los míticos «Risk», «War and Peace» o «Third Reich»

Pues ahora puedes recuperar su inolvidable toque de estrategia en estado puro con múltiples juegos que te permitirán "batallar" contra oponentes humanos por Internet o mediante correo electrónico gracias al software «Vassal Engine», totalmente gratuito. Tras instalarlo puedes acceder a la página donde están los juegos, descargarlos y empezar a jugar tú solo o contra un amigo que ya esté conectado. La interfaz de uso es sencilla y con instrucciones paso a paso para conectar en un minuto.



▲ ¡Cuántos de los mejores estrategas actuales han empezado trazando sus planes sobre el tablero del legendario «Risk»!



▲ El aspecto visual de estos juegos es en 2D y en general sencillo, lo que no impide que los gráficos sean coloridos y con detalles.

Vientos de guerra

Todos los juegos tienen un tutorial interactivo, y los sistemas más utilizados son el reparto de fichas, cartas o tiradas de dados. Los gráficos son en 2D, pero no están exentos de calidad en las imágenes fijas, mapas, iconos y detalles de las unidades, sin olvidar que los escenarios y datos hacen gala de un notable rigor histórico. La lista de títulos engloba épocas y escenarios desde la II Guerra Mundial en «Ardennes 44» hasta la guerra civil española en «Special Forces» o la ciencia ficción de «Earth Gone Mad».

MÁS INFORMACIÓN: vassalengine.org y www.dvg.com

A trastear

en el DVD Micromanía

Cirujano de criaturas

DESCARGAS · HERRAMIENTAS «ESDLA LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II»

¿Dominas «3D Studio Max»? Pues ya está disponible el "SDK 1.0" para editar todo en «La Batalla por la Tierra Media 2». Incluye un plug-in para modificar los gráficos con 3DS Max, tutoriales y un visualizador 3D propio, y es compatible con la primera parte y con la serie «Command & Conquer».

Lo encontrarás en: DVD de Micromanía

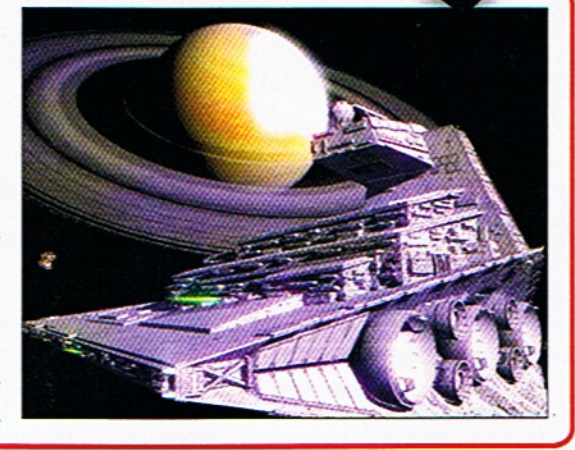
Sigue jugando

Siente la fuerza

DESCARGAS · MOD PARA «HOMEWORLD 2»

Los caminos de la fuerza son inescrutables, pero en el mundillo de la estrategia "Star Wars" está más de moda que nunca. Ahora le ha llegado el turno a un clásico de la estrategia espacial en 3D como «HomeWorld 2» de la mano de un gigantesco mod que reproduce con gran detalle todo el universo Star Wars. Tras el nombre de «SW Rebellion Warlords» obtendrás más de 80 unidades más detalladas que las maquetas de la trilogía original y, claro, misiones y campañas tan bien diseñadas que te parecerá que estás jugando con «Star Wars El Imperio en Guerra».

Lo encontrarás en: *warlords.swrebellion.com*



¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

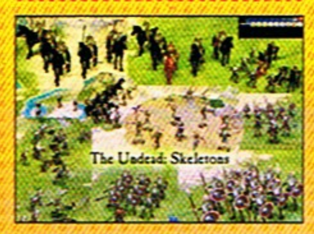
Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Civilízate

Miedo, mucho miedo

DESCARGAS · MOD DE UNIDADES PARA «CIV IV»



Si eres de los estrategas que usan la táctica de infundir miedo en el enemigo aquí tienes unos soldados realmente terroríficos, los esqueletos. Entre sus efectivos cuentan con arqueros, jinetes, lanceros y hechiceros. Te vas a divertir tanto como con el Lego de tu infancia, pero no dejarás las piezas esparcidas por ahí. La demo está en el DVD.

Lo encontrarás en: *forums.civfanatics.com/showthread.php?t=176620*

La Casa Blanca

DESCARGAS · EDIFICIOS PARA «CIVILIZATION IV»



Estás construyendo una portentosa ciudad que será la capital de tu imperio, pero ¿no crees que merece un centro neurálgico de categoría? Descárgate este modelo de edificio que reproduce la Casa Blanca de Washington D.C, verás lo bien que luce como ayuntamiento. Si es que te va el estilo neoclásico, claro.

Lo encontrarás en: *forums.civfanatics.com/showthread.php?t=174860*

Aventura de acción a la española

ACTUALIDAD · LOS JUEGOS QUE VIENEN

Silicon Garage Arts es una compañía española fundada en 2004, con el objetivo de crear juegos de nueva generación para PC y consolas. Este trabajo lo compaginan con otras labores menos lúdicas, por ejemplo la reconstrucción virtual de monumentos como el monasterio de San Juan de Duero.

Misterio en el Egipto de los años 30

El primer proyecto lúdico de Silicon Garage Arts será una aventura de acción llamada «La Sombra de Atón». Aunque este título no verá la luz hasta 2008, ya han estrenado la web oficial, en inglés, lo que demuestra su vocación internacional. «La Sombra de Atón» nos sumergirá en los misterios del Egipto de los años 30, cuando las supersticiones se confundían con la realidad. Tomaremos el papel de Alln Scott, un miembro de las fuerzas armadas inglesas que debe investigar la muerte de un espía británico en El Cairo. Su investigación le llevará a descubrir una oscura conspiración relacionada con la invasión alemana de Egipto, el tráfico de antigüedades, y el culto al dios Atón, la primera religión monoteísta que se conoce.

Podrás luchar usando cualquier objeto del escenario, y será difícil que te aburras con la mezcla de estilos –infiltración, plataformas, puzzles y acción– así como minijuegos en forma de escenas de combates en primera persona y pilotaje de vehículos. La propuesta es muy atractiva y desde aquí deseamos a Silicon Garage Arts toda la suerte del mundo para que el proyecto llegue a buen puerto.

MÁS INFORMACIÓN: *www.theshadowofaten.com* y *www.silicongaragearts.com/es/index.htm*

Clásicos renovados

«A Vampyre Story» a punto
El regreso de la vampiresa

ACTUALIDAD · LOS JUEGOS QUE VIENEN



«A Vampyre Story» es una aventura gráfica de la compañía Autumn Moon, formada por los creadores de clásicos como «The Curse of Monkey Island», «Guild Wars» o «Las Dos Torres». En ella encarnaremos a una estilizada y encantadora vampiresa que intenta escapar de su secuestrador, el malvado Barón Shrowdy Von Kiefer. La noticia es que, al fin, el juego ha encontrado un distribuidor a nivel mundial: la compañía alemana Crimson Cow, que curiosamente también publica las aventuras españolas «Runaway» y «The Westerner» en Alemania. ¡Enhorabuena a los chicos de Autum Moon!

Lo encontrarás en: *www.amegames.com*

Curiosidad

«Runaway 2», Basco y Alonso...

ACTUALIDAD · JUEGOS EN DESARROLLO



Péndulo Studios sigue mostrando nuevas pantallas y abundante información sobre «Runaway 2» en la web oficial del juego. Las capturas del protagonista nos han llamado la atención, porque tiene un parecido asombroso al famoso conductor deportivo Fernando Alonso... ¡Hasta en la perilla! Obviamente, es una casualidad, ya que Brian Basco fue creado antes de que Alonso se hiciese famoso, pero es una curiosidad que no deja de resultar muy divertida...

Más información: *www.runaway-thegame.com*

La otra vida

¿Un poco de estrés?

ACTUALIDAD · JUEGO DE LA SERIE DE TV "MUJERES DESESPERADAS"

El 15 de octubre se publicará el juego basado en la serie "Mujeres desesperadas". Será un simulador social en la línea de "Los Sims" y con toques de aventura gráfica. Nuestro ser virtual es una nueva vecina del barrio de Wisteria Lane que, mientras se las apaña con sus quehaceres familiares y domésticos, debe cumplir diversos objetivos dentro de un argumento tan fiel a la serie que la enredada trama es obra de su guionista.

Descargas

Aventura gratuita
Gumshoe Online

AVENTURA AMATEUR · JUEGO COMPLETO ONLINE

¿Tienes una gabardina y un sombrero de felpa a mano para convertirte en un detective de los años 30? Si la idea te resulta atractiva, tenemos un nombre que darte: «Gumshoe Online» es un homenaje a las películas de ambientación "noir", ésas en las que aparecen detectives chuletas fumando como posesos, mujeres fatales, de armas tomar y dudosa reputación, envueltas en pieles y satén y necesitando ayuda desesperadamente, además de un par de asesinatos para sazonar el lío. Y lo mejor de todo... ¡Es gratis!

Lo encontrarás en: *www.gumshoe-online.com*



Todos los elementos del más puro cine negro están presentes en «Gumshoe Online»: detectives, gabardinas, asesinatos...

Sigue jugando

¿Quieres ser un gallina?

DESCARGAS MOD «UT 2004»



«Unreal Tournament 2004» está más vivo que nunca, con un montón de mods y mapas que siguen apareciendo para el juego. Uno de los más divertidos es «Chase the Chicken», donde interpretas a una gallina que debe escapar de los habitantes de un pueblo. Por supuesto, los obstáculos naturales del terreno también te harán la vida imposible. ¡Tienes que probarlo!

Lo encontrarás en: www.chasethechicken.com

BF2 desde el aire

DESCARGAS MOD «BATTLEFIELD 2: ALLIED INTENT 0.2»



No hay tregua en «Battlefield 2». Ahora, ha salido la segunda versión de «Allied Intent», un nuevo pack con nueve mapas exclusivos y diez reconvertidos compatibles tanto para el juego en individual como en multijugador. Además, se han incluido nuevos aviones (F16, Mig21, Mig21m y Mirage III), nuevas armas y objetos, nuevos skins y nuevos efectos. ¿A qué esperas para probarlo?

Lo encontrarás en: www.alliedintent.com

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

El nuevo episodio de «Half-life 2»

ACTUALIDAD HALF-LIFE 2: EPISODIO 2

Tras el lanzamiento del Episodio 1, Valve ha comenzado a revelar datos concretos acerca del Episodio 2. Gabe Newell, fundador de la compañía, dice haber contratado al máximo responsable de las secuencias de destrucción de "El Señor de los Anillos", Gray Horsfield, para diseñar un entorno físico más realista y espectacular. Anuncia que será una gozada ver cómo se destruye el escenario a nuestro alrededor. Esto, ya promete...

Pero no es la única novedad presente, porque el «Episodio 2» también incluirá dos juegos totalmente independientes, «Team Fortress 2» y «Portal». El primero será un juego multijugador por equipos con una estética propia de los dibujos animados, y el segundo, enmarcado en el universo de «Half-Life 2», girará en torno al uso de un arma que es capaz de crear portales de entrada y salida; las posibilidades de su uso en la resolución de puzzles serán enormes y pueden dar mucho juego.

Confirmaciones y rumores

Y eso no es todo, hay más, mucho más. Robin Walker, uno de los programadores, ha declarado recientemente que el «Episodio 2» mostrará nuevos lugares, nuevos enemigos y un nuevo vehículo. Y hasta veremos un arma nueva. En lo que respecta al vehículo, Erik Johnson, director jefe del proyecto, comenta que será algo parecido al coche del «Half-Life 2» original, pero con dos asientos para que Alyx pueda actuar de artillera. Y sobre el arma, el propio Johnson explica que será una bomba adhesiva que servirá para debilitar a los Strider, –los trípodes gigantes– y así poder destruirlos con más facilidad.

También se está hablando mucho del trailer que se puede ver al final del «Episodio 1». En él, aparece Alyx a punto de caerse por un barranco y luego, totalmente inmóvil en brazos de un Vortigaunt. ¿Acaso Morirá Alyx en el Episodio 2? Dinos qué opinas enviándonos un e-mail a **lacomunidad@axelsp.com**



▲ Para el próximo «Episodio 2» se preparan importantes sorpresas y no sólo en el guión sino con novedades en el contenido extra.



▲ La continuación de «Half-Life 2» con el «Episodio 1» sigue abriendo nuevos interrogantes.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.half-life2.com

Curiosidad

Sam Fisher también vio el mundial

COMUNIDAD VÍDEO

Seguro que aún recuerdas el cabezazo del francés Zinedine Zidane en la final del campeonato mundial de fútbol. Pues bien alguien en Ubisoft, –cuyo cuartel general está afincado en Francia– ha preparado un pequeño vídeo basado en el motor de «Splinter Cell Double Agent» en el que Sam Fisher "ataca" al estilo Zidane.

Lo encontrarás en: www.youtube.com/watch?v=EbE-sNsR_vo

Interacción con Valve

COMUNIDAD HALF-LIFE 2: EPISODIO 1

El mes pasado te contamos que Valve había puesto en marcha una encuesta para saber cuánto tiempo tardaban los aficionados en completar «Half-Life 2: Episodio 1» y qué nivel consideraban más difícil. Pues bien, la compañía ha decidido utilizar esa información para hacer más sencilla la parte que los jugadores votaron como la más difícil. Se trata del nivel "Criaturas del submundo", cuando para poder llegar a un ascensor hay que enfrentarse con un ejército de zombis. Concretamente, y gracias a una actualización, se han añadido más botiquines y más munición, y se ha reducido el número de zombis que te atacan. Puedes seguir participando en las estadísticas y quizá tus votos se utilicen para una nueva actualización.

Lo encontrarás en: www.steampowered.com/stats/ep1/



▲ Parece que Valve está decidida a perfeccionar los contenidos de los episodios de «Half-Life 2» consultando a los jugadores.

Más munición

Tú contra todos

ACTUALIDAD · MODO ARENA PARA «SIN EPISODES»



Si ya has jugado a «Sin Episodes: Emergence» pero te quedaste con ganas de más, atento a Steam. Puedes instalar un modo Arena y poner a prueba tu habilidad con las armas. En él, te enfrentarás a un ejército interminable de enemigos de SinTEK. Cuanto más tiempo dures, mayor será tu puntuación. Pronto habrá un ranking en la web con los mejores.

¡Ponte al día!

Parche de Quake 4

DESCARGAS · «QUAKE 4»



Pronto estará disponible el nuevo parche de «Quake 4». Se ha tenido en cuenta la opinión de los aficionados para mejorar la jugabilidad y la experiencia competitiva. Se incluyen nueva iluminación y algunas alteraciones en las armas. Para el modo multijugador, nuevos mapas y un arma nuevo.

Lo encontrarás en: www.idsoftware.com

¿Se oye mejor?

DESCARGAS · «UT 2004»



«Unreal Tournament 2004» es todo un veterano, pero puedes actualizarlo con este parche para tarjetas de sonido X-Fi de Creative. Hace que el sonido de las armas sea más espectacular y que el juego esté más sincronizado con la música. ¡Tienes que oírlo!

Lo encontrarás en: www.soundblaster.com/products/x-fi/technology/ut2004/

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Casi 100.000 Registrados para la beta...

ACTUALIDAD · «LORD OF THE RINGS ONLINE»

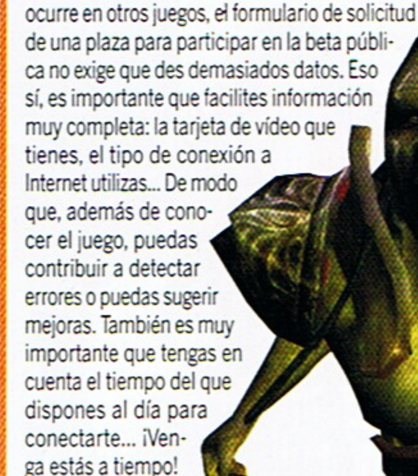
Sabemos que es uno de los títulos más esperados, pero el número de usuarios registrados para la fase beta europea de LOTRO no deja de impresionar. Según anuncia Codemasters ya son casi 100.000 los que no quieren esperar al lanzamiento del juego para recorrer la Tierra Media.



Proceso de selección

Para celebrar el éxito de la convocatoria, Codemasters regalará a la persona que haga el número 100.000 en el registro una edición de lujo del 50 aniversario de la obra de J.R.R. Tolkien El Señor de los Anillos, y una edición especial del juego. Premio que también conseguirán los dos anteriores y los dos siguientes.

Por otra parte, se está dando mucho peso en el proceso de selección al hecho de pertenecer ya a un clan en otro juego. Si es así y alguien de tu clan resulta seleccionado, las posibilidades de que puedan participar en la beta el resto de miembros serán más altas. La suerte, claro, tiene mucho que ver, pero a diferencia de lo que ocurre en otros juegos, el formulario de solicitud de una plaza para participar en la beta pública no exige que des demasiados datos. Eso sí, es importante que facilites información muy completa: la tarjeta de vídeo que tienes, el tipo de conexión a Internet utilizas... De modo que, además de conocer el juego, puedas contribuir a detectar errores o puedas sugerir mejoras. También es muy importante que tengas en cuenta el tiempo del que dispones al día para conectarte... ¡Venga estás a tiempo!



MÁS INFORMACIÓN EN: www.lotro-europe.com/beta-signup.php

Y además...

Contenido fresquito

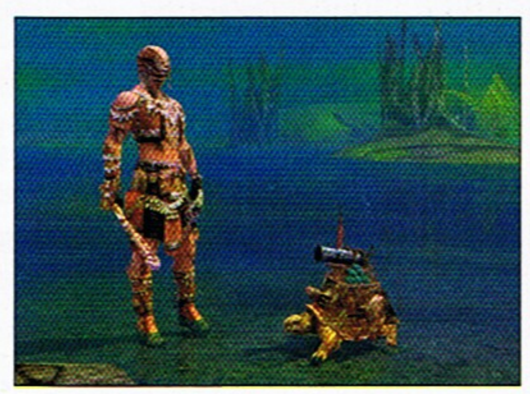
Aparte de Sol, calores y tiempo libre, el verano nos trae actualizaciones llenas de contenido. Entre ellas encontramos el segundo módulo gratuito para «Dungeons and Dragons Online, Twilight Forge», que incluye una raza nueva, los Drow, y que a través de varias misiones permitirá que te veas la cara con el Warforged Titan; pero además, formar un grupo será ahora más fácil. Los desarrolladores han tomado nota de las sugerencias los jugadores para muchas otras mejoras.

Lo encontrarás en: www.ddo.com/index.php?page_id=20&pagebuilder[module]=article&pagebuilder[display_item]=472

Campeonato español

Guild Wars

Durante todo el mes de Julio los clanes españoles de Guild Wars han podido medir sus fuerzas para demostrar quién es el mejor. El ganador del campeonato, organizado por Guildwars-Hispano.com, Friendware y media-vida.net, con el patrocinio de NCsoft y Zboard, se llevará de premio 1.600 € en metálico y saldrá de uno de los cuatro que alcanzaron la fase semifinal: La vieja Escuela, Made in Spain, No Me Ralles y Sospechosos Habituales.



Lo encontrarás en: www.guildwars-hispano.com/torneo/index.php

¿Sabías que...

...la empresa Bigfoot Networks ha anunciado el desarrollo de una tarjeta de red diseñada para jugar online? Bautizada como KillerNIC (Network Interface Card) contará con un chip a 400 MHz y una memoria de 64 MB que liberará tu CPU del tráfico pesado de la red. Parece que ya no habrá problemas de ping. ¿A qué precio? Ya lo veremos...



Lo encontrarás en: www.killernic.com/KillerNic/

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Velocidad a la carta

DESCARGAS » MODS PARA «RFACTOR»

Ya sabéis que «Rfactor» es un magnífico simulador de velocidad multijugador online con una extraordinaria calidad técnica, a la altura de referencias como «TOCA Race Driver 3». Mes tras mes no paran de salir espectaculares modificaciones que dan sentido a un proyecto abierto al desarrollo, en el que, mediante los potentes editores disponibles cualquiera puede, y muy fácilmente, crear alucinantes "tuneados" de coches, circuitos, prestaciones de motor, agarre y competiciones.





De todo un poco

Hay decenas de "mods" pero, algunos llaman más la atención. Están, por ejemplo, los basados en el popular escarabajo de Volskwagen, con los modelos el Beattle, VW FunCup y VW Beetle Race. Si te van los monoplazas de Fórmula 1, el "Armaroli World Cup" los reproduce con gran realismo y se ha creado una competición oficial por países. También el mod «F1 Champions», te acerca a la F1 con todo el rigor de la simulación. Pero también puedes encontrar mods con el Seat Leon, el Renault Megane y hasta karts...

MÁS INFORMACIÓN: www.rfactorcentral.com/list.cfm?cat=Car%20Mods

En boxes

Puesta a punto

No es ningún secreto que «Test Drive Unlimited» es uno de los juegos más esperados de la velocidad. Así que aquí te indicamos la recién estrenada página oficial para estar al día de su desarrollo, con fotos, vídeos y también está la demo. ¡No olvides registrarte!

Lo encontrarás en: www.testdriveunlimited.com

A Rebufo

Diario de campeones



Si quieres estar al tanto de lo que se mueve en los campeonatos de simuladores de velocidad ya te puedes descargar "Virtual MotorSports", la primera revista en formato electrónico PDF dedicada en exclusiva a este mundillo. Este primer número tiene 65 páginas y está repleto de noticias, actualidad de los títulos más relevantes, entrevistas, de competiciones... Está en inglés, pero sin duda, es una buena forma de ampliar nuestra comunidad.

Lo encontrarás en: www.virmotorsports.com

¡Actualízate!

Mejoras para Titan Quest



DESCARGAS » NUEVO PARCHE



Poco ha tardado THQ en programar el primer parche para su sensacional juego. Este añadido mejora elementos como la colocación automática de objetos en el inventario, algunos errores de memoria y las ventanas de diálogo con ciertos PNJ. Pero lo más importante es que subsana unos cuantos problemillas del juego online, como los "cuelgues" al teleportarnos en determinadas situaciones, la fiabilidad de la conexión con el servidor y, en general, el rendimiento online. Un parche imprescindible para todo aquél que tenga este regalo de los dioses.

Lo encontrarás en: DVD de Micromania y en *gamespot.com/pc/rpg/titanquest/download.html?sid=6153684&q=titan%20quest*

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

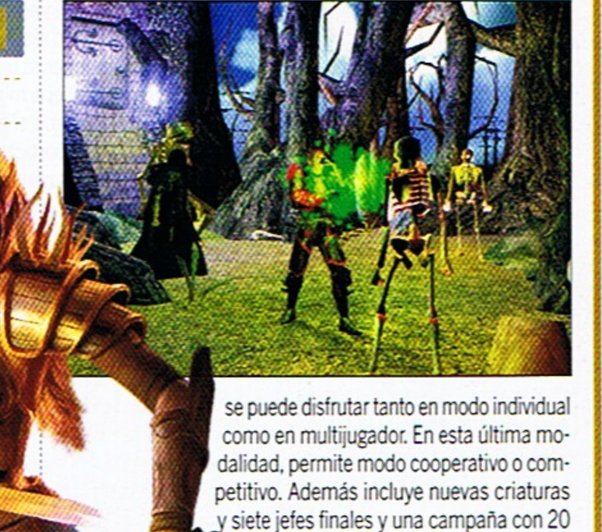
¡Redescubre este juegazo!

EL MEJOR MÓDULO PARA «NEVERWINTER NIGHTS»

Bioware sabe que la comunidad de usuarios de «Neverwinter Nights» es gigantesca, y por ello nos ofrece «Infinite Dungeons», un nuevo módulo "Premium" que se puede calificar del mejor aparecido hasta el momento. Se trata nada menos que de una versión del famoso módulo del juego de rol de mesa AD&D «Las ruinas de Bajomontaña». Una inmensa mazmorra situada bajo la ciudad de Aguas Profundas donde podrás hallar riquezas legendarias... o la muerte.

Mazmorras sin límites

«Infinite Dungeons» proporciona, por 7,99 dólares, aventuras generadas de manera aleatoria para personajes de cualquier nivel. Cada mazmorra se genera en función del tipo de personaje, nivel y gustos del jugador y se puede disfrutar tanto en modo individual como en multijugador. En esta última modalidad, permite modo cooperativo o competitivo. Además incluye nuevas criaturas y siete jefes finales y una campaña con 20 horas de juego en la campaña. Eso para que digan que «NWN» está viejo...



MÁS INFORMACIÓN EN: nwn.bioware.com/premium/module_infinitedungeons.html

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

El Baron Rojo vuela de nuevo

ACTUALIDAD » JUEGO BASADO EN EL BARÓN ROJO

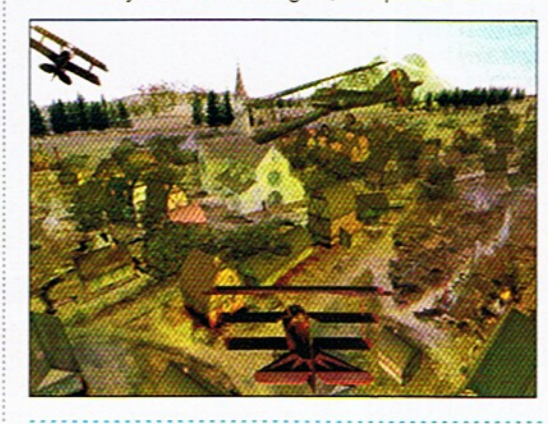
Si echamos un vistazo a los clásicos de la simulación, podemos encontrar unos cuantos títulos inspirados en la Primera Guerra Mundial, como «Red Baron» o «Wings of Glory». En aquel conflicto, la aviación entró en combate por primera vez y, sólo por eso, el tema ya debería resultar lo bastante interesante como para que hubiese más juegos en los que pudiésemos volar los míticos Camel o los Fokker.

Pero en los últimos años, ha habido poca cosa... Por eso nos parece interesante llamar vuestra atención sobre este juego, «Wings of Honour. Battles of the Red Baron»

Duelos a baja altura entre caballeros

El «Battles of the Red Baron» continúa al juego «Wings of Honour» que salió hace algún tiempo. Entra dentro de la categoría de simulador, aunque es cierto que su manejo está muy simplificado y que no cuenta con una recreación de la física destacable. En cambio, hay mucha acción, con duelos a ras del suelo en los cazas de la época, bombardeos –cuidado con los civiles– e incluso, podrás pilotar un Zeppelin.

No obstante, lo más interesante de este título está en la propia figura de Manfred Von Richthofen, el mítico Barón Rojo. Podrás ponerte a los mandos de su Fokker Triplane... O, más interesante medirte contra él. De momento, eso sí no existe confirmación de que el juego vaya a ser distribuido, pero si otros de City Interactive han llegado, ¿Porqué este no?



MÁS INFORMACIÓN: *www.city-interactive.com*

Lobos de mar



Ship Simulator 2006

La simulación naval tiene un considerable número de entusiastas. **Títulos como, «Virtual Skipper» o «Silent Hunter III» han captado su atención, pero nos faltaba un simulador específico de barcos que por fin está aquí. «Ship Simulator 2006» es la segunda entrega de un juego desarrollado por VSTEP que ha sorprendido en todo el mundo por su realismo y originalidad. La actual entrega cuenta con ocho tipos de embarcación distinta y más de cuarenta misiones, en diversas áreas del planeta y con una recreación de las condiciones climáticas sorprendente. La compañía editora es Lighthouse cuyos títulos distribuye Nobilis en España y ya se ha confirmado su salida en nuestro país. Dentro de poco podrás probarlo tú mismo.**

Más información: www.nobilis-iberica.com

Lo que dice el respetable

Sube al cuadrilátero



Mientras los aficionados al boxeo clamamos por la llegada de un simulador en PC, **podemos echarno unos guantes con un juego de boxeo para PC pero de estilo arcade, «HeavyWeight Thunder». En su página oficial podéis descargar una versión completa de demostración.**

Lo encontrarás en: *iridon2.games.is/product/product=767*

La prórroga

Míralo así

Si te encanta el estilo retro de «Sensible Soccer 2006» **pero la perspectiva de cámara lateral, típica de las series «FIFA» y «PES» te impide acostumbrarte a su clásica vista cenital, aquí tienes el parche «Sideline Camara» que la sustituye por un encuadre desde la banda de los de toda la vida.**

Lo encontrarás en: *users.utu.fi/tlvais/sensi/*

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Juega el mundial de baloncesto

DESCARGAS » MODS DE SELECCIONES NACIONALES PARA «NBA LIVE 06»

Está a punto de finalizar el mundial de baloncesto FIBA de Japón y que mejor momento para jugarlo en tu PC con toda la espectacularidad de «NBA Live 06».

Para ello sólo tienes que instalar una serie de parches llamados «NTeams», que agregan a la base de datos las selecciones nacionales que participan en el mundial y con todo lujo de detalles en las equipaciones, rostros de los jugadores –aunque a Gasol le falta la barba– habilidades y hasta las canchas más conocidas. También se ha modificado la simulación para hacerla más acorde a las reglas del baloncesto FIBA, aunque eso no te impedirá que cuando controles a las estrellas como Gasol, Nowitzki, Tony Parker o Yao Ming puedas hacer con sus selecciones las mismas maravillas que hacen en la NBA.



Selección NBA

En la página de «NTeams» puedes descargar el instalador «NTeams patch installation assistant 2006 V1.2» y los tres parches, «N Teams 2006 Roster V1.1» para las plantillas, «N Teams Facepack Version 1.0» de las caras y el último, «NTeams 2006 Art V1.1» con las equipaciones deportivas y otros elementos. Sigue el proceso que se indica en la web para la instalación y suerte en el mundial.

MÁS INFORMACIÓN EN: *nteams.nbalive.org/index.php*



Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

COSSACKS 2. BATTLE FOR EUROPE el favorito de la redacción

No podíamos ocultarlo, cualquiera que se haya paseado por la redacción últimamente nos habrá visto berrear subidos a la silla arengando a nuestras tropas y creyéndonos a punto de dominar Europa. Y es que «Cossacks 2», acertadamente retocado en esta versión, nos ha gustado mucho. Llegado el momento de votar por el juego del mes apenas hubo resistencia y los tímidos elementos disidentes, atemorizados por nuestros temibles ejércitos, sólo llegaron a sugerir «Iron Warriors T-72» como alternativa a nuestras batallas napoleónicas. Claro está que tú, desde la seguridad de tu hogar, y sin tropas movilizadas en tus fronteras, puedes optar por el juego que prefieras.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Contactos

FORMO PARTE DEL CLAN [NER-SP] y me gustaría dar a conocer nuestra comunidad, con 25 jugadores en activo en España. En total, los clanes de NER somos unos 250 jugadores de varios países de Europa (NER-FR, NER-HQ, NER-BNL, NER-PT, NER-DE). En estos momentos, estamos en período de reclutamiento para jugar a «Call of Duty 2», después de «MoH», «BF2» y otros juegos de acción bélica. Si te gustan los juegos de acción de la 2ª Guerra Mundial, ¡visítanos!

Juan Luis Navarro Isildur

QUERÍA DAROS A CONOCER MI ÚLTIMO PROYECTO: LA BIBLIODOOM. Con esta web pretendo reunir todos los contenidos sobre la gran saga de «Doom», en especial de los clásicos. Noticias, artículos, descargas, mapas, utilidades, torneos... y hacer una "enciclopedia" entorno al juego. Podéis encontrarla en **labibliodoom.esp.st** Espero que os guste. ¡Un saludo!

Paco Freeman UrKraFt

YA EXISTE LA COMUNIDAD ESPAÑOLA DE «RED ORCHESTRA: OSTFRONT» el reciente juego multijugador de carácter realista ambientado en la 2ª Guerra Mundial desarrollado por Tripwire y que se distribuye a través de Steam. La web es **www.redorchestra.es**
.

d3lux3

SOY MIEMBRO DEL FABULOSO CLAN GSG9 del popular juego «Counter Strike» en su última versión, (Source). Me gustaría dar a conocer, para todos aquellos que estén interesados en formar parte de un formidable grupo de aficionados y amigos el clan. Actualmente estamos inscritos en cinco de las más importantes ligas del mundo «Counter Strike». La web es **www.clangsg9.com** y el servidor público está en la siguiente dirección IP: ***82.194.78.167:27015*** (es Extrem-Server)

Fran Fox

SOMOS EL CLAN REO (LOS REINOS OLVIDADOS) y quisiéramos darnos a conocer a todos los aficionado al rol de habla española. Estamos en juegos como «NWN» y «Baldur's Gate», «The Elder Scrolls Oblivion», «Guild Wars», «Star Wars Caballeros... II» También nos dedicamos a la traducción de algunos juegos y al desarrollo de mods. Os invitamos a visitar nuestra web en la dirección **www.clanreo.net** a participar en nuestros foros y si os apetece a colaborar en cualquiera de las secciones que tenemos abiertas o en otras por abrir. Somos más de 300 miembros pero buscamos nuevos con ganas, sobre todo, de pasárselo bien y participar.

Vercingetorix

El espontáneo

"La presentación de «Company of Heroes» me ha traído recuerdos de aquellos días, pero curiosamente casi todos buenos..."



Richard Tood (actor de Hollywood y veterano de la Segunda Guerra mundial)

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.

Hace 10 años

Mucho, mucho «Quake»

No es algo que hagamos a menudo, desde luego, pero nadie podrá negar que tanta dedicación estaba más que merecida. Nos estamos refiriendo al legendario «Quake», cuya aparición fue todo un acontecimiento. Tanto es así que Micromanía le dedicó nada más y nada menos que... ¡48 páginas! Como puedes suponer no quedó un sólo rincón, secreto o enemigo del juego que no estuviera en nuestro especial. Y aun así, todavía nos quedó espacio para hablar de títulos tan magistrales como el «Z» de los Bitmap Brothers, nuestro megajuego del mes, que se llevaba un 94 como puntuación, avanzar información sobre el primer «Age of Empires» o analizar el loco y divertidísimo «Monty Python & The Quest for the Holy Grail», que llevaba todos los descacharrantes gags de la película del mismo nombre hasta nuestro ordenador. También viajamos hasta Canadá para enterarnos –y contároslo enseguida– de lo que EA Sports preparaba en sus series deportivas: FIFA, NBA, Madden, NHL... otro número completísimo y repleto de todo aquello que a nosotros nos gusta contar y a vosotros os gusta leer.



¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores de los concursos convocados en el número 139 de Micromanía.

CONCURSO GUILD WARS FACTIONS

JUEGO ORIGINAL GUILD WARS FACTIONS + GUÍA OFICIAL + TECLADO ZBOARD EDICIÓN LIMITADA

Álvaro Domínguez López	Asturias	David Herráiz Rodríguez	Palencia
Antonio Eduardo García García	Badajoz	Rafael Danis Malvarez	Pontevedra
Miguel Benítez Olmo	Cádiz	Arturo Gutiérrez Díaz-Guerra	Salamanca
Saúl Sainz Berbil	Cantabria	Albert Rodino Borrell	Tarragona
Ana García Carmona	Córdoba	José Manuel Cutillas	Valencia

Lenguas de trapo

PARA DESARROLLAR EL TIBERIUM como recurso, hemos contado con el asesoramiento de varios científicos del MIT.

Mike Verdú, productor ejecutivo de EA, sobre «Command & Conquer 3»

QUIERO QUE LOS JUGADORES SE ENCUENTREN como si hubieran entrado siendo los verdaderos protagonistas en un capítulo extra de la serie.

Scott Sandford Tobis, responsable del juego basado en la serie «Mujeres Desesperadas»

LA SESIÓN DE CAPTURA DE MOVIMIENTOS ha sido casi tan intensa como un partido.

Pau Gasol, jugador de portada de «NBA Live 07»

EL NUEVO «COLIN MCRAE» SUPONE LA MAYOR EVOLUCIÓN EN LA SERIE por el número de competiciones y los diferentes estilos de conducción.

Gavin Reburn, acerca de «Colin McRae: DIRT»

HACER EL MODELO POLIGONAL DE MARIA SHARAPOVA ha sido todo un reto; no es fácil recrear tanta belleza en 3D...

Jean Francois Capizzi, productor de «Top Spin 2»

ME ENCANTARÍA VOLVER AL UNIVERSO DE «DEUS EX». Hay muchas historias que se pueden desarrollar en él... si Eidos no tuviese los derechos de propiedad. ¿Alguien sabe si quieren venderlos?

Warren Spector, diseñador de la saga «Deus Ex»

LOS GRÁFICOS DE «CRYSIS» están dos o tres generaciones por delante de los de «Far Cry», más aún si lo comparamos con la versión de DirectX 10.

Bernd Diemer, diseñador de «Crysis»

¿SE SUPONE QUE LOS JUGADORES tienen que comprar medio juego por 20 dólares y esperar seis meses por el segundo episodio? ¿Y para qué? ¿Para ofrecer los mismos escenarios y disparar a los mismos enemigos con las mismas armas?

Mark Rein, vicepresidente de Epic Games

UNA DE LAS MAYORES VENTAJAS DE DIVIDIR UN JUEGO POR EPISODIOS es que el equipo puede correr grandes riesgos que normalmente ni se plantearían con un proyecto más grande de varios años de desarrollo.

Gabe Newell, director de Valve Software

HEMOS VISTO LO QUE HA PASADO CON ESE TIPO DE PELÍCULAS (sobre juegos): el mundo sería un lugar mejor si nueve de cada diez nunca hubiesen existido.

Gabe Newell, creador de «Half-Life»

A VECES LA AUTOCENSURA puede convertirse en tu mayor enemigo. Ninguna idea es demasiado extraña o demasiado estúpida para un juego.

Tim Schafer, creador de «Psychonauts»

HobbyConsolas

¡Especial 15 Aniversario!



» **Celebra con nosotros el aniversario de tu revista favorita.** Este número, de regalo, unas chapas exclusivas de Hobby Consolas y un suplemento especialcon un repaso a las anécdotas, los mejores juegos, las personalidades y las consolas que nos han acompañado en estos quince años junto a vosotros.

» **Primer contacto con «GTA Vice City Stories»** (PSP) en exclusiva, y en un reportaje especial, todo sobre el nuevo «Mortal Kombat» en las consolas actuales. Además, con las últimas novedades directamente desde Japón, os enseñamos «Battle Stadium DON» para PS2 y «Sonic Wildfire para Nintendo Wii».

» **Y además:** Análisis de «FIFA 07», «Tekken Dark Resurrection», «Ultimate Ghost'n Goblins», «Saints Row» y muchos más...

» **Hobby Consolas 180 especial 15 Aniversario, ya a la venta por sólo 2,99 €.**



¡¡En septiembre número doble!!



» **Las novedades más espectaculares.** «Gothic 3», «Dark Messiah», y «Call of Juarez».

» **Análisis.** Test en 24 ordenadores y 48 pruebas de compatibilidad de lo último: «Just Cause», «Dreamfall», «Piratas del Caribe»...

» **Guía «Just Cause».** Encuentra cualquier lugar con el completo mapa que te ofrecen.

» **¡2 juegos geniales!** «Starsky & Hutch» y «Earth 2150» de regalo.

» **A la venta el 1 de Septiembre.**





Sam Fisher en la boca del lobo

» **En portada.** «Splinter Cell Double Agent». En su amplio reportaje desvelan las novedades de lo nuevo de la última misión de Sam Fisher en PS2. ¡No te lo pierdas!

» **«Kingdom Hearts II»:** Te lo cuentan todo sobre la esperada versión europea de este insuperable juego de rol de acción ambientado en las películas de Disney.

» **Mundo PS3:** una nueva sección que repasará la actualidad de la nueva consola de Sony.

» **Suplemento todo sobre PSP.** 76 páginas repletas de novedades, reportajes, y hasta un consultorio... Imprescindible para que conozcas las inmensas posibilidades de la portátil.

» **PlayManía 92 ya a la venta por 2,99 €**

Nintendo Acción

¡Con un adhesivo para el móvil!

» **¡Qué regalazo!** Un adhesivo luminoso de Pikachu para tu móvil

» **Reportaje 20 bombazos DS.** Los mejores juegos que llegarán de aquí a final de año para tu DS en un reportaje cargado de pantallas.

» **Póster gigante-concurso.** Un póster-pasatiempo Pokémon con el que puedes llevarte 5 Nintendo DS y 5 juegos!

» **Área Wii.** ¡Alucinantes pantallas exclusivas!



Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Hitman Blood Money
Asesino invisible



Tengo un problema con los gráficos de «Hitman. Blood Money». Todos los personajes del juego aparecen transparentes y en algunos casos incluso desaparecen por completo de la pantalla. Mi PC cumple de sobra con los requisitos mínimos. ¿Qué puedo hacer? ■ Gran-Capitán

Primero pon al día los controladores gráficos de tu tarjeta y luego, si no lo has hecho ya, actualiza el juego con el último parche oficial, que soluciona la mayoría de los problemas. Si eso no funciona, entra en opciones y desactiva las sombras que el escenario arroja sobre los personajes.

F.E.A.R.
Mudos de terror

Después de escuchar tantas virtudes sobre «FEAR», me he decidido a comprarlo en su versión reeditada. Pero una vez instalado, las voces de los personajes no se oyen. He probado a actualizar el juego con el último parche que ha salido, pero sigue igual y ya no sé qué hacer. ■ Agesilao



Es muy posible que el problema sea debido al pack de códecs que tengas en tu ordenador. De todas formas, ve primero a la carpeta donde se haya instalado el juego y haz clic en el archivo "WMFADist.exe" para instalar manualmente los códecs de audio del juego. Si eso no funciona, abre el panel de control y desactiva los códecs instalados. Eso sí, tal vez necesites volver a activarlos para otros programas.

AVENTURA

Sid Meier's Pirates!
Descargas de fans



En la revista nº 134 dabais la dirección de una web con descargas para «Sid Meier's Pirates!». El caso es que está en inglés y no me entero de nada. ¿Me podéis decir como descargar cosas de esa página? ■ Jomax

La página web en cuestión está en: ***www.addictedforums.com/index.php?dlcategory=2***. Para descargar nuevos barcos, ropas y banderas, tienes que registrarte, pinchando en "Register". Marca la casilla de aceptar las condiciones y rellena una ficha con el Nombre de Usuario (username), nombre que usarás en el foro (display name), contraseña (password), y dirección de correo (email address). Escribe el número que aparece en Security Code confirmation y pincha en "Submit my registration". Recibirás un e-mail con un enlace en el que deberás pinchar. Después, pincha en "Log in" y podrás entrar y descargar lo que quieras.

Mundo en expansión

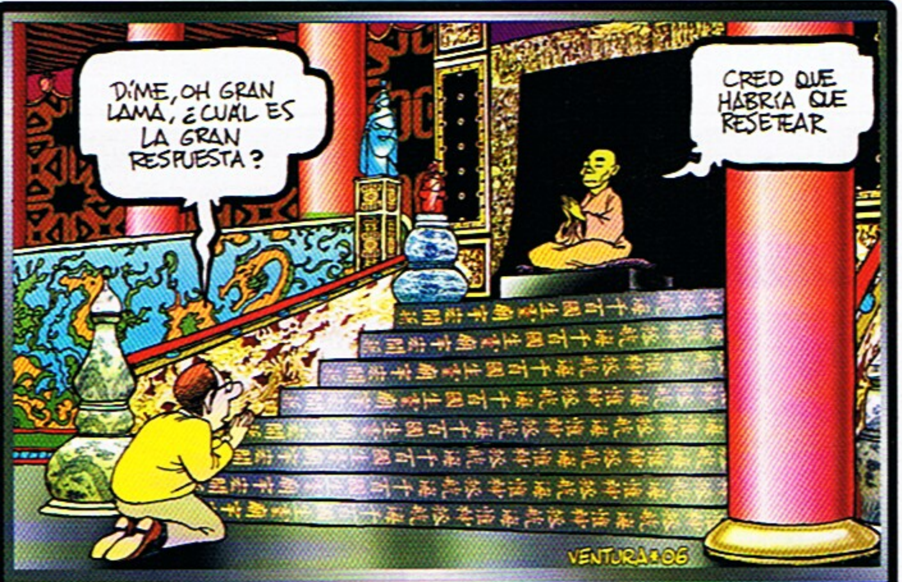


WORLD OF WARCRAFT
Los próximos lanzamientos

Tengo alguna pregunta sobre «World of Warcraft» ¿Para cuándo la versión en español? ¿Habrá que comprarla como la anterior? ¿La nueva expansión también habrá que comprarla? ■ Joan

Ambas, la versión española y la expansión «Burning Crusade», están previstas para finales de año, aunque Blizzard todavía no ha confirmado la fecha. La versión española podrás comprarla en las tiendas o, si ya tienes el juego, descargarla gratis desde la página de gestión de cuentas. Por otra parte, están estudiando la forma de distribución de la expansión, pero sí que habrá que comprarla aunque sólo estuviese disponible mediante descarga digital.

Humor Por Ventura y Nieto



DEPORTIVOS

NBA Live 06
Jugar el mundial FIBA

Como se acerca el mundial FIBA de Japón me gustaría saber si hay algún parche o mod que instale la base de datos de las selecciones, como otros que ya habéis publicado de la Euroliga o la ACB. ■ Javier Gil



Estás de suerte, porque en la web ***nteams.nbalive.org/index.php*** tienes un mod que instala todas las plantillas y las equipaciones de las selecciones nacionales que disputarán el mundial de Japón. Por supuesto, cuenta con los Gasol, Navarro, Garbajosa y Calderón en nuestro equipazo.

ESTRATEGIA

Star Wars. El Imperio en Guerra
¿Qué puertos abrir?



Tengo acceso a Internet a través de un enrutador y en una red que dispone de cortafuegos. ¿Podéis decirme qué puertos debo abrir para poder jugar

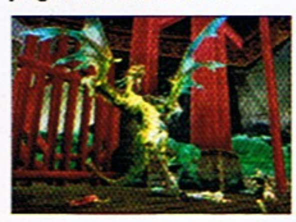
online sin problemas y con una buena velocidad de conexión? ■ Santiago Castañedo

Las partidas multijugador se juegan con "GameSpy Arcade", así que es suficiente con que abras los puertos que necesita este servidor dedicado, es decir, los 3658, 3659, 6500 y 27900. Tienes más información sobre la configuración en red necesaria en *www.gamespyarcade.com/support/firewalls.shtml*

MUNDOS PERSISTENTES

Guild Wars Factions
Guía oficial

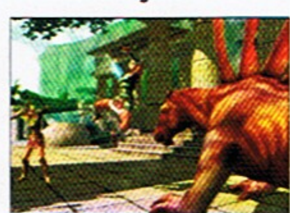
Me gustaría saber si ya existe, o si por el contrario se va a editar, una guía del juego «Guild Wars» y «Guild Wars Factions». Espero vuestra respuesta porque el juego avanza... ■ Antonio.



A principios de junio se editó una guía oficial del juego inspirada en el Guild Wars Perfect Guide Book publicado por los jugadores Coreanos de Guild Wars Prophecies. En ella encontrarás guías de cada misión, mapas detallados, la lista completa de habilidades para todas las profesiones.. ¡240 páginas para no perderte nada en Cantha! Encontrarás más información en: *www.friendware.es*

Roma Victor
Una de romanos

He jugado a distintos MMORPG y ahora me he enterado de que van a salir dos ambientados en Roma, mi pasión. Como lo normal es que sólo pueda jugar a uno. ¿Cuál de los dos me recomendáis? ■ Miguelón



Entendemos que te refieres a «Roma Victor» y «Gods and Heroes: Rome Rising». Aunque ambos están ambientados en Roma, se trata de títulos muy diferentes y la opción por uno u otro dependerá de tu estilo de juego. En el primero, basado en hechos históricos, apuesta por rol al estilo «Ultima Online» y se incluyen novedades como la posibilidad de cambiar dinero real por dinero dentro del juego. En «Gods and Heroes», de ambientación fantástica, destaca su espectacular sistema de combate. Como no está previsto el lanzamiento de este último hasta finales de año, tal vez puedas echarle un vistazo a los dos: *www.roma-victor.com* y *www.godsandheroes.com*

ROL

The Elder Scrolls IV Oblivion
Dejar de ser vampiro



Me he contagiado con la enfermedad del vampirismo y tengo todos los ingredientes para curarla excepto los brotes de sujo, que no se donde encontrarlos. He mirado en algún forum y dicen que pueden estar dentro de los portales que conducen a Oblivion pero el problema es que me he pasado la misión principal del juego y los he cerrado todos. ¿Tendré que empezar desde cero para poder entrar? ■ Ferran Ibero Hervás

En efecto, los brotes de sujo sólo crecen en las llanuras de Oblivion, pero hay una única manera de encontrarlos en Cyrodiil. Para ello es requisito indispensable que formes parte de la Hemandad oscura o del Gremio de ladrones para poder encontrarlos. Las localizaciones son estas: una mesa situada en la parte superior del templo del emperador Zero, al sur de Bravil, y la cripta situada bajo la estatua de la dama afortunada en Bravil, que sólo estará accesible cerca del final de las misiones de la hermandad.

SIMULACIÓN

X2: La Amenaza
El juego está mudo

Por fin me he comprado el juego que recomendabais en la sección relanzamientos «X2: La Amenaza» (versión 1.4), pero tengo un problema con él y es que no escucho las voces. Escucho la música, explosiones... pero ni una sola voz. En el manual decía que si tenía problemas con las voces reinstalara el archivo wmfdist.exe, pero nada. He reinstalado el juego y tampoco. Si tiene solución ¿me podéis ayudar? ■ José Moreno

Se trata de un problema con el códec de audio necesario. Si ya has ejecutado el archivo



"wmfdist.exe" que lo instala entonces algunos otros codecs deben estar interfiriendo. Has de asegurarte de que el códec "WMA9" que has instalado es de prioridad superior. Si sigues teniendo problemas después, tal vez tengas que deshabilitar otros códecs, particularmente, uno llamado "Fraunhofer I". Para hacerlo en Windows XP, dentro del menú Inicio, entra en Configuración, Panel de Control, Sonidos y multimedia. Aquí, selecciona Hardware, Códecs de audio y Propiedades. Verás una lista de códecs y, si haces doble clic en uno de ellos, podrás ya establecer su prioridad o deshabilitarlo, según sea lo que necesites. Ya conoces las soluciones oficiales, pero si aún así no se escuchan las voces, envía un e-mail a *soporte@ludisgames.com* describiendo el problema. Los distribuidores del juego podrían darte alguna solución alternativa si la necesitas.

Hasta el fin del capítulo

Half-Life 2 Episode 1
Atascado en el ascensor

¿Podéis echarme una mano? Estoy atascado en el primer capítulo del juego, cuando se baja por un ascensor y varios escombros comienzan a caer del techo. El ascensor se para y hay que colar una bola de energía en un enchufe de la pared para que pueda continuar, pero cuando lo hago, la bola desaparece y el ascensor sigue parado. ■ Galliano



La bola desaparece porque hay uno de esos stalker cerca que la extrae poco después de que tú la cueles en el conector. Probablemente no lo habrás visto todavía. Así pues, debes eliminarlo primero con otra bola para que deje de darte la lata. Pero sigue vigilando el techo, porque los escombros no dejan de caer hasta el final del recorrido.

VELOCIDAD

Crashday
Recursos a mil por hora

¿Podéis decirme dónde conseguir trucos, nuevos coches y más circuitos? ■ Rodrigo Valero



En la misma página web oficial en **www.atari.com/crashday/** tienes nuevos coches así como el SDK, es decir, todo un conjunto de herramientas para que puedas crear coches, así como diversos elementos para los circuitos. Y para hacerte con infinidad de mods y toneladas de recursos la mejor comunidad la tienes en *www.crashdays.com/*

Need For Speed Most Wanted
Escuela de pilotos

He avanzado mucho pero aún se me resisten algunas pruebas. ¿Podéis decirme si existe alguna guía de juego gratuita con consejos de pilotaje, trucos y tácticas para esquivar a la policía? ■ Carlos Abad

Aunque está en inglés, tienes una estupenda guía de juego repleta de gráficos descriptivos con las técnicas de pilotaje más depuradas y otros consejos. Está en formato Adobe Acrobat Reader en la web *www.nfsesp.com/modules.php?name=News&file=article&sid=50*

Armas especiales

Prince of Persia Las Dos Coronas
¿Vidas infinitas?



¿Podríais darme unos trucos para «Las Dos Coronas», con vidas infinitas y todo eso? ■ Rubén Maté Iturriaga

No existen tales trucos de vidas infinitas, pero podemos decirte cómo conseguir armas especiales muy poderosas que reducen la dificultad. Durante el juego saca la daga, lanza cualquier otro arma que tengas, pausa el juego y pulsa las siguientes teclas (con ritmo):

- **Martillo:** Izquierda, izquierda, derecha, derecha, arriba, abajo, abajo, arriba, arriba, abajo.
- **Motosierra:** Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha, arriba, abajo, arriba, abajo.
- **Espada:** Arriba, abajo, arriba, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha, arriba, abajo, arriba, abajo.



Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ De los Vascos, 17. 28040 Madrid.

2003 LA ERA DE LA MULTIPLATAFORMA



Con el paso de los años, el presupuesto y la complejidad de los juegos han subido espectacularmente. ¿La solución para reducir gastos?: versiones para todas las máquinas...

Desde la llegada de Xbox, PlayStation 2 y GameCube, las consolas ya podían ejecutar juegos tan complejos como los de PC. Para optimizar recursos muchas compañías adoptaron la filosofía multiplataforma, es decir, crear versiones de un mismo juego para todas las máquinas. Los jugadores de PC nos vimos beneficiados con estupendas conversiones de consola como «GTA Vice City», «Halo», «Pro Evolution Soccer 3», «Silent Hill 2 y 3», «Colin McRae 3», y «Moto GP 2» o entre otros... Curiosamente, esta tendencia hizo que pocos juegos exclusivos de consola destacasen, con excepciones como «Zelda The Wind Waker» y «Viewtiful Joe» para GameCube; o los juegos para la cámara EyeToy en PS2, del estilo de «Singstar».

El microuniverso más movido es el de las portátiles, pues vio nacer a la Nokia N-Gage, un híbri- ▸▸

Juegos inolvidables

Dibujos animados interactivos

THE SIMPSONS HIT & RUN Y ZELDA THE WIND WAKER



Usando novedosas técnicas de texturas planas y el acabado gráfico llamado "cell shading", al fin los dibujos animados en 3D son posibles y triunfan en los videojuegos.

THE SIMPSONS HIT & RUN

2003 · Radical Entertainment · PC, PS2, Xbox, GameCube

DESDE EL ESTRENO DE LA MÍTICA SERIE, EN 1991, diversas compañías han publicado juegos de "Los Simpson", la gran mayoría bastante malos. Basándose en el estilo de juego de «GTA», Radical Entertainment dio en el clavo con este fantástico homenaje a Homer y los suyos. Podías conducir muchos coches manejando a toda la familia y a Apu, mientras cumplías misiones en los lugares más emblemáticos de Springfield, siempre con divertidas referencias a la serie. ■


The Simpsons Hit & Run


Zelda The Wind Waker

ZELDA THE WIND WAKER

2003 · GameCube

CADA ESTRENO DE UN JUEGO DE LA SAGA «ZELDA» ES UN ACONTECIMIENTO, y es que, hasta ahora, han anticipado la llegada de una obra maestra. «Zelda The Wind Waker» no tuvo un arranque fácil, al utilizar una arriesgada técnica gráfica que dotaba al juego de un aspecto infantil. Pero enseguida encandiló a todo el mundo con una jugabilidad basada en el sigilo y en la navegación por mar para llegar a las islas en donde estaban las mazmorras que debías explorar. ■

CURIOSIDADES

Para evitar polémicas relacionadas con la violencia, la versión europea de «Fallout» eliminaba a los niños en algunos niveles, lo que provocó chistes entre los personajes del juego muy celebrados por los fans.



«Colin McRae 3» de Codemasters incluía, en el CD del juego, un fichero PDF con las anotaciones originales del copiloto de McRae durante las carreras que, dicho sea de paso, suenan a chino a los profanos...



En el número 99 de Micromanía, junto con Ubisoft convocamos un concurso en el que el ganador aparecería como personaje en el juego «XIII». Alex García fue el afortunado. ¡Y quedó clavadito en el juego!



Nyko presentó un curioso ratón llamado Air Flo Mouse que funcionaba como un ratón normal, salvo por un pequeño detalle: por los laterales expulsaba aire refrigerado para evitar que la mano sudase con el uso prolongado.

Más allá de los juegos

EL MODDING

El PC, a tu gusto

Durante décadas, los compatibles han lucido, cuadrados y grises, en oficinas, escuelas y hogares. Pero una nueva moda proveniente de los automóviles, va a cambiar su aspecto. ¡Llega el modding!

LA ARQUITECTURA CERRADA DE LOS PRIMEROS ORDENADORES no dejaba hueco a la imaginación. Pero todo cambia con la reducción de tamaño de los componentes, con la llegada de las versiones autoconfigurables de Windows y tecnologías como PCI o USB. La compatibilidad ya no es tan estricta y la fabricación de periféricos y componentes se diversifica.

EL MODDING comienza con la personalización de las carcasas, que pronto son sustituidas por paneles transparentes para mostrar increíbles interiores con luces, colores, sistemas avanzados... Hoy, el modding es toda una cultura y se aplica a todos los componentes del ordenador, desde la CPU al último tornillo.







PERSONAJES LEGENDARIOS

INDIANA JONES

El arqueólogo más intrépido

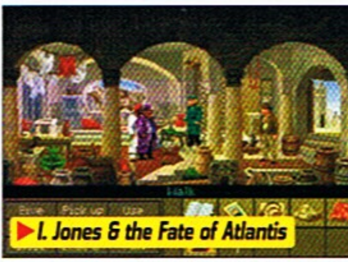
La última aparición en PC del arqueólogo más famoso del mundo tuvo lugar en 2003, pero ya llevaba más de 20 años buscando el Arca por ordenadores y consolas.

CON EL ESTRENO DE "EN BUSCA DEL ARCA PERDIDA" (1982) se inició la colección de juegos protagonizados por Indiana Jones, para Atari 2600. El primer éxito fue la recreativa «Indiana Jones & the Temple of Doom», que recreaba la famosa escena de la persecución entre vagonetas en la mina del templo maldito.

INDIANA JONES Y LA ÚLTIMA CRUZADA (1989), una aventura gráfica, marca un hito al evolucionar el género. También hubo una versión arcade. «Indiana Jones & The Fate of Atlantis» (1992), reeditado estos días, consiguió lo impensable: un guión a la altura de las películas, lo que le aseguró un lugar entre los clásicos. Dos éxitos menores son «Indiana Jones Greatest Adventures» para SNES (1994) y «His Desktop Adventures» (1996).

EL SALTO DE INDY A LAS 3D y a la aventura de acción al estilo de la serie «Tomb Raider» no fue muy afortunado. Tanto «Indiana Jones y la Máquina Infernal» (1999) como «Indiana Jones y la Tumba del Emperador» (2003) fueron criticados por su control impreciso. Pero Indy está dispuesto a redimirse con «Indiana Jones 2007» –título aún provisional– que abrirá el camino a la eternamente rumoreada cuarta película.


I. Jones & the Temple of Doom


I. Jones & the Fate of Atlantis


I. Jones y la Tumba del Emperador

¿Sabías que...

...el código de desarrollo de «Half-Life 2» fue robado por unos hackers, obligando a retrasar el juego hasta 2004?



do consola-teléfono móvil, la GP32, pensada para ejecu-r software casero. Pero la que mandada era Gameboy Advance, on su nuevo modelo plegable SP, joyas como «Fire Emblem», es-ategia táctica por turnos.



Tiger Woods PGA Tour 2004



Silent Hill 3

ONFICTOS BÉLICOS

estreno de «Medal of Honor», el ño anterior, puso de moda en PC s conflictos históricos, con los xcelentes «Vietcong», «Hidden & angerous 2» y «Call of Duty», ga-ador de muchos premios al Juego el Año, por su acertada represen-ción de la tensión y el compañe-smo de una guerra. También en 003 la acción dio lugar a prodigios omo «Max Payne 2», «Unreal 2», el tan divertido como esperado edi Knight: Jedi Academy».



Empires

La estrategia no se olvida de re-reaciones bélicas con «Praeto-ans» y «Commandos 3» de Pyro, C&C Generals» de EA, e «Impe-um II» de FX Interactive. El género a alcanzado una gran diversidad e estilos, con juegos basados en gestión de recursos, «Sim City » y «Rise of Nations»; la construc-ón de un imperio, «Empires»; o n la estrategia más rigurosa y de-allista de «Hearts of Iron».

IMULAR ESTÁ DE MODA

ambién fue un gran año para el eporte. Y es que, aparte de los últiples mánagers de fútbol, las ntregas de las series «FIFA 2004» y «Pro Evolution Soccer 3», pudimos jugar al mejor simulador de golf, «Tiger Woods PGA Tour 2004». La velocidad, sólo con «Pro Race Driver» se bastó para ofrecernos emocionantes carreras en múltiples modalidades.

Con «Enigma Rising Tide», los aficionados a la simulación tuvieron de nuevo un gran juego de submarinos. Aparte, tuvo lugar una inusual variedad de simuladores de vuelo: «Forgotten Battles», «Flight Simulator 2004», «X-Plane 6.0», y «Lock-on: Air Combat Simulation». Por desgracia, otros como «Secret Weapons over Normandy» de Totally Games y «Freelancer», de los creadores de «Wing Commander», no cumplieron con las expectativas.

HISTORIAS PARA CONTAR

La aventura vive una época de rejuvenecimiento en 2003. «Prince of Persia. Las Arenas del Tiempo» arrasó gracias a su divertida jugabilidad basada en acrobacias y combates a espada; «Beyond Good & Evil» también era un gran juego, aunque pasó algo desapercibido. Más clásicas pero con gráficos 3D llegaron «Uru. Ages Beyond Myst», «Broken Sword III» y «The Westerner», Esta última, de Revistronic, era una aventura española ambientada en el Salvaje Oeste. También apareció el primer juego basado en la popular serie «C.S.I.».

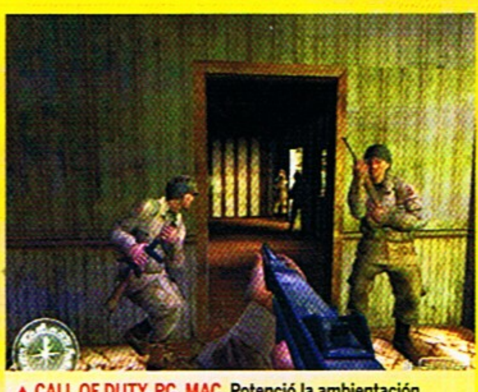
Por su parte, el rol se prepara para la revolución de los juegos masivos online. Pero antes, para un sólo jugador, llega el excelente «Caballeros de la Antigua República» y «El Templo del Mal Elemental». La fiebre del rol multijugador comienza a subir con «Star Wars Galaxies». Pronto llegarán muchos otros títulos. «World of Warcraft» se acerca... ■ J.A.P.

El Retro-TOP

LA UNIÓN HACE LA FUERZA

2003 · Títulos de éxito en varias máquinas

Hay juegos tan buenos, que merecen ser disfrutados por todo el mundo, más allá de las máquinas para las que fueron creados. Por desgracia, a veces las conversiones no cumplen las expectativas. No fue así con «Pro Evolution Soccer 3», «GTA Vice City» y «Silent Hill 4», juegos que se trasladaron magistralmente a PC, repitiendo éxito. Otros, como «Prince of Persia» y «Caballeros de la Antigua República» se aprovecharon de la moda multiplataforma. Y «Call of Duty» demostró que los juegos diseñados originalmente para PC estaban en plena forma.



▲ CALL OF DUTY. PC, MAC. Potenció la ambientación cinematográfica en el género de la acción bélica.

Antes... y ahora

TRON vs TRON 2.0

TRON · Bally Midway · 1982 · Recreativa



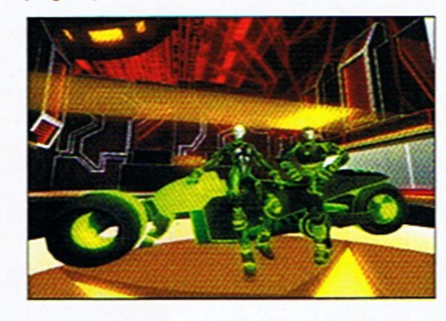
LA PELÍCULA TRON (1982) ALCANZÓ LA FAMA al convertirse en el primer filme que utilizó gráficos generados por ordenador. Ese mismo año apareció la recreativa, un sencillo arcade que nos permitía revivir cuatro escenas emblemáticas: la persecución en motos de luz, la batalla con los insectos –bugs–, el combate de tanques, y la escena de los conos.

Aunque la recreativa resultó un éxito, fue superada por «Discs of Tron», un arcade deportivo que usaba los famosos discos de luz.

¿QUÉ LE FALTABA?
Los gráficos eran muy simples, algunas fases eran aburridas y en general el juego era un poco lento.

TRON 2.0 · Monolith · 2003 · PC, Xbox

AL CELEBRAR EL 20 ANIVERSARIO DEL FILME, Buenavista encargó a Monolith un juego que, se rumoreaba, podría servir como base para una segunda película que nunca se realizó. «Tron 2.0» agradó gracias a su innovadora técnica gráfica, fiel al estilo de la película y a su ajustada jugabilidad. Podíamos utilizar los discos de luz como arma y participar en carreras de motos de luz en modo multijugador. Es, sin duda, una de las adaptaciones más brillantes del cine a los videojuegos que se han visto en los últimos años.



¿QUÉ ECHAMOS DE MENOS?
Llevar esa moneda de cinco duros que te habían dado tus padres, con la ilusión de echar una partida.

Hechos para recordar...

JUEGOS EN RED

SIN PRISA, POR CULPA DE LAS ALTAS TARIFAS, PERO SIN PAUSA, la banda ancha y la tarifa plana se van integrando en buena parte de los ordenadores. Al fin es posible jugar partidas contra otros jugadores de cualquier lugar del mundo. El éxito de encuentros como la Campus Party son la mejor prueba de ello. Por desgracia, el lado oscuro del juego online son los ataques de los hackers y la plaga de tramposos que usan trucos. Un nuevo reto para las compañías.

▶ EL NÚMERO 100 DE LA ACTUAL ÉPOCA DE MICROMANÍA traía como regalo un juego de tablero basado en preguntas llamado "El juego de los Juegos". Dos meses después, en el 102, publicamos una portada en blanco y negro, única: la de «Max Payne 2».





Adaptaciones y multiplataformas de éxito



▲ PRO EVOLUTION SOCCER 3. PC, PS2. La saga de fútbol más realista llega al PC y es muy bien recibido.



▲ PRINCE OF PERSIA. LAS ARENAS DEL TIEMPO. PC Y CONSOLAS. Un original remake que superó a su predecesor.



▲ CABALLEROS DE LA ANTIGUA REPÚBLICA. PC, XBOX. Excepcional rol ambientado 4000 años antes que las películas.

La Nueva Moda

JUEGOS DE TOLKIEN

El éxito de las películas de "El Señor de los Anillos", con sus 17 Oscars, se repite en los videojuegos con un buen puñado de títulos.



▶ El Retorno del Rey



▶ Shadows of Angmar

NINGUNA COMPAÑÍA CONFIABA EN EL ÉXITO DE LA TRILOGÍA: el estreno cinematográfico de "La Comunidad del Anillo" (2001) no estuvo acompañado del correspondiente juego. Pero tras arrasar en el cine, EA se apresuró a comprar la licencia de las películas, y Vivendi la de los libros. En 2002 EA lanzó «Las Dos Torres» sólo para consolas, y Vivendi «La Comunidad del Anillo», una aventura de acción.

2003 ES EL AÑO DE LA EXPLOSIÓN DEL UNIVERSO DE TOLKIEN: EA lanza «El Retorno del Rey», un divertido arcade de lucha que también convierte a PC. Mientras tanto, Vivendi continúa versionando los libros con el plataformas «El Hobbit» y el juego de estrategia en tiempo real «La Guerra del Anillo». Ninguno de los dos obtiene un gran éxito, así que Vivendi decide no seguir explotando la licencia literaria, que, sin embargo, EA no duda en adquirir.

CON LOS DERECHOS DE PELÍCULAS Y LIBROS, EA tiene vía libre para explorar la Tierra Media. En PC hemos disfrutado con la saga de estrategia «Batalla por la Tierra Media» (2004), y en consola han salido los juegos de rol por turnos «La Tercera Edad» y «Tácticas» (PSP). En desarrollo están «El Concilio Blanco» y el juego de rol multijugador «Shadows of Angmar», este último a cargo de Turbine.





▶ Los juegos de "El Señor de los Anillos" basados en las películas han sido un éxito, así que no es de extrañar que EA esté preparando más títulos.



▲ DEL 11 AL 17 DE AGOSTO SE CELEBRÓ EN VALENCIA LA CAMPUS PARTY 2003, que reunió a más de 4000 participantes. Las partidas multijugador de «Battlefield 1942» y «Counter Strike» arrasaron.



▲ LOS HACKERS SE EMPEÑARON EN FASTIDIAR A LOS JUGADORES DE JUEGOS ONLINE como «Shadowbane» y «Ragnarok Online», borrando sus logros y estropeando los servidores.



▲ LA SGAE IMPLANTA EL POLÉMICO CANON en todos los CDs y DVDs grabables. Con ello obligan a pagar una cantidad adicional, -aunque no grabes música- en la compra de cada disco virgen.



▲ LAS PELÍCULAS DE SUPERHÉROES TRIUNFAN EN EL CINE, trasladándose a los videojuegos de forma desigual. En 2003 vieron la luz «X-Men», «The Hulk» y «X2: Wolverine Revenge».

Y ADEMÁS EN... 2003

Los monitores de pantalla plana no tuvieron éxito al principio, pues su tecnología no le iba bien a los juegos, ya que se producía un rastro cuando había movimiento. Pero la tecnología TFT fue solucionando, poco a poco, el problema.

La miniaturización de los componentes pone de moda los barebone, ordenadores cuadrados, de reducido tamaño, que incorporan funciones multimedia, como DVD o música, para colocarlos en el salón.



En 2003 se pone en marcha el código de autorregulación de videojuegos PEGI, que los clasifica por edad y contenidos. La novedad es que se trata del mismo código para toda Europa.



Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Zboard Merc

El poder en tus manos

- TECLADO PARA JUEGOS • Precio: 45 €
- Más información: *www.montatupc.com* y *www.4frags.com*

Los creadores de los teclados con membrana intercambiable y personalizada, los ZBoard, nos traen otro genial invento pensado para os aficionados a los juegos de acción en primera persona. Estamos ante un teclado clásico, pero que **ncorpora en su parte izquierda un panel** con seis granes teclas rojas direccionales que sustituyen a la clásica onfiguración de teclas "W A S y D" para juegos como «Prey» «Quake 4». Y este panel se encuentra en un **ángulo de 11 rados** porque es el idóneo para un cómodo apoyo de la mano zquierda mientras con la derecha se usa el ratón.

El teclado para juegos **dispone de 34 teclas** con una magnífica espuesta de pulsación y con teclas no sólo para el movimiento, ino también para saltar, correr, agacharse, recargar, usar y el esto de acciones típicas de los juegos de acción. Se nota que a sido concebido por jugadores porque la disposición, tamaño y tacto de las teclas es perfecta para que podamos ejecutar odas las acciones con rapidez y precisión sin tener que mover a mano ni un milímetro. Además, los botones de recarga o el tabulador son cóncavos en lugar de convexos para evitar confusiones. Dispone también de **11 teclas de función y 6 para la asignación de armas**.

Todas las teclas son programables mediante el software "Z Engine", que incluso permite diseñar acciones combinadas o "macros" y tiene **perfiles** creados específicamente **para los juegos más populares**, sin olvidar que se puede ir descargando de la web de Zboard nuevos perfiles. Y como teclado normal puede codearse con los mejores modelos del sector porque tiene teclas de gran tamaño, muy buena **calidad de materiales** y una pulsación silenciosa y confortable. ■

▲ **Con este teclado el control de los juegos de acción será tan intuitivo como echar a andar.**

LAS CLAVES
- Teclado ideal para juegos de acción.
- Teclas de movimiento y acción de gran tamaño.
- Software de programación con perfiles actualizables.
- Tecnología que elimina el tiempo de latencia.
- Reconoce la pulsación de varias teclas a la vez.

INTERÉS



Saitek PC Gaming Mouse

En la diana

- RATÓN ÓPTICO DE GAMA ALTA • Precio: 33 €
- Más información: Saitek • *www.saitek.com*

Un ratón óptico creado **para los juegos de acción en primera persona** no es una novedad, pero este modelo de Saitek destaca por ofrecer las más altas prestaciones a un precio muy interesante. Dispone de un sensor óptico con **hasta 1600 ppp de resolución** que le otorga una extraordinaria velocidad y precisión para que no falles cuando tengas que apuntar y disparar a toda prisa. Su tecnología es capaz de registrar 5:8 megapíxeles por segundo y es sensible a aceleraciones de hasta 30G. Tiene **6 botones programables**, la base recubierta de teflón para asegurar un **deslizamiento rápido y silencioso**. La rueda está recubierta en goma para dotarle de una ergonomía insuperable. ■



▲ **Tiene iluminación para no despistarse en entornos oscuros.**

LAS CLAVES
- Ideal para juegos de acción.
- Alta resolución y 6 botones programables.
- Conmutador entre 800 ppp o 1600 ppp.

INTERÉS

Woxter Luxor 45 DVB-T

Para telespectadores trotamundos

- REPRODUCTOR MULTIMEDIA CON TDT • Precio: 199 €
- Más información: PLUS Multimedia • *www.plusmultimedia.es/*

Entre partida y partida con tu PC, puedes sacarle mucho partido a este reproductor multimedia portátil con **pantalla de 4,2 pulgadas** RGB con una resolución de 320x234 píxeles que integra un **sintonizador de TDT** para ver la televisión digital en cualquier parte porque es tan compacto que cabe en cualquier bolsillo, sólo tiene 1,5 cm de grosor. Su batería de litio le otorga casi **3 horas de autonomía en modo TV**. Tiene una ranura para insertar tarjetas SD/MMC y reproducir vídeo o audio en los formatos más extendidos. Entre sus conexiones destaca la **salida de auriculares** y la **salida de vídeo** para conectar la Woxter Luxor 45 DVB-T a tu televisor y así disfrutar de la TDT en pantalla grande. ■



◀ **Una proeza de la miniaturización, TDT y radio digital.**

LAS CLAVES
- Pantalla RGB con TDT y radio digital en tamañoultracompacto.
- Reproduce vídeo y audio desde tarjetas SD/MMC.
- Salida de vídeo.

INTERÉS

Asus EN7950GX2

Doble o nada

➲ TARJETA GRÁFICA CON PROCESADOR DUAL DE GAMA ALTA ➲ Precio: 629 €
➲ Más información: Asus ➲ *es.asus.com*

Seguro que más de una vez has pensado en la tecnología SLI de nVidia para instalar dos tarjetas gráficas y poner a tope títulos como «Prey» o «F.E.A.R.», pero si te preocupa el engorro de las compatibilidades y configuraciones, la propia nVidia viene a simplificarlo todo con este nuevo modelo **GeForce 7950 GX2**, porque no es sino dos tarjetas gráficas GeForce 7900GT acopladas de fábrica. Así pues, con la **Asus EN7950 GX2** tienes dos procesadores gráficos GeForce 7900, con soporte por hardware de DirectX9.0c para recrear los entornos 3D con los últimos efectos del sombreado "Shader Model 3.0". En cuanto a su arquitectura interna, en total hay nada menos que 48 canales de procesamiento de píxeles y 16 unidades de procesamiento de vértices, lo que proporciona una **espectacular potencia** a la que no se resistirá la **configuración gráfica más elevada** de los juegos de acción. Lógicamente la memoria gráfica también se duplica y como cada tarjeta tiene 512 MB tendrás la friolera de 1 GB de memoria gráfica GDDR3.

Además de simplificar enormemente la instalación de un sistema con dos procesadores gráficos, lo más interesante de la **Asus EN7950 GX2** de cara al futuro es que, al ocupar sólo una ranura PCI Express, se deja abierta la puerta a la configuración gráfica soñada por los jugones más ambiciosos, el **modo Quad SLI**, al permitir la instalación de otra GeForce 7950 GX2 en modo SLI . De este modo, se podrían tener nada menos que 4 procesadores gráficos y 2 GB de memoria gráfica para poner, de sobra para poner «Oblivion» en alta definición HDR o esperar con los brazos abiertos a «Crysis». ▪



▲ A pesar de lo aparatoso de su diseño, integra lo más sofisticado de la aceleración gráfica.

LAS CLAVES

- ➲ Tarjeta con dos procesadores gráficos GeForce 7900.
- ➲ 48 canales de píxeles y 16 de vértices.
- ➲ 1 GB de memoria gráfica GDD3.
- ➲ Sólo ocupa una ranura PCI Express, dejando el SLI libre para el modo "Quad SLI".

INTERÉS



▲ Ayer, 640 MB, hoy 8,5 GB y mañana esta regrabadora de 50 GB.

Philips TripleWriter SPD7000

A tostar 50 Gigas

➲ REGRABADORA CD/DVD/BLU-RAY ➲ Precio: 699 €
➲ Más información: Philips ➲ *www.philips.es*

Ya está en el mercado la primera regrabadora en formato IDE que además de grabar todos los formatos de CD y DVD también "tuesta" con el nuevo soporte de alta densidad **Blu-Ray Disc**, capaz de almacenar **hasta 50 GB**. Externamente es idéntica a una regrabadora clásica. La innovación es que puede grabar discos BD-R, –grabables– y BD-RL, –regrabables– ya sean de 25 GB, o de doble capa (50 GB). Claro está que **incluye el software necesario para la grabación**, el programa de «Nero 7 Essential». Y ya se pueden adquirir discos de 25 GB por 20 €, mientras que los de 50 GB salen por 45 €. El alto precio del soporte puede parecer aún excesivo. Pero, aparte de que es una novedad hay que tener en cuenta que **multiplican por 3** la capacidad de los DVD de doble capa. ▪

LAS CLAVES

- ➲ Graba y regraba "Blu-Ray Disc" de 25 GB y 50 GB.
- ➲ También graba todo tipo de CD y DVD.
- ➲ Incluye software de grabación Nero 7.

INTERÉS

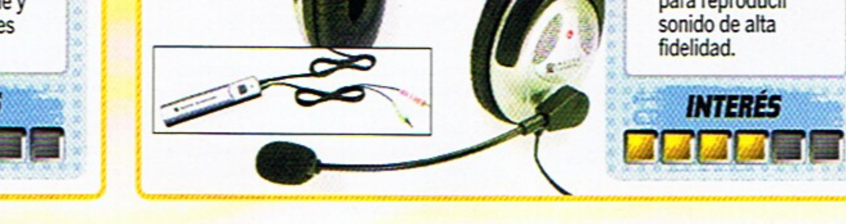


Trust Vibraforce GM3300 Predator

A vueltas con la chicane

➲ VOLANTE Y PEDALES DE GAMA MEDIA ➲ Precio: 47 €
➲ Más información: Trust ➲ *www.trust.com*

Si quieres el no va más en control de pilotaje de tus juegos de velocidad lo mejor es un conjunto de volante y pedales. Pero, ¿no te sientes cómodo con los pedales o simplemente no tienes sitio donde colocarlos? Este volante te puede venir muy bien porque puedes asignar la aceleración y el frenado a las levas que lleva detrás del volante. Y si prefieres instalar los pedales, pues **la base va lastrada** para que no se desplace ni en un bloqueo de frenada. Además de un **diseño deportivo** que salta a la vista, dispone de **8 botones** programables y tiene tecnología "VibraForce" para reproducir **efectos de respuesta de fuerza** con gran realismo. ▪



► Su diseño recuerda a los volantes de competición

LAS CLAVES

- ➲ Volante de diseño deportivo con 8 botones y 4 levas.
- ➲ Vibración realista.
- ➲ Anclaje infalible y base de pedales con lastre.

INTERÉS

Altec Lansing AHS602i

Inmersión acústica

➲ AURICULARES 3D DE GAMA ALTA ➲ Precio: 40 €
➲ Más información: Altec Lansing ➲ *www.alteclansing-iberica.com*

Cuando es preciso desconectar los altavoces, llega el momento de pasar el sonido a los auriculares. Entonces, si no quieres perder detalle de los efectos de **sonido envolvente** este modelo de Altec Lansing recurre a la tecnología SRS Headphone, que con sus avanzados algoritmos de procesamiento acústico consigue recrear en **dos canales estéreo una sensación de sonido 3D**. La calidad es magnífica con juegos, películas o música porque los imanes son de neodimio, como en los modelos de alta fidelidad. Integra sistemas pasivos de cancelación de ruido para aislarse del exterior y un **micrófono para el chat con voz**. ▪



► Diseñados para llevarlos durante horas y con un práctico control para el volumen.

LAS CLAVES

- ➲ Sorprendente sonido 3D en auriculares estéreo.
- ➲ Imanes de neodimio para reproducir sonido de alta fidelidad.

INTERÉS

Guía de compras

a única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

MSI K9A Platinum • Plataforma para lo más avanzado

269 € • Más información: MSI • www.msi.com.es

Acaba de salir el chipset ATI XPress 3200 para placas bases como la MSI K9A Platinum, compatibles con el nuevo zócalo AM2 de AMD para los Ahtion 64, AthlonFX y X2. Estos procesadores, por fin pueden combinarse con la memoria DDR2 de hasta 800 MHz. El chipset de esta placa base es el más indicado para instalar tarjetas gráficas de ATI en modo "CrossFire". Integra controladora de disco duro SATA2 y sonido 7.1 de alta definición.



ASUS P5ND2-SLI Deluxe

199 € • Mas información: ASUS • es.asus.com

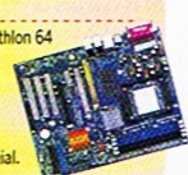
Si quieres instalar un procesador de Intel normal o de doble núcleo aquí tienes una placa base con el chipset nForce4 SLI para que puedas instalar dos tarjetas gráficas de nVidia.



ASROCK 939 DualSATA2

56 € • Más información: Asrock • www.asrock.com

Por fin una placa base para Athlon 64 X2 que permite conservar tu vieja aceleradora 3D puesto que integra un puerto AGP, pero también un puerto PCI Express para futuras actualizaciones. Una idea genial.



Procesador

AMD Athlon 64 X2 4000+ AM2 • El último de la nueva familia

339 € • Más información: AMD • www.amd.com

Con la nueva plataforma con zócalo AM2, AMD por fin actualiza sus procesadores al uso de memoria DDR2. Por lo demás, el nuevo núcleo "Windsor" integra un procesador de 64 bits con doble núcleo y caché L2 de 2 MB, preparado para el nuevo sistema operativo "Windows Vista" que llegará al PC el año que viene y, por supuesto también, para los juegos como «Quake 4» que ya disponen de versiones para este procesador.

Intel Pentium D Processor 950

339 € • Más información: Intel • www.intel.com

Nuevo modelo de Pentium 4 de doble núcleo, las series 900 con núcleo "Presler", ahora con 4 MB de memoria caché L2. Soporta las instrucciones de 64 bits.



AMD Sempron 64 3000+

94 € • Más info.: AMD • www.amd.com

Los nuevos Sempron para zócalo 754 ya son compatibles con 64 bits. Fabricado en proceso de 0,13 micras y dotado de 256 KB de caché L2 a la velocidad del núcleo con un FSB de 200 MHz.



Tarjeta Gráfica

Sapphire Radeon X1900GT • Máximo rendimiento

299 € • Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com/ss

Por fin una versión más asequible del tope de gama de ATI, el procesador Radeon X1900GT, que soporta "Shader Model 3.0" y con potencia suficiente como para no renunciar a nada en «Prey» o «F.E.A.R». Integra 256 MB de memoria GDDR3 y dispone de dos salidas DVI para monitores LCD.



ASUS EN7900GT

309 € • Más información: ASUS • es.asus.com

También en la gama más alta de nVidia, GeForce7900, encontramos una versión GT, más asequible, para entrar en la arquitectura más avanzada.

PNY GF7800GS

299 € • Más información: PNY • www.pny-europe.com/index_es.html

Si lo que necesitas es actualizar tu gráfica AGP y aspirar a las máximas prestaciones, aquí tienes una opción con GeForce7800GS y 256 MB de memoria gráfica GDDR3.



Tarjeta de sonido

SoundBlaster X-Fi Fatal1ty FPS • Diseñada para videojuegos

249 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Una tarjeta de sonido certificada THX y creada para jugadores con el procesador de sonido X-Fi, tan potente como un Pentium4 y que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales y conversión en tiempo real a 24 bits de resolución. Tus juegos irán más rápidos porque además integra 64 megas de memoria X-Ram para cargar los efectos de sonido, mando a distancia y un rack de conexiones impresionante.

Hercules GameSurround Fortissimo IV

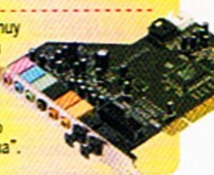
44 € • Más información: Hercules • europe.hercules.com

Una tarjeta de sonido 7.1 que integra el avanzado chip de audio Via Envy24HT con resolución de 24 bits y 96 KHz. Soporta DirectSound3D, EAX y QSound. Es una opción a buen precio.

Terratec Aureon 7.1 Dolby

59 € • Más información: Terratec • www.terratec.net

Un modelo con sonido 7.1 muy asequible y que cuenta con la gran ventaja de la tecnología Dolby Digital Live que convierte cualquier sonido al formato Dolby para tu "home cinema".



Teclado y ratón

Zboard • Un teclado para cada juego

59,95 € (24,95 € cada plantilla) • Info.: Zboard • www.4frags.com www.montatupc.com

Un teclado con membrana intercambiable creado para los juegos por la especial disposición de las teclas y por la impagable posibilidad de añadirle plantillas específicas para títulos como «Guild Wars» o «Battlefield 2».



Saitek Pro Gamer

39,90 € • Más información: 4frags • Tel: 93 263 48 18 • www.4frags.com

Un módulo de teclado independiente creado para controlar cómodamente los FPS gracias a la pulsación mecánica de las teclas.



Creative Gamer Mouse HD7500

29 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Un ratón óptico muy asequible creado por Creative pensando en los juegos. Tiene una respuesta instantánea y una detección de movimientos increíble.



Altavoces

Creative Inspire T7900 • La caja de los truenos

119 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Para sacar partido de las tarjetas de sonido 7.1 hay que instalar un conjunto de altavoces del mismo formato como este modelo de Creative, que destaca por incorporar el diseño de dos vías separadas en los tres altavoces frontales, lo que aumenta notablemente la calidad de sonido. Ofrece una potencia capaz de reproducir la atmósfera acústica de cualquier juego con sonido 3D.

Logitech Z5450 Digital Wireless

409 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un conjunto de altavoces con certificación THX que aporta la ventaja de la tecnología inalámbrica a los altavoces traseros para prescindir de los cables.

Speed Link Medusa 5.1 ProGamer Ed.

49 € • Más información: 4frags • www.4frags.com

Unos auriculares con unidades 5.1 para reproducir los canales frontales, central, surround y con vibración para el "subwoofer" que destacan por su calidad y acabado.



¿Está al día tu PC?



Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipset nVidia nForce590 SLI	239 €
Procesador: Intel Core 2 Duo Extreme X6800	1.100 €
RAM: 4 GB memoria DDR2 a 1 GHz	400 €
Tarjeta gráfica: 2 x GeForce 7950 GX2 (Quad SLI)	1.200 €
Tarjeta de sonido: Creative SB X-Fi Fatality FPS	249 €
Disco duro: 2 S. ATA/300 RaptorX (modo RAID)	590 €
Lector DVD: MSI XA52P Serial ATA	49 €
Grabadora: Philips Bluray-Disc TripleWriter	699 €
Monitor: Samsung 214T. TFT 16/9	859 €
Altavoces: Creative Gigaworks S 750	479 €
Ratón y teclado: Teclado Zboard y ratón Logitech G7	160 €
Periféricos: Thrustmaster Dual Trigger Rumble	29 €
Saitek X52 Flight Control System	149,95 €
Logitech G25 Racing Wheel	299 €
TOTAL	6.501 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: MSI K9A Platinum	269 €
Procesador: AMD Athlon 64 X2 4000+ AM2	339 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2	180 €
Tarjeta gráfica: Sapphire Radeon X1900GT	299 €
Tarjeta de sonido: SoundBlaster X-Fi Fatal1ty FPS	249 €
Disco duro: Western D. RaptorX S. ATA150 150GB	339 €
Lector DVD: MSI XA52P Serial ATA	49 €
Grabadora: Samsung SH-W163A	60 €
Monitor: Benq FP93GX	399 €
Altavoces: Creative Inspire T7900	119 €
Ratón y teclado: Zboard+Creative Gamer Mouse	100 €
Periféricos: Thrustmaster Dual Trigger Rumble	29 €
Saitek X52 Flight Control System	149,95 €
Thrustmaster Rally GT	129 €
TOTAL	2.828 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: con chipsets nForce4 o ULI 1697 (AGP y PCI Express) o Intel 945	90 €
Procesador: Athlon 64 3000 o Pentium 4 506	110 €
RAM: 1 GB de memoria DDR a 333 MHz	20 €
Tarjeta gráfica: Chipsets nVidia GeForce 7300 o ATI Radeon X1300	110 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133	55 €
Lector DVD: DVD 10X	15 €
Grabadora: Grabación DVD Dual	35 €
Monitor: CRT 17 pulgadas pantalla plana	90 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Internet Pro	16 €
Periféricos: Gamepad 2 palancas analógicas	19 €
TOTAL	615 €

Recomendado Micromanía

Alternativas

Joystick



Saitek X52 • Pilotaje seguro y certero

149,95 € · Más información: Corporate PC · Tel: 93 263 48 18 · www.corporate-pc.com/saitekpr.htm

Te sentirás como un auténtico piloto de caza de combate con este mando de control HOTAS que dispone de palanca de vuelo de alta resistencia y centrado por muelle, acelerador con display gráfico para seleccionar la programación de controles y acabado metálico de pulsadores y gatillos. Además, la iluminación de los botones es ideal para entornos con poca luz, como esa cabina que te has montado en tu habitación.

Logitech Extreme 3D Pro

40 € · Más información: Logitech · www.logitech.com



Una palanca de vuelo con toda la funcionalidad que busca un piloto profesional. Tiene eje de torsión con efecto de rotación y 3D, 12 botones programables, control de acelerador y timón y una enorme base muy estable.

Saitek ST90

19,95 € · Más info.: Corporate PC · Tel.: 93 263 48 18 · www.corporate-pc.com/saitekpr.htm

Una palanca de vuelo que pone el acento en un sistema de anclaje tan original como infalible, capaz de plegarse para ocupar menos espacio. Además destaca por la precisión de su eje de rotación y por la robustez del muelle de centrado.

Gamepad



Thrustmaster Dual Trigger Rumble Force Gamepad • Deportivo

29,90 € · Más información: Herederos de Nostromo · www.hnostromo.com



Un gamepad compatible con PC y PS2 con efectos de vibración, dos palancas analógicas para movimientos avanzados en «FIFA 06» «PES 5» o «NBA Live 06», un D-Pad de magnífico tacto y precisión en las 8 direcciones ideal para los movimientos diagonales imprescindibles en los juegos deportivos, 12 botones y dos gatillos progresivos.

Logitech Rumblepad II

24 € · Más información: Logitech · www.logitech.com



Con un D-Pad diseñado para dar mayor precisión a los movimientos diagonales, dispone de 10 botones en configuración de 6 frontales y 4 en los gatillos, sin duda la opción más ergonómica para los simuladores deportivos.

Siatek P2600 Rumble Pad

39 € · Más información: Saitek · www.saitek.com

Un gamepad inalámbrico con efectos de vibración que puede usarse en los simuladores deportivos pero también en los FPS gracias a que dispone de un modo que permite emular al ratón con la palanca analógica derecha.

Volante



Thrustmaster RallyGT Force Feedback Pro • Quema el asfalto

129,90 € · Más información: Herederos de Nostromo · www.hnostromo.com

Si aspiras al máximo control de tu bólido de competición aquí tienes el primer conjunto de volante y pedales con 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de punta-tacón.

Logitech Formula Force EX

79 € · Más información: Logitech · www.logitech.com



Un atractivo conjunto de volante y pedales con una ergonomía ideal por su tecnología de moldeado por inyección de gas para evitar costuras que incomoden la sujeción tras estar horas pilotando.

Trust GM3500 R

29 € · Más información: Trust · www.trust.com



Asequible y muy completo conjunto de volante y pedales con tecnología Force Feedback. Dispone de un pad en el volante para controlar las vistas. Su funcionamiento es impecable.

Monitores

Benq FP93GX • Lo verás claro

399 € · Más información: Benq · www.benq.es



Los monitores planos TFT por fin alcanzan las prestaciones de los clásicos CRT gracias al nuevo récord de tiempo de respuesta, que en este modelo se reduce a sólo 2ms, para que puedas jugar sin ralentizaciones ni efectos fantasma en los juegos de acción y velocidad. Además, tiene una excelente calidad de imagen en 19 pulgadas, gran relación de contraste y un buen realismo de color.

ViewSonic A71 UltraBrite

189 € · Más información: ViewSonic · www.viewsonic.com



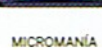
Un monitor CRT de pantalla plana y con las más altas prestaciones con su tamaño del punto de solo 0,24 mm y la tecnología UltraBrite 3X que mejora el brillo y el contraste.

Samsung 214T

800 € · Más información: Samsung · www.samsung.es



Un excelente monitor TFT de 21 pulgadas y panorámico en relación de aspecto 16/9 y con un tiempo de respuesta de 8ms. Y tiene una relación calidad/precio realmente atractiva.



Consultorio Técnico

i tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por ónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

TARJETAS GRÁFICAS

ráficos corruptos

ngo un ordenador con pla- base con el chipset XPress 00, procesador Athlon 64 00+ y dos tarjetas gráficas I Radeon X1900 en modo ossfire. En el juego «City of eroes» la pantalla muestra di- rsos errores gráficos, pero no hace siempre, sino en deter- inadas fases. He instalado la tualización del juego pero no soluciona. ■ Javier Matías



ebes actualizar los controla- res de la tarjeta gráfica, con- etamente a la versión 6.6 del ftware Catalyst de ATI, puedes escargarlo de ***www.ati.com***. demás de solucionar otros pro- emas gráficos de diferentes ulos, estos controladores au- entan el rendimiento de juegos mo «Far Cry» y «F.E.A.R.» con s procesadores gráficos de las ries X1.

Prey» con SLI

i ordenador tiene dos tarjetas áficas nVidia GeForce 7600 ncionando en modo SLI. Con gunos juegos he notado que n mucho más rápidos, pero en o de los que más me gustan, Prey», no he notado ninguna ferencia. ¿En qué debería no- r el SLI? ■ Carlos Sánchez

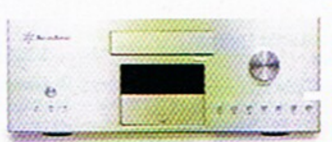


Muchos juegos no detectan el modo SLI y por eso hay que es- perar a la aparición de parches o bien de actualizaciones de con controladores que tengan archivos específicos para tales juegos. Es el caso de «Prey». NVidia ha creado un perfil para SLI de este juego en su versión de los controladores ForceWare, la versión 91.33, que puedes descargar de ***es.nvidia.com***

ORDENADORES

PC de salón

Quiero instalar un PC en el sa- lón y he visto muchos modelos que tienen el estilo que busco, pero creo que para "jugones" como yo habéis recomendado prescindir de los gráficos inte- grados en placa base y todos estos modelos llevan Intel Gra- phics. ¿Conocéis algún modelo de caja para un equipo de sa- lón en el que se pueda instalar cualquier tarjeta gráfica PCI Express? ■ Oscar Matute



Échale un vistazo a los modelos SilverStone que comercializa Ibertrónica, disponen de cajas de diferentes formatos y permi- ten ensamblar un PC que encaje a la perfección en el mueble del salón. Son en formato ATX, así que se puede configurar cual- quier clase de PC incluyendo una tarjeta gráfica PCI Express de última generación. Los tienes en ***www.ibertronica.es***

Aislar el ruido

Tengo un Athlon 64 3200+ con una tarjeta gráfica GeForce 7900 GTX y me he puesto a ins- talar ventiladores y turbinas en mi PC para mejorar la refrigera- ción, pero ahora me encuentro con que consiguen mantener casi helado al sistema aunque a costa de un ruido infernal. ¿Sa- béis si existe alguna caja que esté pensada de manera espe- cífica para aislar acústicamente el interior del PC? ■ SubZero



No conocemos cajas construi- das con aislamiento acústico, pero sí existen unas láminas que se adhieren fácilmente al chasis y que actúan como pantallas acústicas. Se llaman "PaxMate Plus" y son de la firma Akasa, (***www.akasa.com.tw***) Otros fa- bricantes como Thermaltake, Zalman o CoolerMaster también disponen de estos materiales.

DISPOSITIVOS DE CONTROL

Volante inalámbrico

He instalado un PC multimedia en el salón y como el lugar don- de me siento está bastante ale- jado del ordenador –la tele de plasma es de 42 pulgadas– utili- zo teclado y ratón inalámbricos por Bluetooth. Me encantan los juegos de velocidad y necesito un conjunto de volante y peda- les también inalámbricos ¿Exis- te alguno para compatibles y que método de transmisión utiliza? ■ Javier Elorriaga



En la amplia gama de Thrust- master tienes el modelo "Enzo Ferrari Wireless" que utiliza la tecnología inalámbrica por ra- diofrecuencia, con una distancia máxima de 10 metros. Por lo de- más es una réplica del modelo real de Enzo Ferrari, y dispone de 4 levas detrás del volante, pe- dales progresivos, 8 botones y un pad. Tienes más información en ***www.hnostromo.com***

Frenazo en seco

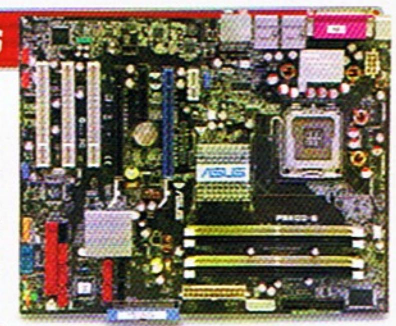
Cuando en «OutRun 2006» intento asignar los controles al volante y los pedales Logitech Momo Racing, aunque detecta el freno y el acelerador el ca- librado es casi imposible, no puedo configurarlos en los ejes X e Y. Luego, durante la carre- ra, tanto el acelerador como el freno no funcionan bien porque no tienen casi recorrido. ¿Tiene solución? ■ Ernesto Manzanedo

Debes configurar el panel de control del volante para que actúe con ejes separados. Para ello ve a panel de control, dis- positivos de juego, clica sobre tu modelo de volante y pedales y en propiedades, abre el menú de configuración y desactiva la casilla modo de detección de pedales combinado.



La pregunta del mes

Adiós a la BIOS



Tengo una placa base ASUS A7N8X Deluxe con chipset nForce2 y quiero instalar un nuevo AMD Sempron pero creo que debo actualizar la BIOS ¿Podéis explicarme el proceso? Además creo que las nuevas placas base ya no llevarán BIOS ¿qué tecnología la sustituye? ■ Alfredo Larrañaga

Por suerte tienes una placa base que dispone de una utilidad, "Asus Update". El programa se ins- tala bajo Windows XP y permite buscar en la base de datos de ASUS la última versión de la BIOS para tu placa y así poder instalarla sin necesidad de hacer un disco de arranque, y realizarlo todo desde el sistema. Puedes descargar este programa en la página web de asus ***http://es.asus.com***. Respecto a tu consulta sobre el futuro de la BIOS, efectivamente va a desaparecer en las placas base de próximas generaciones y será sustituida por la tecnología EFI (Extensible Firmware Interfa- ce), que ha sido diseñada para adaptarse a las exigencias actuales del hardware. Será mucho más versátil, tendrá una interfaz gráfica avanzada y será casi como un sistema operativo dedicado a la gestión de los dispositivos del hardware. De hecho, está previsto que el próximo sistema operativo de Microsoft, Windows Vista, soporte el acceso a la EFI.



Puntero lento

Tengo un ordenador con procesador Athlon 64 3200+, 2 GB de memoria y tarjeta gráfica GeForce 7900 GTX de 512 MB y he configurado «The Elder Scrolls IV: Oblivion» a la resolución máxima y con todos los efectos activados. Lo curioso es que el movimiento del entorno va bien y no se ralentiza, pero el puntero del ratón va extremadamente lento ■ Álvaro Marín



La lentitud de respuesta del ratón se ha solucionado con los últimos controladores de nVidia, así que debes instalar la versión 91.31 de los ForceWare. Puedes descargarlos de **es.nvidia.com**. No olvides desinstalar la versión anterior antes de proceder a instalar esta nueva.

MONITORES

Conexiones HDMI

Quiero comprar una tarjeta gráfica de gama alta pero la mayoría de las que he visto sólo llevan salidas digitales DVI y mi monitor LCD tiene entradas VGA normales y también una HDMI, que según me han explicado es la mejor. ¿Es posible conectar la salida DVI a la entrada VGA del monitor o existen tarjetas gráficas que tengan salida HDMI? ■ Germán García



No tendrías ningún problema con las salidas DVI de las tarjetas gráficas de última generación puesto que existen adaptadores que las convierten a tomas VGA analógicas, simplemente tienes que ir a una tienda especializada en componentes electrónicos y pedir un adaptador DVI-VGA. No obstante así vas a perder mucha calidad de imagen. Es mejor que uses la nueva conexión digital HDMI que incorpora tu monitor LCD, tienes algunos modelos de tarjetas gráficas que tienen salida HDMI, como la Sapphire Radeon X1600 Pro HDMI.

PROCESADORES

Jugar en 64 bits

Acabo de comprar un PC con procesador Athlon 64 3000+ y viene con Windows XP 64 bit Edition instalado. He instalado «Colin McRae Rally 2005» pero no funciona bien, se queda bloqueado ¿Es incompatible con este sistema operativo de 64 bits? Tengo todos los controladores actualizados ¿Pasará con más juegos? ■ Álvaro Gómez



Tienes que descargar un parche para que «Colin McRae Rally 2005» funcione en modo 64 bits, lo tienes en la página de soporte de Codemasters. Normalmente ningún juego nativo de 32 bits te va a dar problemas en tu PC con procesador y sistema operativo de 64 bits, pero ya han salido varios parches para ejecutar en 64 bits juegos como «Quake 4» o «Far Cry».

SONIDO

Multicanal integrado

Tengo una placa base nForce4 que lleva el sonido 7.1 multicanal integrado en la placa base. Acabo de adquirir un conjunto de altavoces 7.1, pero el sonido del canal central no suena bien y produce eco por los canales laterales. Creo que es porque el cableado del amplificador y las cajas no coincide con las salidas de sonido de la placa base ¿Hay alguna forma de arreglar este problema con la conexión de los altavoces? ■ Luis Bermúdez



Puedes cambiar la distribución de las salidas de los canales del chipset de la placa base para hacerlas coincidir con las entradas del amplificador si instalas la utilidad "nVidia Audio output Swap", que puedes descargar de **es.nvidia.com**

COMPONENTES

Memoria acelerada

Tengo un Athlon 64 3000+ con placa nForce4 y he ampliando la RAM del sistema instalando unos módulos DDR a 400 MHz de la marca Kingston, en cuya etiqueta marcan un CL de 2.5, pero en la tienda me aseguran que pueden acelerarse bajando este valor a 2 y también reducir los tiempos de latencia. ¿Cómo puedo hacerlo? ■ Rafael Gil



Lo que quieres hacer es un overclocking de la memoria. Entraña menos riesgo que acelerar el procesador o la tarjeta gráfica puesto que no se altera el voltaje, pero también puede hacer que tu PC se bloquee. Puedes cambiar los valores de latencia y CL de la memoria en la BIOS. Pero si no te quieres complicar hazlo con la utilidad "nTune", que te permitirá ajustar cómodamente estos valores. Te recomendados que pruebes con unos valores de 2 para "ROW", 2 para "CAS" y 2 para "bank switch".

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos alanlizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

COSSACKS II. BATTLE FOR EUROPE



► Un juego de estrategia en tiempo real con perspectiva isométrica y unidades en dos dimensiones con una puesta en escena mediante una cámara fija con dos niveles de acercamiento. La de «Cossacks II» es una fórmula tradicional que sacrifica un poco la espectacularidad pero que funciona a la perfección con equipos modestos. Basta una **tarjeta gráfica básica** como la **nVidia GeForce 7300** o la **ATI Radeon 1300**. Al concurrir en las batallas hasta 50.000 unidades simultáneamente sí conviene disponer de una **CPU** que supere los **1,2 GHz** y al menos **512 MB de memoria RAM**.

NIGHT WATCH

► Esta combinación de rol, aventura y acción se desarrolla a través de un entorno 3D no demasiado complejo. Por tanto, no requiere más que una **tarjeta gráfica básica** para funcionar a la perfección. Tampoco es muy exigente con la CPU y la memoria RAM, es suficiente con tener **2 GHz** y **512 MB**, respectivamente. Sí es importante tener el **ratón en perfectas condiciones** porque el desplazamiento del icono interactivo por la pantalla debe ser preciso para ejecutar algunas acciones.



IRON WARRIORS T-72 TANK COMMAND

► Este simulador de tanques posee un entorno 3D, amplísimo, detallado y con unos efectos visuales a la última. Por suerte la optimización es excelente y, con una **tarjeta gráfica de gama media** como la **nVidia GeForce 7600** o la **ATI Radeon X1600**, se puede jugar en la configuración máxima. Una **CPU de 2 GHz** y una memoria **RAM de 1 GB** completan los requerimientos aconsejables, -mejor el teclado que cualquier otro periférico para el control- sin olvidar una tarjeta de **sonido envolvente**.



ÜBERSOLDIER

► Un clásico juego de acción en primera persona que, como es habitual en el género, es bastante exigente con los gráficos. Si quieres disfrutar de la configuración máxima necesitas una **tarjeta 3D de gama alta como la GeForce 7900** o **la Radeon X1900** con 256 MB de memoria gráfica. La **CPU debe rondar los 3 GHz** y la memoria **RAM no puede estar por debajo de 1 GB**. Una tarjeta **de sonido 3D y altavoces 5.1** vienen de maravilla para localizar a los enemigos que se aproximan por la espalda.





¡Ya rugen los motores!

NEED FOR SPEED CARBONO

¿Cómo es posible que te hablen de "tuneros" y pienses en tipos con un traje negro ridículo, una capita y cintas de colores? Ya, y ahora también nos dirás que no sabes lo que es «Need for Speed», ¿no?

CÓMO SERÁ...

E.A. · VELOCIDAD · NOVIEMBRE 2006

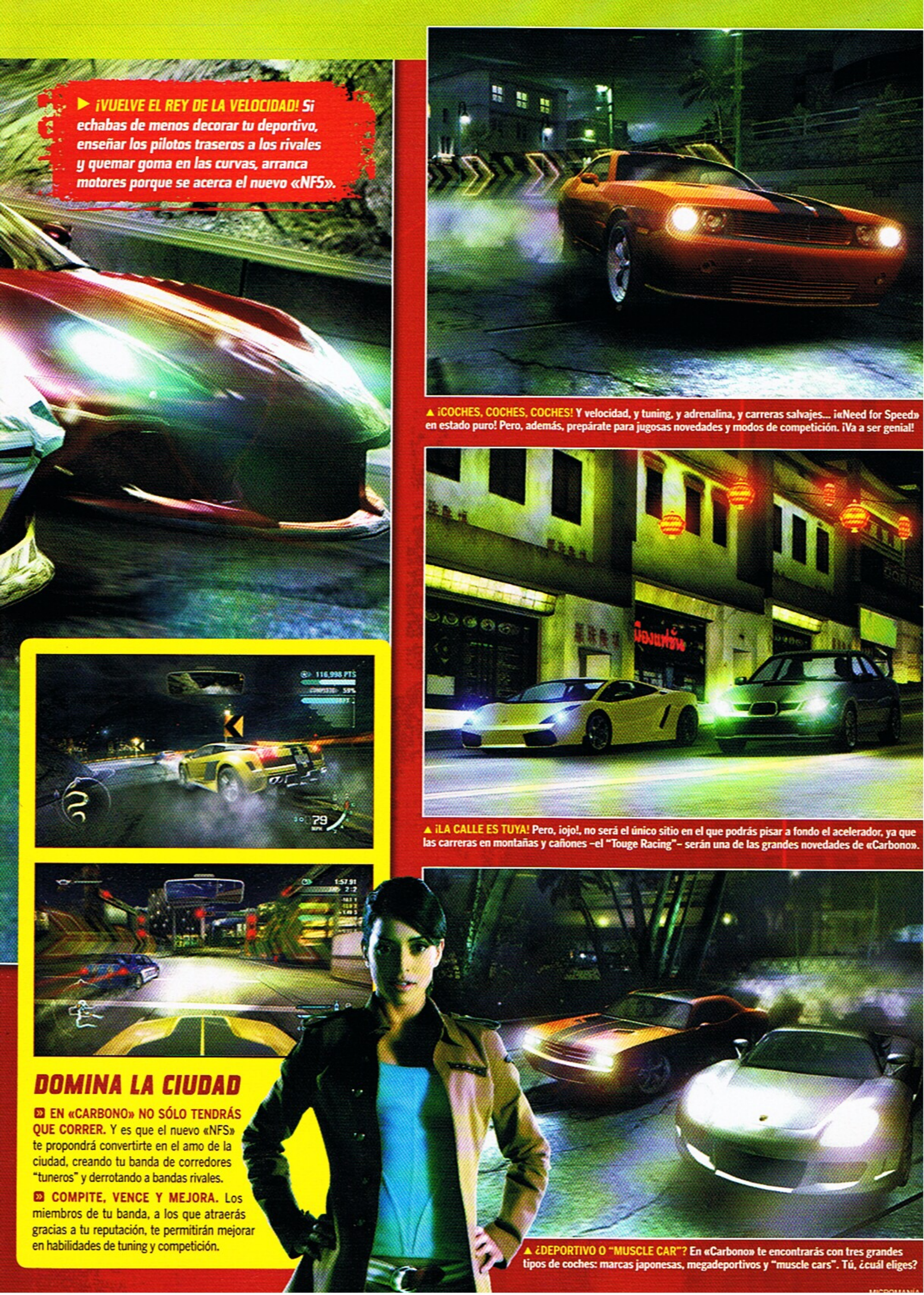
- **LAS CARRERAS ILEGALES Y EL TUNING** vuelven a ser protagonistas en un «Need for Speed» que retoma la ambientación nocturna y urbana... con mucho más.
- **TRES GRANDES NOVEDADES** tendrán cabida en «Carbono»: carreras en montañas y cañones, las bandas de corredores "tuneros" y el dominio de todos los distritos de la ciudad, derrotando a los rivales.
- **INCLUIRÁ TRES TIPOS DISTINTOS DE COCHES,** desde los japoneses a los grandes deportivos, pasando por los "muscle cars" norteamericanos.
- **TENDRÁ UN NUEVO SISTEMA DE "TUNING"**, que sus responsables denominan "Autoescultura", mediante el que podrás ajustar tus diseños al milímetro.

Después de haberte convertido en el rey del "underground" y aupado a lo más alto de la lista de los más buscados, pensabas que habías demostrado de sobra tus habilidades al volante, ¿verdad? Pero, mira tú por dónde, al igual que no hay dos sin tres, no hay temporada sin «Need for Speed», y si eres tan aficionado a la velocidad –virtual, amigo, virtual– en PC como nosotros, nos apostamos lo que quieras a que te empezó a recorrer un escalofrío por la nuca cuando se anunció que la nueva entrega de la serie, «Carbono» estaría lista para el próximo noviembre. Ahora, E.A. ha contado un poquito más sobre «Carbono» y te aseguramos que va a ser algo muuuuy gordo. Para empezar... ¿qué te parecería volver a competir de noche? Bien, ¿no? ¿Y tener más de 50 coches, tres tipos distintos de vehículos, nuevas modalidades de carreras, conocer a un nuevo bombón de mujer –Emmanuelle Vaugier– y crear tu propia banda de tuneros?

¡VIVE LA VELOCIDAD!

Si te gusta «Need for Speed» no vamos a ser nosotros quienes te descubramos ahora al rey ▸▸

> **«Carbono» te devolverá la competición urbana nocturna y el tuning, aunque también incluirá grandes novedades**



▶ ¡VUELVE EL REY DE LA VELOCIDAD! Si echabas de menos decorar tu deportivo, enseñar los pilotos traseros a los rivales y quemar goma en las curvas, arranca motores porque se acerca el nuevo «NFS».

▲ ¡COCHES, COCHES, COCHES! Y velocidad, y tuning, y adrenalina, y carreras salvajes... ¡«Need for Speed» en estado puro! Pero, además, prepárate para jugosas novedades y modos de competición. ¡Va a ser genial!

▲ ¡LA CALLE ES TUYA! Pero, ¡ojo!, no será el único sitio en el que podrás pisar a fondo el acelerador, ya que las carreras en montañas y cañones –el "Touge Racing"– serán una de las grandes novedades de «Carbono».

▲ ¿DEPORTIVO O "MUSCLE CAR"? En «Carbono» te encontrarás con tres grandes tipos de coches: marcas japonesas, megadeportivos y "muscle cars". Tú, ¿cuál eliges?

DOMINA LA CIUDAD

» EN «CARBONO» NO SÓLO TENDRÁS QUE CORRER. Y es que el nuevo «NFS» te propondrá convertirte en el amo de la ciudad, creando tu banda de corredores "tuneros" y derrotando a bandas rivales.

» COMPITE, VENCE Y MEJORA. Los miembros de tu banda, a los que atraerás gracias a tu reputación, te permitirán mejorar en habilidades de tuning y competición.



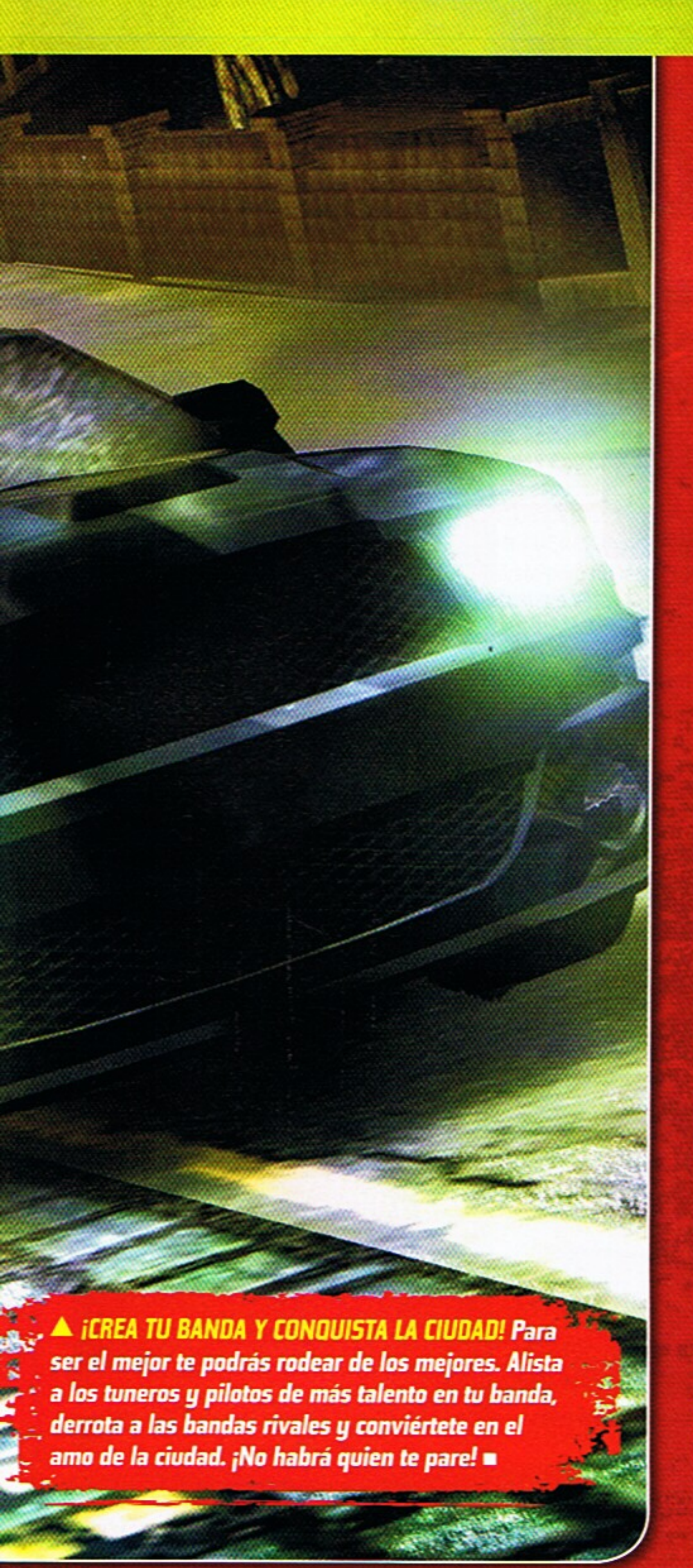
ESPECTÁCULO TUNING

» **SI LO TUYO ES LA PERSONALIZACIÓN** con «Carbono» vas a disfrutar de lo lindo. No sólo podrás elegir entre cientos de marcas de todo tipo de componentes y elementos decorativos, sino que, además, podrás adaptarlos a tus gustos... ¡al milímetro!

» **LA "AUTOESCULTURA" ES LA CLAVE.** Una herramienta de personalización de coches, con la que podrás modificar tamaño, grosor, curvatura de radios de llantas, perfiles de ruedas... ¡todo, y todo a tu gusto!

▸▸ absoluto del género en los últimos años, que se ha puesto el "tuning" por montera y en las últimas tres temporadas te ha hecho vivir las carreras más espectaculares y disfrutar de los coches más alucinantes del mundo. Pero si te decimos que, tras «Underground» y «Most Wanted» aún queda sitio en «Need for Speed» para la innovación, siguiendo estas líneas maestras, a lo mejor se te queda la boca tan abierta como a nosotros. Imagina que, ahora, entra un nuevo concepto en escena, el "Touge Racing", y si te preguntas qué eso eso, ahora mismo

Carreras en montañas y cañones, bandas de tuneros y una ciudad por conquistar. ¡Alucinarás con «Carbono»!



▲ **¡CREA TU BANDA Y CONQUISTA LA CIUDAD!** *Para ser el mejor te podrás rodear de los mejores. Alista a los tuneros y pilotos de más talento en tu banda, derrota a las bandas rivales y conviértete en el amo de la ciudad. ¡No habrá quien te pare!* ■

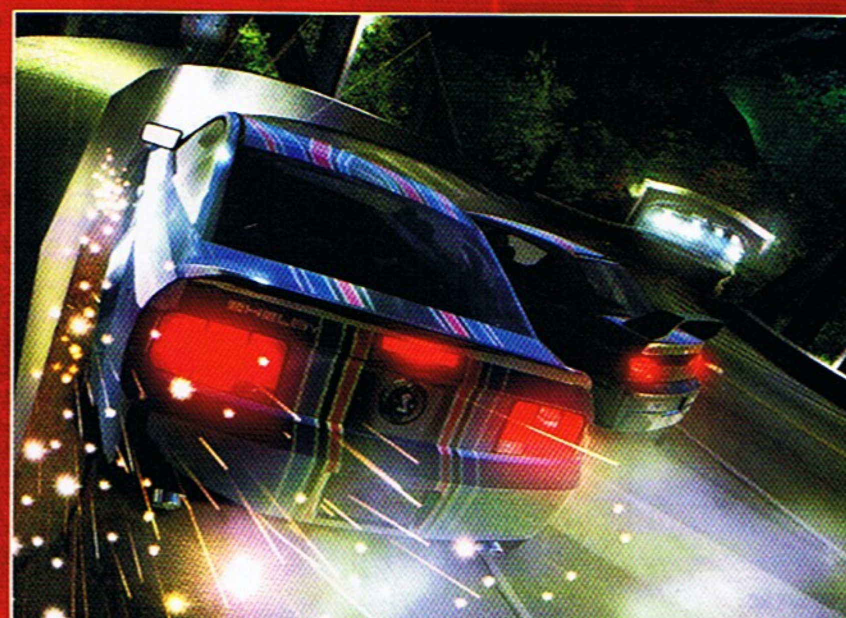
te lo contamos. Básicamente es conducir a toda pastilla por carreteras de montaña y cañones, compitiendo contra un único rival y con el riesgo siempre presente de –literalmente– salir volando si cometes un fallo. ¡Más emoción, imposible!

¡SERÁS EL AMO DE LA CIUDAD!

Pero esta nueva modalidad de competición será sólo la punta del iceberg. «Carbono» centrará su guión en el dominio de una ciudad cuyos distritos pasarás a dominar tras vencer en carrera a bandas rivales de "tuneros", que los controlan. ¿Rivales? Sí, porque tú también tendrás tu propia banda... bueno, si te ganas el respeto de los pilotos y consigues que se unan a ella. Y aunque E.A. no ha contado mucho más, ha dejado caer gotas de información sobre un nuevo sistema de "tuning" –la "Autoescultura"– que prometen que será la bomba, que gráficamente y en jugabilidad «Carbono» dejará muy atrás –¡habrá que verlo para creerlo!– a «Most Wanted», y que aún queda más de la mitad de contenidos por desvelar. ¡Queremos jugarlo ya! ■ F.D.L.



▲ **¡EH, TÚ!, ¿HACE UNA CARRERITA?** Uno contra uno, sólo contra tu rival en dos tipos diferentes de carrera y con una carretera de montaña llena de curvas, para conducir a toda pastilla. ¿A que suena bien?



▲ **¡UN DESPISTE Y ADIÓS!** Las nuevas carreras en cañones dispararán tu adrenalina. Al menor fallo que cometas –o que cometa tu rival–, saldrás volando, literalmente, de la carretera. ¡Demuestra tu habilidad!



▲ **UN ASUNTO DE BANDAS.** En «Carbono» disfrutarás de las carreras más espectaculares de «Need for Speed» cuando compitas con una banda rival y veas a tus chicos demostrar sus habilidades al volante.

Índice

fomanía

aplicación interactiva del DVD á dotada de un sistema que lan- el menú automáticamente tras oducir el DVD-ROM en el lector ordenador. Selecciona después rograma que te interese y pulsa re la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD e regala junto con la revista ha o sometido a los más exhausti- controles de testeo y antivirus parte de la empresa duplicado- del DVD contratada a tal efecto.

os derechos sobre los conteni- s incluidos en el DVD pertenecen us respectivos autores y Micro- nía publica bajo su autorización resa los programas que distri- ye en su DVD.

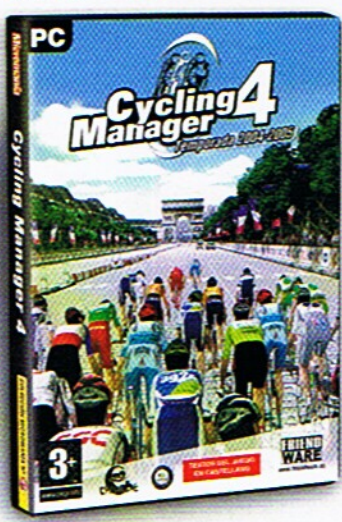
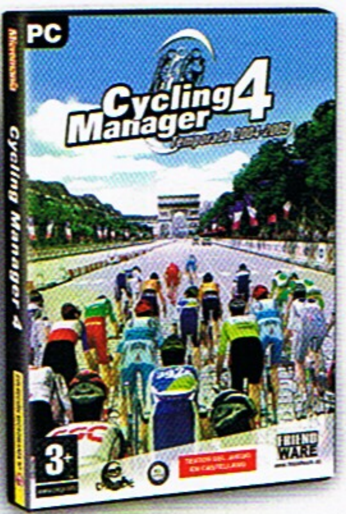
¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

CYCLING MANAGER 4

- **Género:** Manager Deportivo
- **Compañía:** Cyanide Studios
- **Idioma:** Castellano **Espacio:** 680 MB


A punto de comenzar la vuelta a España 2006 y con un ganador que ha resultado ser español en el último Tour de Francia, el ciclismo en nuestro país vuelve a estar de plena actualidad. Micromanía quiere proponerte la mejor manera de disfrutar de este deporte con la cuarta edición del simulador de ciclismo más conocido del momento. Podrás disfrutar de lo que supone ser el director deportivo de un equipo de élite, controlando todos los parámetros que rodean la disputa de las etapas de una gran vuelta.



Lo que hay que tener

SO: Windows 98/ME/2000/XP CPU: Pentium III 600 MHz RAM: 128 MB HD: 1 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 16 MB Tarjeta de sonido: 16 bit DirectX 8.1

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.

Expansión original para Sacred

Sacred Underworld

Género: Rol · Compañía: Ascaron/FX Interactive
Distribuidor: FX Interactive · Idioma: Castellano · Espacio: 1,5 GB

La llegada de «Sacred» sorprendió a todos los aficionados al rol convirtiéndose enseguida en un gran éxito, con un gran número de aficionados que anhelaban la llegada de una expansión. Si eres uno de ellos, ¡enhorabuena! Tras dos años desde la aparición del juego, «Underworld» ya está aquí y no podría haber llegado de mejor manera, porque FX te la ofrece como regalo especial en nuestro DVD de este número. Sólo necesitas tu «Sacred» original y seguir los pasos que te indicamos para instalar la expansión, sin gastarte nada ni tener que descargar parches.

UNA CAMPAÑA Y DOS PERSONAJES NUEVOS. Prepárate para regresar a Ancaria y adentrarte en sus profundidades. Tu misión será rescatar a Vilya –la prometida del príncipe Vorian– que ha sido raptada por las fuerzas del Mal. Tienes dos nuevos personajes para emprender tu búsqueda, una diablesa renegada con poderosos hechizos y un formidable enano guerrero. «Sacred Underworld» amplía en un 40% el territorio de Ancaria y, además del objetivo principal de la campaña, te esperan decenas de quests secundarias y 30 nuevos tipos de enemigos.

SOPORTE MULTIJUGADOR RENOVADO. También podrás disfrutar de «Underworld» en modo multijugador. Pero, para acceder al juego online, necesitas activar una cuenta de usuario utilizando una clave de acceso. Las instrucciones para conseguirla están en el recuadro CÓMO JUGAR ONLINE, que tienes más abajo.



Con cada personaje se ofrece un estilo de juego distinto. La diablesa emplea los poderes arcanos y la magia negra, mientras que el enano confía en sus poderosas armas.



En «Underworld» te enfrentas a demonios, golems, guerreros, dragones... Aunque puedes volver al mundo de Ancaria del juego original y probar allí los nuevos personajes.

¡¡La esperada expansión para «Sacred» gratis en el DVD de Micromanía!!

CÓMO JUGAR ONLINE

PARA UTILIZAR EL MODO ONLINE de «Sacred Underworld» necesitas usar una clave personal, que te proporcionará FX Interactive.

ESTA CLAVE SE CONSIGUE A TRAVÉS DE TU TELÉFONO MÓVIL de forma muy sencilla. Debes enviar un SMS con el siguiente texto: FX SACRED al 5525.

RECIBIRÁS TU CLAVE de forma inmediata en tu teléfono móvil, como mensaje de texto. Esa clave será única y no habrá otro jugador que la pueda tener duplicada.

¡Manda un SMS y disfruta también del modo multijugador «Sacred Underworld»!

NOTA: Coste del mensaje 0,90 euros más IVA. Promoción limitada hasta el 30 de septiembre de 2006. El sistema enviará una única clave para cada número de móvil.

Lo que hay que tener

SO: Windows 98/ME/2000/XP · CPU: Pentium III 1 GHz · RAM: 256 MB · HD: 3 GB · Tarjeta gráfica: aceleradora 3D compatible Direct 3D 64 MB · Tarjeta de sonido: compatible DirectX · DirectX 9.0

Controles básicos: Raton: Todos los controles disponibles

«Sacred Underworld» es una expansión para «Sacred» y precisa el juego original para funcionar. No se puede ejecutar de manera independiente.

arrow Hill
os inicios de la aventura

Género: Aventura Compañía: Shadow r Studios Distribuidor: Nobilis Iberica Lanzamiento: Octubre 2006 Idioma: Inglés Espacio: 90 MB

uzzles y enigmas son sólo algunos de los bstáculos que encontrarás en esta aventura repleta de misterio y con un toque de error que te pondrá los pelos de punta a edida que avances. En la demo te enentarás a uno de los niveles completos el juego. Comenzarás en un antiguo ceenterio donde se te planteará la primera e las incógnitas a resolver para poder eguir avanzando. ¿Serás capaz de desubrir lo que este cementerio oculta?

Lo que hay que tener
- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium III 1 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 125 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles

.T.R. 2
arrera y prueba cronometrada

Género: Velocidad Compañía: SimBin Distribuidor: Atari Lanzamiento: Octubre 2006 Idioma de la demo: Inglés Espacio: 312 MB

a segunda entrega de «G.T.R.» ya está asi ya en la parrila de salida, pero de omento podemos ir subiendo las reoluciones con esta genial demo que te ermitirá disfrutar de dos modalidades de uego diferentes, una de ellas para obteer los mejores tiempos cronometrados, ientras que en la otra modalidad podrás isfrutar de una prueba completa de fin e semana, entrenamientos y carrera, en l circuito español de Montmeló.

Lo que hay que tener
- SO: Windows XP
- CPU: Pentium 4 1.8 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 400 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- A/Z: Acelerar/Frenar
- ,/.: Dirección
- Espacio: Freno de mano

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Dark Messiah of Might & Magic
Misión y tutorial

Género: Acción Compañía: Arkane Studios Distribuidor: Ubisoft Lanzamiento: Octubre 2006 Idioma de la demo: Inglés Espacio: 1435 MB

Uno de los bombazos de este otoño te introducirá en primera persona dentro del universo "Might & Magic". La demo consta de dos niveles. El primero de ellos te servirá como tutorial. Ya en el segundo, tendrás que poner en práctica todo lo aprendido, mejorando además a tu personaje, con habilidades y armas nuevas.



SO: Windows XP CPU: Pentium 4 2.2 GHz RAM: 512 MB HD: 2.5 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento Ratón: Vistas Botón izq.: Disparo Espacio: Saltar

Portal
La saga continúa

¡¡Preview!!

Género: Acción/Estrategia Compañía: Valve Software Distribuidor: Electronic Arts Lanzamiento: Finales de 2006 Idioma: Inglés

Los chicos de Valve Software no se quedan cruzados de brazos ni un momento y a finales de año lanzarán al mercado su última creación, un juego con un gran motor gráfico y que pretende hacer disfrutar de entretenimiento con un argumento tan sencillo como atractivo. Esta preview te mostrará con detalle en que consiste «Portal» un juego que podrás adquirir conjuntamente con «Half-Life 2: Episodio 2» y que presenta una nueva dimensión de la acción a través de portales. Como se aprecia en el vídeo, dispondrás de un dispositivo para crear portales a tu antojo, pero será mejor que veas tú mismo los ejemplos con tus propios ojos...

Faces of War
Dos misiones completas

Género: Estrategia Compañía: BestWay Distribuidor: Ubisoft Lanzamiento: Agosto 2006 Idioma: Inglés Espacio: 334 MB

Estrategia y acción bélica son los principales ingredientes de este juego del que ya puedes disfrutar con una completa demo que consta de dos misiones completas. En cada una de las misiones se te irán marcando los objetivos a cumplir uno por uno, de manera que no podrás emprender la consecución de uno de ellos sin antes haber superado el anterior. Organiza bien a tus tropas antes de entrar en combate, pues las bajas antes de tiempo en tu ejército pueden ser consecuencia de irremediable derrota.

Lo que hay que tener
- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium 4 1.5 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 344 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.

word of the Stars
ivel completo con dos facciones

Género: Estrategia Compañía: Lighthouse nteractive Distribuidor: Nobilis Iberica Lanzamiento: Septiembre 2006 Idioma de la demo: Inglés Espacio: 277 MB

De los creadores «Homeworld: Cataclysm» lega este título que te permitirá disfrutar nuevamente de la estrategia en el espacio, esta vez con un desarrollo por turnos. En la demo del DVD podrás jugar en una de las galaxias disponibles con dos razas diferentes. La evolución tecnológica de tu facción resultará la clave de la derrota del enemigo en el juego, al igual que la diplomacia y la supremacía económica.

Lo que hay que tener
- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium III 800 MHz
- RAM: 256 MB
- HD: 478 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.

Flight Simulator X
Dos misiones y vuelo libre

Género: Simulador Compañía: Microsoft Game Studios Distribuidor: Microsoft Lanzamiento: Octubre 2006 Idioma de la demo: Inglés Espacio: 636 MB

Hacía tiempo que no disfrutábamos de una nueva entrega del simulador de vuelo por excelencia. Pero, hasta la próxima entrega, Microsoft nos brinda la demo del nuevo «Flight Simulador» en el que podrás completar dos misiones completas de vuelo a bordo de dos aeronaves distintas. Igualmente podrás escoger la modalidad de vuelo libre con la que pilotar 4 aviones con características diferentes para poner a prueba tus habilidadess como piloto.

Lo que hay que tener
- SO: Windows 2000/XP
- CPU: Pentium III 1 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 1.1 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Teclado: Todos los controles disponibles.

Maelstrom
Dos misiones completas

Género: Estrategia · Compañía: KDV Games · Distribuidor: Codemasters · Lanzamiento: Septiembre 2006 · Idioma: Castellano · Espacio: 434 MB

Tres facciones –dos descendientes de los humanos y una alienígena– se disputan el control de una Tierra devastada por la guerra y el caos. La contienda que sólo puede tener como resultado un único vencedor. Si quieres involucrarte en semejante conflicto, con esta demo tendrás acceso a dos misiones, cada una de ellas encuadrada en una campaña diferente. Elige una facción y cumple unos objetivos fijados inicialmente para encaminar a tu especie hacia la supremacía en el planeta.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 1.1 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles.

Panzer Elite Action Dunes of War
Una misión completa

Género: Acción · Compañía: Deep Silver/ JoWood · Distribuidor: Nobilis Iberica · Lanzamiento: Por determinar · Idioma de la demo: Inglés · Espacio: 381 MB

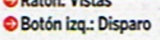
Si te gusta la acción bélica échale un vistazo a esta demo, la última entrega de la serie «Panzer Elite». En «Dunes of War» la simulación da paso a un estilo mucho más arcade. En la misión demo podrás dirigir un ejército de Sherman M4 en la campaña del norte de África donde el objetivo final será el de destruir los buques de guerra anclados en el puerto. Antes, tendrás que superar las defensas enemigas.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP
- CPU: Pentium III 1 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 645 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo



Aplicación especial MICROMANÍA CUMPLE 20 AÑOS
Éxitos y grandes promesas

Micromanía 20 años 1985-2005



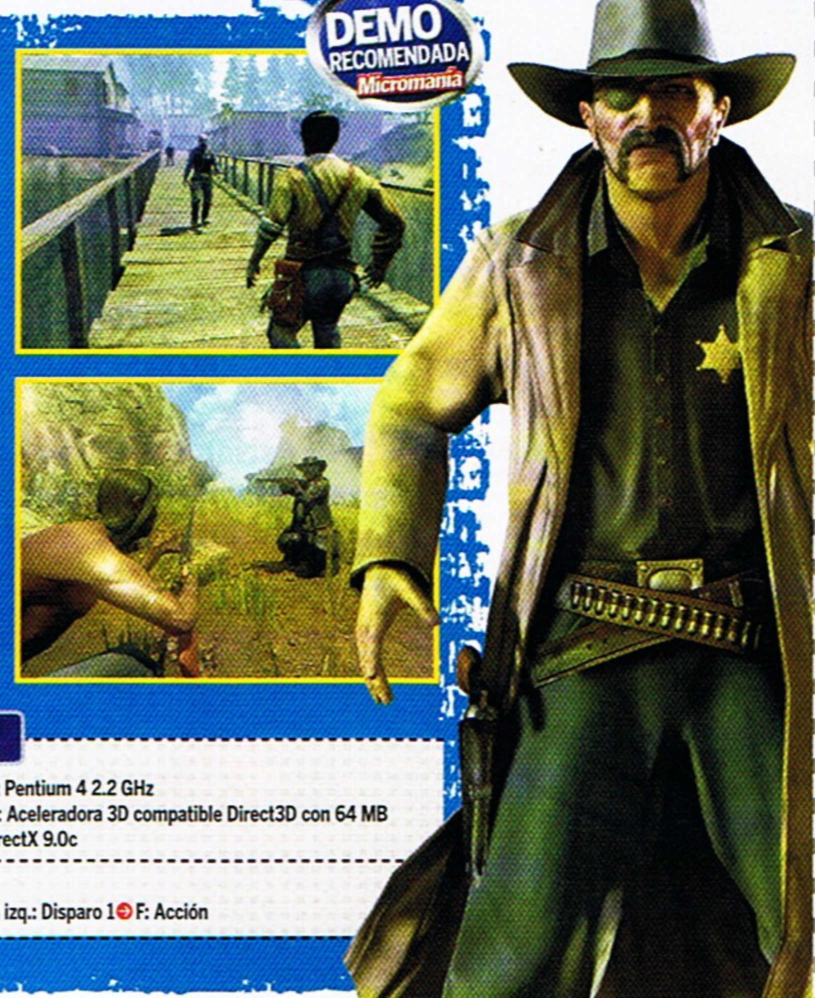
¡Micromanía cumple 20 años! Como todos los meses, desde el número 122 venimos conmemorando el vigésimo aniversario de Micromanía e incluimos en el DVD todo un año de revistas en PDF. Las de este mes corresponden a las revistas de 2003. Aquel fue también un año de celebración, ya superamos el centenar de números de la tercera época. En 2003 aparecieron importantes juegos de acción: «Splinter Cell», «Max Payne 2», «Call of Duty»... Otros, aún en desarrollo, prometían darle un buen repaso al género. «Half-Life 2» fue anunciado entonces, «Doom 3» era el gran esperado y «Far Cry», un perfecto desconocido, irrumpía en el panorama. ¿Recuerdas lo que decíamos de ellos?

Call of Juarez
Dos niveles completos

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Acción · Compañía: Techland · Distribuidor: Take 2 Interactive · Lanzamiento: Septiembre 2006 · Idioma: Castellano · Tamaño: 534 MB

En busca de un tesoro sobre el que pende una maldición llegarás a las puertas de Juarez, una ciudad en la que pronto el terror y la sed de venganza llamarán la atención de tu revólver. Con una puesta en escena espectacular y un inquietante argumento podrás disfrutar de una demo en exclusiva y completamente en Castellano en la que tendrás a tu disposición dos niveles completos del juego. Un juego, «Call of Juarez», ambientado con una calidad del cinematográfica –hasta en los más pequeños detalles– en el mítico Salvaje Oeste. Tendrás ocasión de enfrentarte a astutos y certeros enemigos que adelantan un nivel de IA estupendo en el juego. No obstante, tú también podrás aprovecharte de la complejidad de la recreación física del escenario si le echas un poco de ingenio.



Lo que hay que tener

Sistema Operativo: Windows 2000/XP · CPU: Pentium 4 2.2 GHz · RAM: 512 MB · HD: 700 MB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:

W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Vistas · Botón izq.: Disparo 1 · F: Acción

Actualizacion

▶ Age of Empires III
Actualización a la versión 1.08. Este archivo centra todas sus mejoras en el modo multijugador del juego no en la parcela de conexión si no en las opciones que el juego permitía durante el juego en este modo. Igualmente se han realizado algunas modificaciones sob las clasificaciones de poder de los jugadores.

▶ Titan Quest
Actualización a la versión 1.11. Este archivo realiza mejoras generales de funcionamiento del juego. Así mismo ofrece soporte para algunos modelos gráficos de ATI y nVidia especialmente en sus versiones mobile par ordenadores portátiles. El modo multijugador del jueg también sufre algunas mejo ras ostensibles.

▶ Rise & Fall: La Caída de los Imperios
Actualización a la versión 1.14. Los desarrolladores del juego no han dado explicaciones concretas de las mejoras que realiza dicha actualización pero se considera importante su instalación.

▶ Heroes of Might & Magic V
Actualización a la versión 1.02. Este archivo corrige numerosos problemas del modo multijugador, por lo que su instalación se considera imprescindible si se quiere disfrutar de esta modalidad de juego.

▶ Star Wars. El Imperio en Guerra
Actualización a la versión 1.05. Este archivo corrige un problema que sucedía con las partidas guardadas tras la instalación de la versión 1.04. Además se ha reducido el número de créditos del precio de Corellian Corvette y se ha reducido la vulnerabilidad en tiempo de la nave Millenium Falcon.

▶ Wildlife Park 2
Actualización a la versión 1.04. Este archivo ha cambiado algunos aspectos del juego como la eliminación del malhumor de los visitantes del parque a consecuencia del tiempo metereológic Los animales ahora formará rebaños y se ha mejorado el control de la reserva.

EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE 

o te pierdas...

GOTHIC 3

tramos en el mundo de «Gothic 3» y te
ntamos todo sobre el nuevo abanderado del rol

Y además...



▲ **JUST CAUSE** El James Bond latino quiere acabar con la mafia de San Esperito. ¿Lo logrará?



▲ **LOKI** Descubre todos los secretos de este atractivo y original juego de rol y acción.



▲ **FIFA 07** El deporte rey revive toda su magia en la nueva edición del simulador de E.A. Sports.

en nuestro DVD

BLOODRAYNE

Acción total, vampiros y nazis. ¡Un juego genial!

uego Completo Original para PC





◄ ¡Afila tus colmillos, tírate a las yugulares nazis y chupa hasta su última gota de sangre!

◄ ¡Combate a criaturas diabólicas y soldados para acabar con los experimentos secretos del Tercer Reich!

100% ORIGINAL

PC

Micromanía

BLOODRAYNE

Y además, las mejores demos jugables del mes, previews y nuevas sorpresas para seguir celebrando el Año de Micromanía.

s contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.

EL VERDADERO MAL ACECHA...
...BAJO LA SUPERFICIE.

